riistvara | tarkvara | fototehnika | mobiilid | kodutehnika

[digi]

Nr 10, **veebruar 2006** | Hind 33 kr

Ajakiri+ CD-ROM= **33.-**

Esimesena Eestis: Microsofti uue põlvkonna mängukonsooli test

Kuidas teha koduste vahenditega head portreefotot?

18 lahedat ja kasulikku WAP-saiti

Maailma parimaid viirusespetse seletab, kuidas ennast kaitsta

MP3-MÄNGIJATE SUPERTEST

Kas iPod on endiselt maailma parim?

Järeleproovitud ja hinnatud:

- Ferrari monitor
- Casio imeõhuke kaamera
- Laiekraaniga ThinkPad

ja suur hulk muid vidinaid

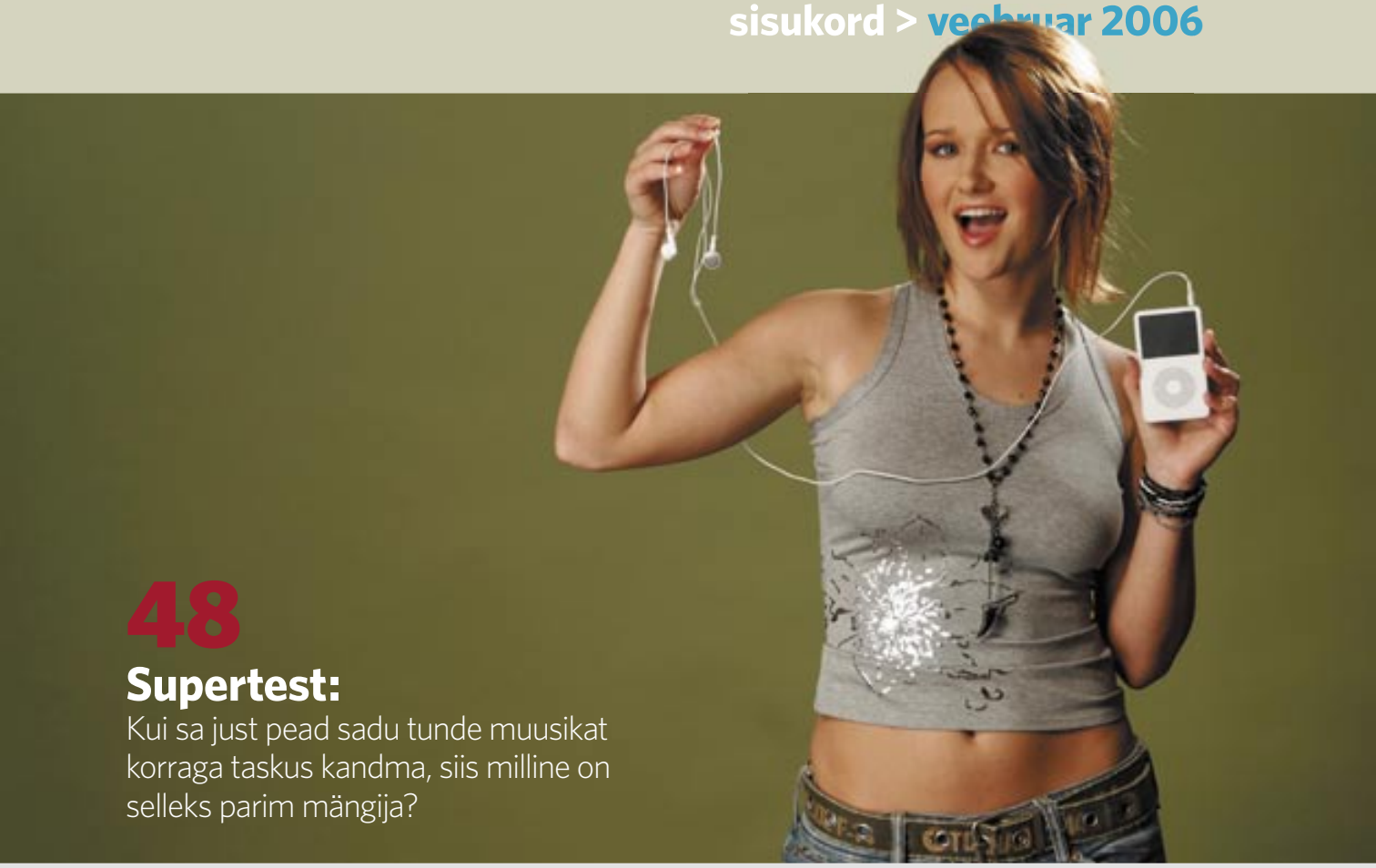
9 771736 269016

Nokia N-seeria
See new. Hear new. Feel new.

Kavandab puhkust. Sirvib internetis sõiduplaane ja reisiajakirju. Digitaalne video ja fotod. Kõik vajalik on koos. Tutvu Nokia N-seeria multimeediatelefonidega veebis: **nokia.com/nseries**

NOKIA
Connecting People

Copyright® Nokia 2005. Nokia ja Nokia Connecting People on Nokia Corporationi registreeritud kaubamärgid.



48
Supertest:
Kui sa just pead sadu tunde muusikat korraga taskus kandma, siis milline on selleks parim mängija?

VÄRSKE KRAAM

Hüvasti, Aibo ja Qrio! 11
Sony lõpetab robotite tootmise

Mis on VIIV? 12
Hetke vaid mälestus kestab

Mis vidinad on Heti Tulvel? 17
Tehke panuseid: kasutab Maci või mitte

Mobiiliriietus Motorolalt 18
Üle linna jope

Üks-null 21
Ülipopulaarne rubriik jätkab uue hooga

Persoon: Mikko Hyppönen 28
Maailma parimaid viiruste vastu võitlejaid

JÄRELE PROOVITUD

ThinkPad z60t 30
Kas vana hea IBM on alles?

„Perekonna eelarve“ 32
Ütleb viisakalt, et sul pole raha

Xbox 360 34
Jälle üks üritab elutuppa trügida

Logitech Harmony 885 38
Kõikide pultide asendaja

Samsung SyncMaster 720NA 39
Vormsi Enn proovis Samsungi uut monitori

Casio Exilim EX-S500 40
Mis ta veel oskab peale selle, et ta ilus on?

Ferrari F-19 42
Tagatulesid just ei näita...

Nokia 7370 43
Kiiskav kuld ja sätendavad lilled

Samsung X1 44
Noomitus disainiosakonnale

Freecom DataCard 46
Failid mahuvad rahakotti

Logitech Sports Headphones 47
Me poleks uskunud, et nii odavalt häid klappe saab

KOLUMNISTID

26
Andri Maimets
Gutenberg oleks praegu blogija

27
Peeter Marvet
Poliitika vs küberneetika

60 Portree pildistaja ABC

Internet mobiiliekraanil 54
Nagu vaataks lukuaugust naabrimehe telerit

Nägude pildistamine 58
Kuidas kodustes tingimustes head portreefotot teha

MÄNGURUBRIIK PLAY

Civilization IV 62
Käigupõhiste strateegiate uus kuningas

Weird Worlds: Return to Infinite Space 65
Kosmosesse, suurde kosmosesse

Need for Speed: Most Wanted 66
„Lähme sõidame, teeme väikse ringi ...“

Quake 4 67
Pauku ja mürtsu, palju ja kõvasti

Kääbus nina 68
Oli muinasjuturaamat, nüüd arvutimäng ...

Head märulid, mida ootame Eestisse 69
Kõik vinge kraam ei jõua nii kiiresti Eesti poelettidele

Resident Evil 4 (PS2) 70
Elamusterohke õudukas

Mobiilimängud 71
Kui telefoniga meelt lahutad, viska siia pilk peale

Uudised 72
Mängumaailma teadetetahvel

Tulekul 73
Uusi külalisi oodates

Ostujuht 74
Digidoktor 76
Kuulame-vaatame 78
Saabunud post 80
Intervjuu kaanetüdrukuga 82

PlussMiinuse ja Euronicsi kaupluste aadressid ja lahtiolekuajad leiad www.plussmiinus.ee ja www.euronics.ee

Pakkumised kehtivad kuni 28.02.2006.

EURONICS

VAIO **19999.-**
Kuumakse alates **566.-**

müügil alates 14.02

15.4" WXGA ekraan

WiFi Bluetooth

Sülearvuti Sony Vaio S415
Protsessor Intel Pentium M 740 1.73GHz, mälu 512 MB, kõvaketas 80 GB, DVD-DL kirjutaja, Windows XP Home.

Sülearvuti HP Pavilion ZE2349EA
AMd Turion 64 ML-30 protsessor, 512 MB mälu, 80 GB, kõvaketas, DVD-RW, integreeritud 128 MB graafikakaart, DL kirjutaja, mälukaardilugeja, Windows XP Home.

EK806EA
13999.-
Kuumakse alates **396.-**

15" XGA ekraan

WiFi Bluetooth

TV-tuuner PCMCIA pesale Avermedia AVERTV CARDBUS PLUS

tee oma sülearvutist teler!

1199.-

FUJITSU SIEMENS COMPUTERS
10999.-
Kuumakse alates **311.-**

Arvuti Fujitsu-Siemens SCALEO P
Athlon 64 3400+ protsessor, 1024 MB mälu, 200 GB kõvaketas, X550 256MB graafikakaart, DVD-DL kirjutaja, mälukaardilugeja, hiir, klaviatuur, Windows XP Home.

MOTOROLA
3699.-
Norm. hind **4995.-**
Kuumakse alates **104.-**

Mobiiltelefon Motorola Razr V3

OLYMPUS
2999.-
Norm. hind **3495.-**
Kuumakse alates **108.-**

Ülikompaktne digitaalne fotokaamera Olympus mju Mini S zoom

Li-ion aku Kaal 115 g

5.0 MP / CCD

1.8" LCD

2× OPT. ZOOM

Olympus mju Mini S ostjale **lisaaku, kaelapael** ja **nahkkott 299.-** eest (norm. hind 1325.-)

Hansa Liising

Pank maksab sinu eest liisingu!

PlussMiinus ja Euronics koostöös Hansa Liisinguga toetavad tugitoolisportlasi.

Kes võidavad? Võita võivad kõik, kes sõlmivad 23.01-19.02.2006 PlussMiinuse või Euronicsi kauplustes liisingulepingu.
Kui paljud võidavad? Tagasi makstakse sama suur arv liisinguid, kui palju esikuuikukohti eestlased Torino olümpiamängudel saavad.
Millal võidab? 23.02 Sky+ programmis "Neljast Kuueni" loositakse välja need, kellele liising tagasi makstakse. Võitjatega võetakse ühendust. Aga võidus oled igal juhul, sest sissemakse on 0.-.

Head uudised!

● Veebruar on aasta kõige külmem kuu ja kui nii mõelda, siis ei olegi vast väga halb, et tänapäevased võimsad arvutid juba 400 W toiteplokkidega ning protsessor ja graafikakaart rohkem sooja välja ajavad kui Iru soojuselektrijaam. Vähemalt saab radiaatoriraha säästa ning arvutisse mõne uue vidina osta.

Jah, me teame ilmast, kuigi arvatakse, et arvutimehed on kogu aeg arvuti taga soojas, söövad vaid kohale tellitud pitsat ning ei tea välisest elust midagi. Siiski vast oleme siin toimetusesekambas vähem külmetanud kui teised. Põhjus: enamuse ajast oleme kokku pannud veebruari [digi], et me austajatel oleks taas midagi naeratusega lugeda. Selle hinnaks on küll koduste potitaimede kompostiks muutumine ja üksikud uinakud toimetuses, klaviatuur padjaks, kuid ... rõõmsate lugejate näoilmed on seda väärt!

Juba paari kuu jooksul aga tahame teid kõiki naeratamas näha, sest kevadeks on valmis meie uus koduleheküljg, kuhu sadade, kui mitte tuhandete lugejate soovil tulevad ka foorumid. Seal saab teiste käest arvutialast nõu küsida, ajakirja kohta oma arvamust avaldada ja nii edasi.

Koduleheküljele paneme ka [digi] toimetuse ajaveebi, siis saate iga päev jälgida meie tegemisi, lugeda, kuidas [digi] valmib ning sekka ka meile silma jäänud tehnoloogiauudiseid.

Ja üks rõõmus uudis veel. Kõik, kes meile kirjutasid ja kurtsid, et detsembrikuu plaat oli vigastatud ja ei töötanud, saavad postiga veebruarikuu jooksul uue. Plaadid on juba töös!

[d] LEHO LAHTVEE
TOIMETAJA

Plakatitont auhindab jälle kirjasaatjaid, kelle mõtted meile suu sel kuul eriti naerule ajasid.

Rasmus Rosimannus
Quake 4 plakat
Margus Elvak
Quake 4 plakat
Henri Kannik
Word Of Warcraft plakat
Sander Soots
Quake 4 ja Word Of Warcraft plakatid
Roomet Kirotarp
Children of the Nile plakat
Mirko Aus
Prince of Persia Warrior Within plakat
Oliver Treier
Prince of Persia Warrior Within plakat
Varmo Helemäe
Guild Wars hiirepadi
Pärtel Toompere
Sonic plakat
Enn Kuusk
Counter Strike: Condition Zero plakat

Võidetud kraami saab kätte kuu aja jooksul peale ajakirja ilmumist meie toimetusest Tallinn, Paldiski mnt 26a.

[digi]
● Aadress: Paldiski mnt 26a, 10149 Tallinn
● tel 661 6186 ● faks 661 6185
● e-post digi@presshouse.ee

Toimetus
Peatoimetaja
Henrik Roonemaa
henrik.roonemaa@presshouse.ee
Toimetaja
Leho Lahtvee
leho.lahtvee@presshouse.ee
Kujundaja
Holger Vaga
holger@presshouse.ee
Fotograaf
Egert Kamenik
egert.kamenik@presshouse.ee
Keeletoimetaja
Martin Mets

Kolumnistid
Peeter Marvet, Kristjan Otsmann
Kolumnistide portreede autor
Oskar Aitaja
Ajakirja makett **Siim Saidla**

Väljaandja **Presshouse OÜ**
Trükk **Unipress**

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

© Presshouse OÜ
Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

Tellimine
● telefonil 661 6186
● e-posti aadressil levi@presshouse.ee
● veebis aadressil http://www.presshouse.ee

Tellimishind 299 krooni aastas. Otsekorraldusega 25 krooni kuus.

Reklaam
Margit Sprengk
tel 661 6186; GSM 50 55 198
margit.sprengk@presshouse.ee

Esikaane foto: **Egert Kamenik**
Modell: **Helena**
Stilist: **Janne Klooren**
Riided: **Tallinna Kaubamaja**

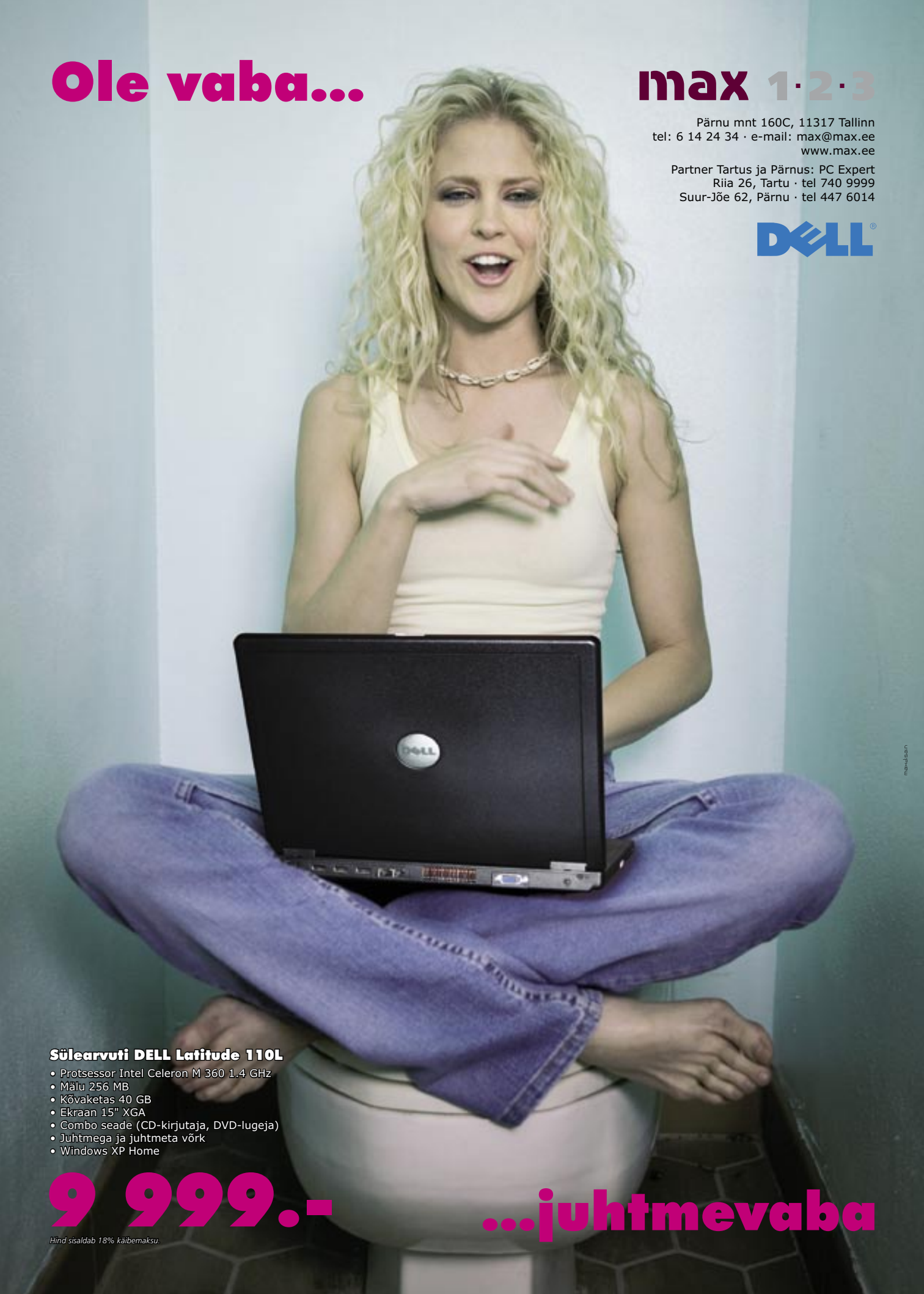
Ole vaba...

max 1·2·3

Pärnu mnt 160C, 11317 Tallinn
tel: 6 14 24 34 · e-mail: max@max.ee
www.max.ee

Partner Tartus ja Pärnus: PC Expert
Riia 26, Tartu · tel 740 9999
Suur-Jõe 62, Pärnu · tel 447 6014

DELL



Sülearvuti DELL Latitude 110L

- Protsessor Intel Celeron M 360 1.4 GHz
- Mälu 256 MB
- Kõvaketas 40 GB
- Ekraan 15" XGA
- Combo seade (CD-kirjutaja, DVD-lugeja)
- Juhtmega ja juhtmeta võrk
- Windows XP Home

9 999.-

Hind sisaldab 18% käibemaksu.

...juhtmevaba

Panzer Elite Action: Fields of Glory

● JoWood Productions on avalikkusele andnud nende Teise maailmasõja tankisimulaatori „Panzer Elite Action: Fields of Glory" demo. Demos mängitav kaart on eriline, sest see on spetsiaalselt demo jaoks ehitatud ega esine täismängus (sarnaselt „F.E.A.R." üksikosa demole).

Mängija pannakse liitlasvägede rühma komandöriks ja oma 30tonniste raudmasinatega tuleb tuld anda sakslaste kindlustustele, hävitada kuulsad 88 mm tankitõrjekahurid ja üritada põrmustada natside võimsad Panther ja Tiger panzerid. Madista tihedas metsas, sõites puudest üle, laamenda vaenlaste külas, jättes nende hooned varemetesse ja ära unusta kaaslasi, keda saad samuti käsutada, tõestades oma strateegilist ülemvõimu.

Märtsi lõpus ilmuvas täismängus saab mängida kolme rahvuse esindajana (nagu Teise maailasõja teemalisetes „Call of Duty" FPSides) ja käsutada 15 tanki 18 missioonis.

Recolored

● Tõenäoliselt on sul mõni väga vana foto näiteks vana-vanaisast, kus ta uhkelt oma ulja ratsu kõrval seisab, vuntsid tuules lehvimas. Mis on väga vanade fotode puhul ühist? Nad kõik on must-valged.

Recolored on fantastiline väike programm must-valgete fotode värvimiseks. Veidi vaeva ja nikerdamist ning vana-vana-isa vuntsid polnud isegi päriselt nii kiiskavad kui fotol.

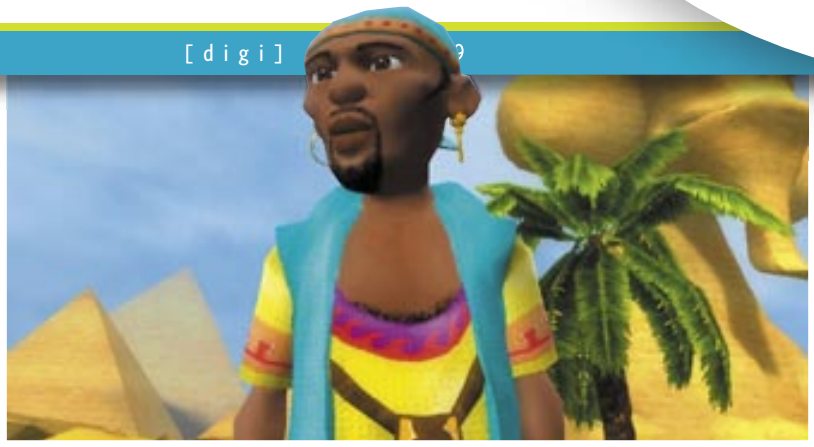
Programmi kasutamiseks soovitame vaadata lühikest õpetust veebisaidilt www.recolored.com.

Peeter Marveti ekraanikoolitus:

blanketid

● Igaüks meist on pidanud täitma blankette, kuid üllataval kombel ei ole veebiajastul selles vallas pea midagi muutunud. Nüüd saab küll veebist alla laadida blanketi, kuid halvemal juhul on see punktiirirägastikuga täidetud DOC-fail. Veel halvemal juhul on see PDF-fail, mida ei saa üldse arvutis täita ja tuleb välja trükkida ning pärast faksida või postitada. Või PDF-fail, mida saab arvutis täita, aga salvestada ei saa, mistõttu tuleb ta välja trükkida ja faksida või pildistada. Tüütu!

Igavene maailmaparandaja Peeter Marvet õpetab seekordses ekraaniviisoris, kuidas tegelikult tänapäeval blankette tehakse ning uskuge või mitte, see on isegi lihtsam ja kiirem, kui Wordis punktiirjooni tippida. Kui sul vähegi blankettidega kokkupuuteid on, vaata Marveti õpetus ära ja tee ise järgmine kord samamoodi. Või kui kohtad netis halba blanketti, tead targa näoga õpetada, kuidas tegelikult peaks tegema.



Ankh

● Ankh on Egiptuse kuldajastusse paigutatud 3D *point and click* (hiirega juhitav) seiklusmäng suurte tänapäevaste mõjutustega. Mängija kehastub Assiliks, kes oma üleannetusega saab kaela kehvapoolse needuse.

Demos satub peategelane vaidlusesse raha pärast. Ja tema õnnetuseks võõral laeval. Pole raske aimata, et õige varsti lendab ta üle parda märga keskkonda. Et inimene pole loodud veeloomaks ning hinges soov kuivale maale saada, tuleb ühele krokodillile tõestada, et suudad kahepaiksest kavalam olla.

Eriti kiidetakse Saksa firma DECK13 Interactive mängu tema vaimuka dialoogi ja ilmekate hääletööde pärast.

Thunderbird 1.5

● Meie lemmik tasuta e-posti programm Thunderbird on jõudnud uue kilomeetripostini. Viimane, üsna hiljuti ilmunud versioon kannab numbrit 1.5, soovitame kõigil Thunderbirdi kasutajatel programmi uuendada. Selleks, et te ei peaks programmi internetist taga otsima, oleme ta lahkelt oma plaadile pannud. Palun!

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Tarkvara: Windows 98, ME, NT 4.0, 2000, XP
Protsessor: Pentium 233 MHz (soovitame Pentium 500 MHz)
Mälu: 64 MB mälu (soovitame 128 MB RAM või rohkem)
Kõvakettamahtu: 52 MB

PENTAX

for your
precious moments

Parim pakkumine!

8990.-

Fotosõber — terita nüüd silmi, sest sellist pakkumist pole sulle veel tehtud. Viimase peal digipeegelkaamera **Pentax *ist DL** võib sinu omaks saada enneolematult hea hinnaga. 6.1 megapikslit, kiire autofookus, 16 segmendiline valgusmõõtmine ning lisaks kaasa 18-55mm Pentaxi objektiiv. Pole muud kui kiiruga Photopointi!

*istDL

Photo Point — Fotokaupluste kett alates aastast 1992

Tasuta infotelefon: 800-FOTO www.photopoint.ee

Photopoint Ülemiste Keskus
Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
Avatud: E-P 10-21
Telefon: 603 4726

Photopoint Pärnu mnt
Tallinn, Pärnu mnt 139
Avatud: E-R 10-20, L 10-18
Telefon: 655 0651

Photopoint Lõunakeskus
Tartu, Ringtee 75
Avatud: E-P 9-21
Telefon: 731 5626

Photopoint Tartu Kaubamaja
Tartu, Riia1
Avatud: E-L 9-21, P 9-18
Telefon: 731 4828

Photopoint Eeden
Tartu, Kalda tee 1c
Avatud: E-P 10-22
Telefon: 742 7868

Photopoint AG Kaubamaja
Jõgeva, Suur 5
Avatud: E-R 9-18, L 9-16
Telefon: 772 3185

Photopoint Astri
Narva, Tallinna mnt 41
Avatud: E-P 10-21
Telefon: 356 3351

värske kraam

> Uus rubriik „Termomeeter“ LK 12 > Mis on Heti Tulve oma? LK 17 > Kui suur ikkagi on Tele2 leviala? LK 18 > Endiselt ülipopulaarne rubriik „Üks null“ hullutab lugejaid LK 19

Hüvasti, Aibo ja Qrio!

● Kulude kokkuhoiu ja reorganiseerimise ohvriks on langenud Sony armastatud robotid, koer Aibo ja humanoid Qrio. Head teed teil minna, sõbrad!

Qrio ei jõudnudki poodidesse müügile, ent Aibod on olnud saadaval juba 1999. aastast ning selle aja jooksul on endale kodu leidnud üle 150 000 kutsu. Ju siis ei olnud koduste robotite aeg veel lihtsalt käes, kuigi ligi 30 000 krooni maksev Aibo oskas lõpuks juba öelda rohkem kui tuhat sõna, reageerida adekvaatselt omaniku käskudele ja liigutustele, pidada bloogi (kuhu postitas silmade asemel oleva kaameraga tehtud fotosid) ja teha veel kõikvõimalikke trikke. Näiteks palliga mängida.

Aga küll ühel päeval saavad kodurobotid uue hingamise.

Veel viivuks jää

● Intel promob juba mõnda aega oma uut digitaalseks meelelahutuseks loodud, mugavust ja kiirust tõstvat multimeediaplatvormi VIIV (aga häälda seda „vaiv“). Põhimõtteliselt on tegemist laiendatud võimalustega arvutiga, kuid siiski kasutatakse reklaamides ära maagilisi sõnu nagu „kõrgresolutsioon“ (ehk PC tavaresolutsioon), „ruumiline heli“ (ehk PC-l ammu tuntud 5.1 ja 7.1) ja „arvuti kaugjuhtimispult“ (TV ja raadiokaartide puldid pole ammu uudis).

Intel VIIV platvormid on siiski kindlatest Inteli osadest kokku pandud, sisaldades erinevaid võimsaid, kuid energiasäästlikuimaid 65nm kahetuumalisi protsessoreid (Intel Pentium D, Pentium Extreme Edition, Intel Core Duo), samuti Intel 945, 955 või 975 Express kiibistiku perekondi ja Inteli võrgukaarte, Microsoft Windows XP Media Center Edition 2005 operatsioonisüsteemi ja meediatarkvaraga.

Pärast esialgset käivitamist ühe nupuvajutusega tööle hakkavaid ja sulguvaid Intel VIIV platvorme kasutatakse erinevates seadmetes – muuhulgas telerit meenutavates kõik-ühes hübriidarvutites, õhukestes ja raamatusuurustes elektroonikaseadmetes ning süle- ja lauaarvutites. Ka viimasele pakutakse TV kaarti, millega saab arvutiga samuti otsesaateid salvestada, pausile panna, tagasi kerida ja hiljem vaatamiseks kõvakettale laadida. Peale televisioonile rõhumist on tähtis osa internetist multimeedia legaalsel ja kiirel allalaadimisel ja selle levitamisel kodus.

VIIVi tehnoloogia rakendajad hakkavad kindlasti disaini alal võistlema ning [digi] loodab, et nad ei too ohvriks Inteli eeskujulikku tehnikakvaliteeti. Juba paari kuu jooksul peaks müüki jõudma üle 80 VIIVi vidina ja [digi] kindlasti testib mõnda neist lähemal ajal.

TERMOMEETER

80°
***Podcasting* ehk taskuhääling**
Võimalus kuulata raadiot siis, kui sina tahad ja seal, kus sina tahad, läheneb Eestis keemistemperatuurile. Kuku saated juba tiksuvad, varsti loodetavasti Eesti Raadio ka. Vaata lähemalt podcast.kolhoos.ee

6°
Limonaad Baikal
Vaadates naftahindade tõusu on viimane aeg minna essents-magustaja-värvaine-paksendaja-hägustaja retseptil põhinevatelt keemiatoodetelt üle naturaalsetele limonaadidele! Baikal on valmistatud 1976. aasta originaalretsepti järgi ning teda pakutakse klaaspudelis. Juua jahutatult!

0°
Rate.ee ja Delfi ajaveebid
Kui sulle ei lingita, siis pole sind olemas, on ajaveebimaailma reegel. Miks keegi ei lingi Rate ja Delfi ajaveebidesse? Kas pole, kuhu linkida?

-273°
Interneti surm
USAs on mõnele netipakkujale tulnud ohtlikud ja rumalad mõtted, näiteks küsida Google'ilt raha, et inimesed Google'it läbi nende võrgu üldse kasutada saaksid. Google saatis nad esialgu pikalt.

Pikslitest tüdruk

● Lõuna-Korea inimeste ennastsalgavast töökusest oleme kõik teadlikud, aga see ületab juba kõik piirid. Kim Hyong juni joonistatud tütarlaps paneb aga ahhetama. See ei ole foto, vaid ainult arvutis joonistatud modell. Huuled, silmad, juuksed – kõik on joonistatud. Võib-olla mõnesaja aasta pärast leiavad arheoloogid tema pildi ning käivitub ülemaailmne juurdlus, kes küll oli see võrratult ilus tütarlaps kauges minevikus.

Kim Hyong juni teiste töödega saab tutvuda aadressil kjun.org. „Ma olen teinud palju erinevaid teoseid, aga ma ikka veel kardan oma tööd, nagu siis, kui ma alustasin," kirjutab Kim oma kodulehel. „Ma usun, et see hirm on ühtlasi jõud, mis teeb mu kunsti võimalikuks."

Metsikult voolu

● PC Power & Cooling sai maha Turbo-Cool 1 KW arvutitoiteplokiga, esimese tootjana, kelle sihtgrupiks kodukasutajad. Pideva 1000 W (1100 W tipp) võimsusega ATX on väidetavalt ka vaikne. Kõik mõeldavad vajalikud toiteotsad on juba olemas, kaasa arvatud näiteks kaks SLI jaoks, kuus SATA-le, kaheksa tavalist ja üks FDD-le. Tööajaks lubatakse 100 000 tundi ja ostes saab kaasa viie aastase garantii. Muidugi, kui keegi ostab selle rohkem kui 6000 krooni eest.

Hea laud koolitööde tegemiseks

● Retro on selline asi, mis arusaamatul kombel võlub, kui „tema ajast“ on piisavalt möödas. Eriti lõikab sellest kasu moemaailm. Ka praegu juttu tulevast kolakast pole disain mööda käinud. Lausa 71kilone lauamäng ... või pigem mängulaud on täis topitud 150 elektronmängu 1980ndatest. 106x64x56 cm mõõtude sisse mahub 14tolline monitor, juhtkang ja autentsed nupud, mängida saab nii üksi kui kaksi, soovituslikult alates kaheksandast eluaastast. Heli on siiski digitaalne ja pilt kõrgema resolutsiooniga. Kui rohkem kui 40 000kroonine hind ära ei ehmata, võib kõva klaasiga lauale juurde tellida ka mustad ja kroomitud toolid. Kes osta tahab, vaadake www.iwantoneofthose.com.

Nagu „Star Trekis“

● [digi] on tähele pannud, et uus tõusev trend on lihtsustatult öeldes „pilti näitavad prillid“ (jah, umbes nagu ühel mustanahalisel „Star Trek: The Next Generation“ seriaalitegelasel). Uus MicroOptical myvu Personal Media Viewer on NTSC ja PAL videosignaali näitav seade videote vaatamiseks, näiteks Apple iPodilt. Pildi resolutsioon on 320x240, heli tuleb sama vidina kõrvaklappidest, kaalub 68 grammi. Kolme AAA-patarei pealt töötab umbes kuus tundi, toas või õues, 0 ja 40 kraadi vahel Celsiuse järgi. Hinda pole teatatud, kuid selle aasta jooksul peaks tulema müügile.

Ragulka-USB-pulka, palun

● USB-pulk. Pulk, mis on pulk? Algselt oli pulk siiski puust ja seda rõhutab Hollandi disainifirma koostöös Karin van Lieshoutiga. Vaadake pilti, kas pole originaalsed? Isegi nii originaalsed, et mitte ükski pulk pole sama teise USB Memory Stickiga. Selliseid erinevaid pulki on saada 128 MB, 256 MB, 512 MB ja 1 GB suurustes ning hinnad jäävad 1000 ja 3000 krooni vahele. Omapära maksab. Eesti puidutöösturid, ae?

Uus tavaline Nokia

● Kõigi läikivate ja sirisevate vidinate kõrval on hea, kui keegi aeg-ajalt teeb ühe lihtsalt hea telefoni. Nokial tulevad keskmiselt igavad, ent väga mugavad ning võimalusterohked telefonid üsna hästi välja ning esialgu tundub, et ka uus Nokia 6125 pole mingi erand.

Midagi märkismisväärset tal justkui peal ei olegi, aga samas on kõik olemas: ta on neljasageduslik, temaga saab lugeda e-posti või teha pilte 1,3megapikslise kaameraga, telefonist leiab Bluetoothi ning „lennukirežiimi“ ehk võimaluse lülitada telefon sisse ilma raadiosaatjapooleta ja näiteks muusikat kuulata.

Muusikat saab telefoni panna näiteks microSD mälukaardil ning ta oskab mängida MP3, MP4, eAAC+ ja WMA-faile. Telefonis on ka stereoraadio ning ta võimaldab stereoheli saata Bluetooth-kõrvaklappidesse. Lihtne ja ilus.

E-post üle elektrivõrgu

● SMC tõi turule uue adapteri, millega saab kõik oma kodused elektripistikud teha ühtlasi arvutivõrgupistikuteks. Üks EZ Connect 85 Mbps Turbo Powerline to Ethernet Desktop Adapter ühendatakse elektrivõrku ning teist otsa pidi ruuteri külge ning igas elektripistikus on nüüd teoreetiliselt internet olemas. Kui soovid mõnest pistikust internetiühendust kätte saada, tuleb lisaks osta teine EZ Connect 85 Mbps Turbo Powerline to Ethernet Desktop Adapter, see üht otsa pidi seina ja teist otsa pidi näiteks arvutisse ühendada. Ja nii iga seadmega – osta aga adapter, ühenda eletrivõrku ja internetti sooviva masina külge ning võrk ongi olemas. Ühe seadme hind on umbes 1500 krooni ning maksimaalseks võrgu kiiruseks on 85 Mbps. Mööda võrku jooksvaid bitte kaitseb 56bitine krüpteering, nii et sama faasi peal olev naabrimees sinu e-kirju lugeda ei saa.

Loominguliselt kääridega kaabli kallal

● Creative kiskus oma tootelt juhtme ära ja avastas, et see töötab ka ilma. Ning paneb juhtmevaba veebikaamera juba see kuu 2600 krooni eest USAs müüki Live! Wireless nime all. 640x480 resolutsiooniga pilti andev kaamera ühendub WiFi-võrku ja paneb automaatselt seaded paika. Seepeale saab kasutaja luua turvalise ühenduse kaameraga või koguni neljaga. Lisaks on seadmel peal USB 2.0 pesa, lubades näiteks USB pulga ühendamist ja eemalt selle sisule ligipääsu.

Lehva Lehva

● Paljud on kindlasti näinud ulmefilmides plaksutamise peale süttivaid lampe. Natuke vähemad kindlasti teavad, et see süsteem on ammu olemas ka. Nüüd aga midagi uut. Anigmo tegi sellise lüliti, mida pole vaja ei puudutada ega kära tekitada. Piisab lehvitamisest. Muidugi võib sõprade ees veidi häbisse jääda, kui pirn läbi ja suures toas su käelehvitamine sujuvalt metsikuks viipamiste tantsuks kujuneb, kuid muidu igati stiilne mõte. Tuli kustub samuti viipamisega ja käe hoidmisega on võimalik valgustatust reguleerida. Anigmo Touchless Dimmer lüliti peidetakse nt plaadi (peale keraamika võib lüliti ees olla puu, kivi, klaas ja kumm) taha ja sellest ei jää märkigi.

Macid läbisid uuenduskuuri

● Apple on jõudnud juba Inteli ja mõned Inteli partnerid närvi ajada oma reklaamiga, mis räägib, et Inteli protsessorid, mis seni olid lõksus igavates PCdes ning täitsid kohusetundlikult väikeseid igavaid ülesandeid, on nüüd saanud uue hingamise Apple'i arvutites. Olgu kuidas on, esimesed Inteli protsessoritega Apple'i arvutid on väljas ning testide järgi mitu korda kiiremad kui Apple'i masinad seni.

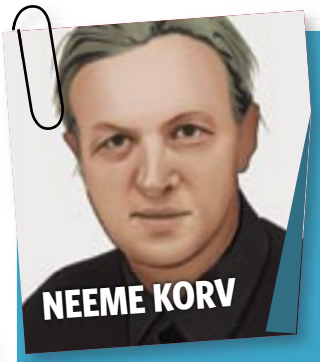
Ka Eestis on iMacid ehk superstiilsed lauaarvutid juba olemas, uued Macbook Pro sülearvutid saabuvad märtsis. iMacide puhul välist vahet ei ole, Macbook Pro on väliselt veidi uuendatud versioon senistest Powerbookidest.

Kolmas aasta alguse uudis Apple'ilt on rõõmus sõnum, et iPodidel on nüüdsest raadio. Mitte küll sisse ehitatud raadio, kuid raadio ja RDS-toega kõrvaklapid ning vastav tarkvarauuendus iPodile. Apple'ile kohane on ka pisikese lisaseadme hind: 859 krooni.

Olümpiamängud mobiiltelefonis

● Loodame, et seekordsetel olümpiamängudel Torinos on medalid hästi suured, sest kui Andrus Veerpalu oma kuldmedaliga telekaameratele lehvitab, peab see ka pisikestelt mobiiliekraanidelt välja paistma. EMT nimelt kannab koostöös ETVga kogu olümpia üle ka mobiilivõrgu vahendusel.

EMT kliendid saavad striimina vaadata kõiki olümpiamängude otseülekandeid, mida teeb ETV. Samuti saab otse-eetris vaadata ETV olümpiastuudiot ja teisi olümpiasaateid. Väljaspool otse-eetrit on kättesaadavad ka spordiuudiste klipid. Alates 10. veebruarist võid EMT Go! portaalist otsida spetsiaalset olümpiamängude mobiil-TV ikooni, millelt avanevad lingid klippidele ja tekstiuudistele. Klippe pakub EMT kolmes kvaliteedis ning hind on sõltuvalt kvaliteedist üks kuni neli krooni minutist (mida kvaliteetsem, seda kallim). Kõige kehvema kvaliteediga klipid on vaadatavad ka üle GPRSi, keskmise kvaliteediga klipid EDGE-toega telefonidel ning kvaliteetseimad klipid üle 3G-võrgu, kuigi ei või välistada, et kõige kvaliteetsemad klipid heades tingimustes ka EDGE-telefonide peal jooksevad.



[SEL KUUL]

Inventuur

● Kord kuus teen oma läpaka-seljakotis inventuuri. Minuga on juhtunud midagi sarnast, nagu paljuräägitud „paberivaba maailmaga", et interneti levik on tegelikult suurendanud paberi tarbimist.

Mina olen püüelnud juhtmevabaduse poole ja võtan üha kraami turjale.

Kui sülearvuti akuga säästlikult ümber käin, saan umbes kolm tundi läbi elektripistikuta. See tähendab, et laadija peab ühes olema.

Edasi – USB Bluetoothi pulk oma vutlaris. Pagan. Järgmine läpakas tuleb osta selline, milles sinihammas sisse ehitatud! Mobiiltelefoni kiirlaadija.

Bluetoothi *handsfree* ja selle laadija. Kui kasutaksin *handsfree*'d vaid autos, poleks laadijat vaja kohe mitu päeva. Aga teinekord, mõtlen, on mõnus ka töökohal püsti tõusta ja Skype'is lobiseda, ilma et oleksin traadiga arvuti külge aheldatud. Paraku tõmbab niisugune tegevus *handsfree* aku ruttu kuivaks.

Laadija juhe käib tagant ära, et saaksin vajadusel *handsfree*'sse voolu pumbata ka USB-pordist. Aga USB pordid on tihti hõivatud... Igaks juhuks sisaldab kott ka juhtmega peamikrofoni.

Ajakirjanikuna on mul kotis digitaalne diktofon. Mõistagi kaasneb juhe, mille kaudu failid arvutisse sikutada.

Kõrvaklapid. Digikaamera XD-mälukaardilugeja. Lagedale ilmub ka valge modemikaabel, kus teises otsas kaks peenikest naela juhtmete otsas. Selleks puhuks, kui ma maal vanematekodus netti minna tahan. Seal on mingi vanamoodsa pistikuga telefon ja naelad aitavad hädast välja.

Kord kuus teen inventuuri ja jõuan järeldusele, et midagi ei tohi välja visata. Kui viskan, siis unustan tingimata midagi laadimata või vajan nimelt just seda ühenduskaablit, mille koju riiulile jätsin. Seilasime, teame.

2 kalkunit = 1 kotkas

Eelmisel aastal said Siemensi juhid aru, et nende mobiiliäri ei lähe üldse hästi ja telefonid pole ka kõige krapsakamad. Mobiilitootmine müüdi naha ja karvadega maha korealastele.

Nüüd tutvustaski uus firma BenQ-Siemens oma esimesi uusi telefone ning algus on paljulubav. Firma juht muide lubab asuda hirmsa hooga mobiiliturgu vallutama ning ainuüksi selle aasta jooksul tuua turule veel 20–30 uut mobiiltelefoni, millest kolmandik oleks 3G-telefonid. Veel numbreid: kolm neljandikku uutest telefonidest on kas MP3-mängija või raadioga või mõlemaga ning pooltel on 1,3megapiksline kaamera.

Nokia üks juhte Anssi Vanjoki ütles eelmisel suvel, kui müügiuudis tuli, et „kahest kalkunist ei saa kotkast".

EF81

EF81 on tõeline pärl, millega BenQ-Siemens tahab trendiinimeste südameid vallutada. Õhuke klapiga telefon meenutab välimuselt Motorola RAZR V3, tal on 262 000 värviga ekraan, 2megapiksline kaamera, Bluetooth, 64 MB sisseehitatud mälu. Iludus on valmistatud magneesiumist, alumiiniumist ning roostevabast terasest.

S68

S68 on Vaid 1,3 cm paks ning alumiiniumkorpuses. Telefonil ei ole kaamerat, kuid see-eest on tal suur 1,8tolline 262 000 värviga ekraan, kaks kõlarit ning 64 polüfoonilise tooniga heliseja. BenQ-Siemens arvab, et telefon meeldib eelkõige ärikasutajatele, ent ka meie, lihtsad inimesed, vaatame pilti ja juba igatseme.

S88

S88 meenutab rohkem eelmist Siemensi toodangut kui teised uudismudelid, aga moodsale ajale kohaselt on tal 2megapiksline kaamera LED-välguga, 2tolline 262 000 värviga OLED ekraan ning MicroSD mälukaardi pesa. Telefonis on ka korralik muusikamängija ning ekvalaiser, et heli oma kõrva järgi sättida.

MINU OMA

Ilus inimene Heti Tulve

iPod Nano Kõigepealt minu vaike iPod Nano, ilma milleta ma ei suuda elada. Ta reisib minuga igal pool kaasas, istub mul mugavalt taskus või kotis. Ta on minu väike lemmik, keda hellitan ja hoian nagu silmatera. Lisaks on ta oma musta värviga veel elegantne ja šikk.

Sony Vaio A Series Ilus, funktsionaalne, mugav klaviatuur ja veelkord ilus. Kuna mul pole vaja arvutit pidevalt kaasas vedada, siis ei häiri mind ka tema suhteliselt suured mõõtmed. Pidevalt mõtlen, et kas äkki peaks Mac'i kasutajate liigasse astuma. Olen ju kõigest praktiline arvutikasutaja...

Sony Cybershot DSCT5 5,1 Hõbedane, kiire, õhuke ja lihtne kasutada. Jumaldan suuri ekraane, need tekitavad minus tunde, et ka pilt tuleb parema kvaliteediga ja suurem :)

Telefon Minu mobiil on vana ja arhailine, isegi ei tea, mis seerianumber teda võiks iseloomustada. Asi lihtsalt selles, et nad kipuvad minul kaotsi minema, ära varastatud saama. Seega kasutan momendil sõbranna vana Nokiat, mis on igalt poolt kraabitud ja nurgad ära kulunud.

Mobiiliriietus Motorolalt

● „Ma niisama hängin“ võib Motorola ja Burtoni poppi tehnoriietust kandes omandada täiesti uue tähenduse. Kujutad ette, oled parajasti lumelauaga maailma kõige suuremal ja ohtlikumal hüppel, õhus mõõtmatus kõrguses, sinu all laiuvad lumeväljad ja ... keegi helistab. Aasta alguses avalikkusele tutvustatud riietesse on Bluetooth, telefoni ja iPodi juhtimine ning kõrvaklapid sisse ehitatud, nii et kui ka keegi sel saatuslikul hetkel helistama peaks, saab rahumeeli kõnele vastata, mõned pakilised asjad korda ajada, efektse piruetiga maanduda ning edasi mäest alla kihutada.

Lumelaudurite tähelepanu köidab kindlasti sisseehitatud kõrvaklappidega kiiver, aga igapäevasemaks tarbeks on Motorolal ja Burtonil välja pakkuda ka sama tehnikat täis müts.

Jope on aga tõeline tehnikasaavutus, sest iPodi ja mobiiltelefoni juhtimise nupud asuvad varrukal, kapuutsis on stereokõlarid ning mikrofon krae sees. Vaata lähemalt: burton.motorola.com.

Digikaamera nüüd ka MP3-mängijas

● Me oleme [digis] viimased kuud kulutanud virisemisele, miks on Samsungi MP3-mängijad Eestis poole kallimad kui teistes riikides. Vastust muidugi ei ole, suur laev pöörab aeglaselt, aga see-eest on see suur laev nüüd turule toonud MP3-mängija, mille eest saab kindlasti rohkem raha küsida.

Kui YP-D1 hind tuleb normaalne, unustame oma virina ning naudime seda, et esimese *flash*-mäluga MP3-mängijana maailmas on YP-D1-le sisse ehitatud 2megapiksline digikaamera ning kõlar. Mälu on uuel mängijal kas 1 GB või 2 GB, seade mängib ka filme ja näitab fotosid. Ekraan on 1,8tolline 260 000 värviga. Sisseehitatud kõlar laseb aparaati kasutada ka miniraadiona.

Koolis õpetati, et üks pluss üks võrdub kaks. Nüüd on sul siis varsti taskus kaks digikaamerat – üks telefonis ja üks MP3-mängijas, aga kumbki ei anna välja päris kaamera mõõtu ja kokku liita neid ka ei saa.

TERAVAD KÜSIMUSED

SCANPIX

Tele2 kommunikatsioonijuht Kersti Gorstov, Tele2 reklaamib juba mitu kuud, et teie leviala katab 95 protsenti Eestist ja et igal nädalal paigaldab firma uue masti. Kas sellisel juhul ei peaks neil hetkedel levi katma juba 96 või isegi 97 protsenti Eestist?
Leviala protsentuaalne suhe territoorimist väga kiiresti ei muutu. Seda põhjusel, et enamus Eestist on leviga kaetud. Suur osa ehitatavatest tugijaamadest täiendavad olemasolevat levikvaliteeti.

Kui suure osa Eestist katab Tele2 levi tänasel päeval, 6. veebruaril 2006?
Tänase päeva seisuga katab Tele2 levi 96 protsenti Eestist.

Millisesse Eesti osasse või regiooni Tele2 levi parandamiseks põhiliselt maste paigaldab?
Tugijaamu püsitatakse üle kogu Eesti, kuid suur osa eelmisel aastal ehitatud tugijaamadest asuvad Lõuna-Eestis, lähiajal on põhitähelepanu all Lääne-Eesti ja saared.

Millal katab Tele2 levi 100% Eestist?
Oleme eesmärgiks võtnud katta käesoleva aasta lõpuks 99 protsenti Eestist. Praegu keskendume selle eesmärgi täitmisele. 100 protsenti ei kata Eestit ühegi operaatori levi. See pole ka eesmärk omaette ning samas pole ka majanduslikult mõttekas.

On see Samsung või Pentax?

● Samsung tundub olevat igal matusel kadunuke ja igas pulmas peigmees. Nüüd on nad välja kuulutanud oma esimese digitaalse peegelkaamera GX-1S. Tegemist on korraliku keskklassi 6megapikslise digipeegliga, millel on 2,5tolline ekraan ning ISO kuni 3200. Objektiiviühendused on Pentaxiga kokkusobivad. Õigemini on kogu kaamera Pentaxiga kokkusobiv, sest tegemist on tegelikult Pentaxi *ist DS2 kaameraga, millele on Samsungi silt peale pandud. Samsung pakub kaameraga kaasa Schneideri objektiive, ent Digital Photography Review ütleb, et needki on tegelikult Pentaxi objektiivid. Tegemist ei ole siiski vargusega, vaid Samsungi ja Pentaxi vahel oktoobris sõlmitud koostööleppe esimeste viljadega.

Klapid ette

● Natuke hirmutav see ju on, aga räägitakse, et Korea firma Coregem aju stimuleerivad prillid on eriti kasulikud abimehed õppimisel ja lõõgastumisel. Neomind edastab ajule erinevaid heli- ja visuaalseid impulsse, USB-pordi kaudu saab neid ühendada ka arvutiga, aga ka telefoni, PDA ja kaasaskantavate muusika- ja videomängijate jaoks on samad seadmed olemas.

Mis oli enne internetti?

● Kümmekond aastat tagasi, kui maailma vapustas üks sündmus teise järel, hakkas palavikulise kiirusega levima tänane suur nuhtlus, internet.

Paljud meie hulgas on tänaseks veendunud, et internet on algusest peale olemas olnud, aga nii see päris ei ole. Ühes varasemas loos mu jutustasin, kuidas internet paljude oma vendade hulgas kõige suuremaks kasvas. Aga hea oleks meenutada ka seda, mis oli enne internetti.

Aeg-ajalt kohtan veel tänagi tuttavaid, kes end Fidonoididekes peavad ja mäletavad peast oma punktiaadressi. (Z490:P220 jne). Sel ajal toimus suhtlemine läbi väga aeglaste sissehelistamismodemite ja entusiastidel olid üles pandud sissehelistamisserverid. Helistati analoogliine pidi ja modemite kiirused olid hirmaeglased. Ja kõige populaarsem võrguvariant oli FIDONET.

FIDONET-is oli juba kõige olulisem teema suhtlemine ja failivahetamine. Needsamad sissehelistamisserverid olid kohad, kuhu tekkis järjest kasvav teabebaas, tarkvara, kirjandus ja muu põnev jagamist väärt materjal. Otsesidest tänaste *messenger*'ide mõttes ei olnud, aga kirjavahetus ja rubriigid toimisid väga intensiivselt.

Sellel ajal kujunes fidonoididest omaette vennaskond, salajõud ja seda igati positiivses mõttes. Sel ajal ei olnud igal ühel kodus võrguühendust ja kõik ilus oli kättesaadav vaid asjasse pühendatutele. Ja seda lahkemalt kõike huvitavat omavahel jagati. Ratsutamine, langevarjundus, sukeldamised, meeldivad ja hoopiski mitte läbulised kooskäimised BBSummer, BBWinter ja igasugused BBPannkookimised. Ma usun et seda kirjatükkigi lugedes tuleb mitmel tuttavlik heldimus peale.

8megapiksline kaameratelefon

● Me arvasime, et küsimus, kunas loobutakse mobiiltelefonisse kaamera panemisest ja pannakse hoopis kaamerasse mobiiltelefon, oli halb nali, ent Samsungi jaoks mitte. Samsungi V770 on nimelt maailma esimene 7megapikslise kaameraga telefon. Või 7megapikslisse kaamerasse pandud telefon, kuidas soovite.

Kaamerana ei ole ta kindlasti sugugi paha, 3x optiline suum, välk ja kõik muu, mis ühe sellise klassi digiseebika juurde kuulub. V770 on praegu küll saadaval ainult Koreas ja töötab ainult CDMA-võrgus ning sellisena ta kindlasti Euroopasse ei jõuagi.

Ah et seitse on vähe? Pole viga, Samsungi V8200-s on 8 megapikslit!

Kroolin nagu jaksan

● Üks hea idee oleks panna ujumisbasseinide põrandatele näiteks ekraanid, et kui ujud, pea vees, siis saad samal ajal näiteks mõnd huvitavat teleseriaali jälgida. Lihtsam võimalus vesise igavuse peletamiseks on aga SimMP3 ehk veekindel ujumismütsi külge käiv MP3-mängija. Mälu on selles küll ainult 128 MB, aga paari tunni jagu muusikat mahub sinna vabalt ning kui sa pole otsustanud just üle Atlandi ujuda, siis rohkem pole vajagi. Vees muidugi pole tavalistest kõrvaklappidest eriti abi, mistõttu SwiMP3 annab heli edasi mööda sinu konte. Kuidas nad seda täpselt teevad, jäägu parem meditsiiniteadlaste lahti selgitada, ent firma ise lubab, et heli on uskumatult puhas ja selge.

Ordilt uusima protsessoriga sülearvuti

● Eesti arvutitootja Ordi toob märtsi algusest müüki esimesed kahetuumalise Inteli Core Duo protsessoriga sülearvutid, mudeli numbriks M550N PDB. Selle seeria arvutid kaaluvad 2,65 kilo, neis on 60 GB kõvaketas ning 512 MB DDR2 mälu ja 15tolline XGA-ekraan. Odavalt see lõbu aga kätte ei tule, Ordi ennustab, et praeguste arvutite hinnale tuleb umbes 15% juurde arvestada.

06 AJAVEEB

Esita oma lemmikblogi konkursile „Eesti Ajaveeb 2006“

● 6. veebruaril algab konkurss „Eesti Ajaveeb 2006“. Parimad ajaveebid valitakse välja kokku kümnes kategoorias. Konkursi kandidaate saavad esitada kõik huvilised kodulehel www.ajaveeb.ee.

Rahva poolt konkursile esitatud ajaveebe saab igaüks ka hinnata – nii selguvad iga kategooria nominendid. Kõigi kategooriate võitjad valib nominentide seast välja žürii.

Aasta parimale ajaveebile on peaauhinnaks 10 000 krooni. Eraldi auhinnad on ette nähtud ka alamkategooria võitjale. Kõike vajalikku lisainfot leiad võistluse kodulehelt.

1,1

miljardit USA dollarit oli digitaalse muusikaturu suurus eelmisel aastal

3

korda rohkem kui 2004. aastal

1

käe sõrmedel saab üles lugeda suuri plaadifirmasid, kes sellest aru on saanud (isegi saekaatrimehed saavad)

SEX.COM™

14

miljonit USA dollariga müüdi maha domeen Sex.com

100 000

krooni annavad Skype ning Eesti Infotehnoloogia Sihtasutus stipendiumit ühele andekale inimesele õppimiseks välismaal

9200

USA dollariga (120 000 krooniga) saab teha täispika ülilaheda vampiirifilmi – www.moonshinethemovie.com

115

megapikslise kaamera saab ise kodus meisterdada vanast skännerist

5

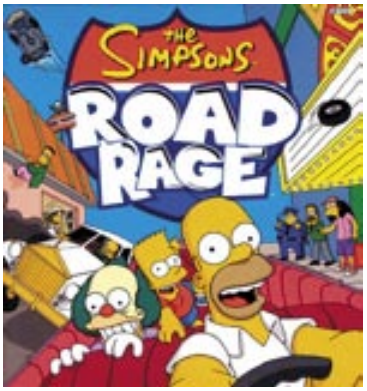
aastaseks sai jaanuaris ülipopulaarne lugejate poolt loodav veebientsüklopeedia Wikipedia

954 000

artiklit on Wikipedias praegu

530

artiklit päevas on Wikipediasse järelikult toodetud



31

protsenti kukkus eelmisel aastal maailma ühe suurima mängutootja Electronic Artsi kasum (sest moodsad mängud on nii põhjalikud ja pikad ja kallid teha)

11 500

krooni maksab Apple'ile ühe 17tollise ekraaniga Inteli protsessoriga iMaci valmistamine

3500

krooni maksab Apple'i jaoks selle arvuti kalleim komponent – Inteli Core Duo protsessor

16 500

krooniga on iMac USAs müügil

23 490

krooni tuleb sama arvuti eest Eestis maksta

20

aastat möödus jaanuaris päevast, mil pääses valla maailma esimene arvutiviirus Brain.A

150 000

viirust on maailmas praeguseks

Skype'i uus sõber

● Meie au ja uhkus Skype kogub suure hooga maailmas sõpru. Järsku tahavad kõik suured ja kuulsad firmad toota telefone, kus oleks Skype'i logo peal ja millega saaks Skype-kõnesid teha. Järjekordne sõber on Philips, kes toob kevadel Euroopas müügile VoIP321-nimelise telefoni.

Philipsi telefoniga saab teha ja vastu võtta nii Skype- kui tavakõnesid ning juhtmeta torust saab otse oma Skype-kontaktidele ligi. Midagi põrutavat neis võimalustes ei ole, aga erinevalt nii mõnestki konkurendist on VoIP321 disaini poolest kena ja valge välja kukkunud.

Turisti unistus – püramiidid bussiaknast

● Sony toob välja ehtsa turistikaamera – uus HighSensitivity müravähendav tehnoloogia võimaldab firma lubaduse järgi saada hea pildi ka rasketes oludes, näiteks ebapiisava valguse või liikuva objekti puhul. Ja kõrgendatud valgustundlikkuse puhul pidavat isegi hämaras superhea pildi saama. Nii et bussiga püramiididest mööda vurades saab kohustusliku klõpsu ära teha.

Ja kui üldiselt toob tundlikkuse suurendamine kaasa ka müra tõusu, siis Sony väidab, et nad on välja mõelnud taas ühe uuenduse: Clear RAW NR algoritmilise funktsiooni, millega pildi kvaliteet hoopis paraneb. Värvi- ja valgusmüra tase alaneb, lubades suurendada tundlikkust kuni ISO 1000-ni. Usume siis, kui ise näeme.

Sensor ise on 6megapiksline, kaamera tagaküljelt leiab 2tollise LCD-ekraani ja esiküljelt Carl Zeissi 3x optilise suumiga optika. Kaamera oskab teha ka 16:9 vormingus laiekraanpilte. Aparaadis on 32 MB sisseehitatud mälu ning mälukaartidena on kasutusel Memory Stickid. No kuulge, mis te siis mõtlesite, see on ju Sony.

AEG SURNUKS

Raamatupidaja veebis

Tead ikka, et Eestis tulumaks langeb vaikselt kogu aeg? Ja et on olemas maksuvaba miinimum? Ning osa sinu palgast läheb hoopis töötuskindlustusmakseks ning osa kogumispensioniks? Aga kui suur osa? Palgalehekülg on õnnistus inimestele, kes tahavad teada saada, palju nad õigupoolest teenivad.

palk.crew.ee

Kurgid sulle, õunad mulle

File-swap on mõnusalt absurdne veebiteenus. Vali oma arvutist mõni suvaline fail, mida tahad kellelegi anda ning lae see üles. Seepeale saad *file-swap*'ilt omakorda ühe suvalise faili vastu. Nagu kooli ajal loosikingipakkide tegemine.

www.file-swap.com

Kört-Pärtli särk

Selle asemel, et mõtete korrastamiseks suitsu tõmmata, vaata parem seda veebimängu. Eesmärk lihtne: säti kõik jooned nii, et nad omavahel ei ristuks. Esimesed kaks taset on lihtsad, kolmas aga võtab pisarad voolama. Neljandat julged ikka vaadata?

www.ebaumsworld.com/games/unfolding.html

Kop-kop – lahti tee!

See peab olema küll üks geniaalsemaid ideid, mille otsa me tööst viilides internetis surfates komistanud oleme. Koputa talle tühikuga mõne laulu rütm ja Songtapper ütleb sulle, mis lauluga tegu on. Biitlite „Yesterday" tundis küll ära.

www.songtapper.com

Mängime!

Vormista [digi] aastatellimus enne 10. märtsi ja saad kingituseks arvutimängu.

[digi] on ajakiri arvutitest, fotoaparaatidest ja muust moodsast tehnikast. Anname digitehnika omanikele praktilisi nõuandeid, kuidas soetatud tehnikast maksimaalset kasu saada, kuidas seda täiendada, kust infot hankida. Iga numbri vahelt leiad CD-plaadi, mis sisaldab asjalikke programme ja lõbusat meelelahutust.

[digi] tellimiseks:

- helista 661 6186
- saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee
- mine kodulehele http://www.presshouse.ee
- postita ajakirja vahel olev kupong

Tellimus maksab **299 kr** aastas.

Arvutimängu saavad kingituseks [digi] tellijad, kes on ajavahemikus 10. jaanuar kuni 10. märts 2006 tasunud [digi] aastatellimuse eest. Tallinna ja Harjumaa tellijad saavad kingituse kätte kahe kuu jooksul ajakirja toimetusest, teistele tellijatele saadame kingituse lähimasse postkontorisse.

Tellijatele kingime ühe järgmistest arvutimängudest:

- The House of Dead
- Enemy Engaged RAH-66 Comanche VS KA-52 Hokum
- Enemy Engaged Apache Havoc
- Mig Alley
- Heavy Gear II
- Legacy of Kain

Loos selgitab, millise kingituse tellija saab.

NAISTEKAT TOIMETAB
MARIS SANDER

Isikupärased Scandyna kõlarid

● Scandyna UFO-kõlarite üks suuremaid boonuseid on eraldi seisev bassikõlar, mis peaks tootjate sõnul *surround*-heli kvaliteeti oluliselt parandama. Värvide ja kõlarikomplektide valik on päris mitmekesine, nii et võib sobida just neile, kelle arvates võiksid kõlarid olla kodu disainielemendid.

Kõlar-padi

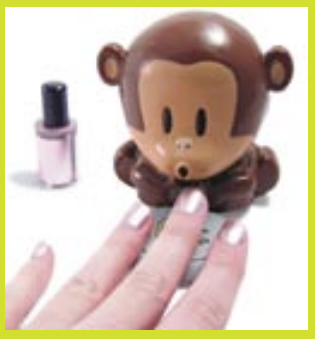
● Mõni inimene ei saa vähemagi müra korral kõrvatroppideta magama jääda. Teise äärmuse moodustavad need, kes uinuvad teleri või muusikavibratsioonide saatel. Viimased võiksid järele proovida RNID Sound Pillow, millesse on kõlarid sisse ehitatud.

Helendavad vardad

● LED-valgusti paistab leiutajatele olevat üks tõeline inspiratsiooniallikas. Nüüd on keegi neist lagedale tulnud pimedas helendavate kudumisvarrastega. Nii et kudumisfriigid, kes te ei saa vardaid käest panna ka õhtupimeduses , palun rõõmustage nüüd ja minge eBaysse neid hankima.

Stiilsed roosad kõrvaklapid

● Tükk aega otsisin omale kõrvaklappe, mis oleksid hea heliga ja näeksid ka kenad välja. Minu ostuks jäi paraku nagu paljudel teistelgi Sony MDR-V150 isikupäratud mustad keskmise suurusega klapid. Siin on aga neile naistele, kellele on muusika elustiil, ühed Skullcandy superkvaliteetsed stiilsed Ti Chick SC-CTi klapid.



Ahv kuivatab laki ära

● Kes leiab, et tal on kodus liiga vähe vidinaid, võib ju järele proovida, kuidas tunne on, kui plastmasspärdik Blow Monkey Nail Drier küünelaki kuivaks puhub. Kel soovi tellida, siis leheküljelt boysstuff.co.uk saab seda teha. Mis järgmiseks? Kass, kes lakub atsetoonkeelega küünelaki maha?

iKitty kaitseb iPod Nanot

● Et see iPod Nano juba kord on loodud selline ekstraõrn ja müstiliselt kindlameelselt kriimustusi koguv, siis ei jäägi muud üle, kui pleier mingi kaitsva soki sisse pista. iKitty on üks kummine variant, mis muusikasõbra varandust kaitseb. Juhtmed käivad kiisu saba alla, kettale pääseb ligi kõhu pealt.

Autosse head lõhna

● IncaRoma on läbi ja lõhki tüdrukute viis, kuidas endale autosõit meeldivaks teha. Paned seadme sigaretisüütajasse ja sellesse asetatavale padjakesele paar tilka essentsi ja auto muutub aroomiteraapia kabinetiks. Lehelt healingoils.org saab seadme koos viie padjakese, 10 ml pudelikese essentside ja kotiga ligi 300 krooni eest.

[MAJASOKK]

USB-otsikuga kohvitassi soojendaja

● Siseministeeriumi avalike suhete osakond on juba mitu aastat ajakirjanikke üllatanud oma veidrate jõulukinkidega. Neil pühadel jõudsid kirjatsurade kontorilaudadele näiteks USB-otsikuga kohvitassisoojendajad, mis kujutavad endast ühtlasi ka nelja auguga USB-huubi. Proovisin järgi – hoiab kohvitassi soojana küll, aga jahtunud kraami ta üles enam ei soojenda. Aga noh, ega see ei olegi mingi pliit.

Gutenberg oleks praegu blogija

Ingliskeelne maailm ei tee sageli vahet sõnadel „võim“, „jõud“ ja „mõju‘. Nad ütlevad „*power*“. Kui nüüd füüsika- või matemaatikailm kõrvale jätta ja rääkida inimeste vahelistest suhetest ja suhtlusest, siis kõige suurema paueriga termin on vaieldamatult info.

ANDRI MAIMETS
POSTIMEHE MEEDIA- JA MEELELAHUTUSTOIMETAJA
WWW.UT.EE/~GORGO

● Need, kellel see on, annavad seda neile, kellel seda pole. Aga mõnikord ei anna ka: ja nii on info omajad märksa targemad ning kasutavad oma tarkust ära teiste ohjamiseks. Nii käitusid Aafrika hõimkondades nõiad, poliitikas võtsid sarnase käitumismalli üle diktaatorid. Eesti keeles ütleksime meie, et teabel on võimas mõjujõud.

1455. aastal tegi saksa metallitööstur ja leiutaja Johann Gutenberg midagi enneolematut: ta hakkas oma algelise trükipressiga teavet suurtes kogustes levitama ning teabejõud läks (liht)rahva kätte. Ja sestpeale pole massiline infovoog lakanud.

Aastasadadega sai trükisõnast raadiohääl, sellest omakorda telepilt… Ja nüüd oleme jõudnud aega, kus need kolm infoedastusviisi on üheks saanud: arvutite ja mobiiltelefonideta ei kujuta argielu ettegi.

Muidugi on virisejaid alati rohkem kui innovaatoreid. Kas siis Gutenberg teie arvates meeldis esialgu kellelegi? Tuleb üks mees ja hakkab teavet levitama. Mõtleks! Ent siis taipasid nutikamad rahvaajakirjandusele jalad alla ajada ning kirjaoskajate maailmapilt läks korraga hirmsuureks – ühtäkki sai ka nõgises rehielamus tukkuv eestlane teada, mida keiser Saksamaal või kuninganna Inglismaal korda saatis.

Kui raadio ja televisioon „nina ukse vahelt sisse pistsid“, hädaldati ju samamoodi: nüüd on traditsioonidega lõpp, uus toob ainult häda kaela… Ei toonud ta midagi. Tuli lihtsalt huvitavam ja valikuterohkem aeg.

Ühte leiutist ei osatud aga ette näha: sellist, mis muudab iga inimese maailmas korraga teabe loojaks ja vahendajaks. Vääramatu jõuga jõudis internet massidesse.

Mulle tundub, et bloogid on esimene asjalik samm internetis sisalduva info korrastumise teel. Siinkohal ei räägi ma mitte niivõrd uue teabe loomisest, vaid tõsiste bloogijate enda huvist tõukuva lingikogu ja linkimisvõrgu väljakujundamisest.

Ehk teisisõnu, kui internetis ekslev inimene leiab enda huvidele vastava bloogi, siis võib ta üpris kindel olla, et selle bloogi pidaja viib ta hõlpsa hiirekliki abil järgmistele nende ühiseks huviks olevatele saitidele. Tekib midagi sellist, mida võiks nimetada huvikondlikuks võrgustikuks. Traditsioonilne ajakirjandus räägiks siinkohal ehk erialaajakirjandusest, veel enam aga spetsialiseerunud (niši)väljaannetest.

Ent sellist iseeneslikku ja süsteemikeskset korrastumist ei pea traditsiooniline meedia kartma. See on omakorda kasulik ka traditsioonilisele ajakirjandusele endale, kes, soovides oma potentsiaalset lugejaskonda mõista või paremini tundma õppida, astugu aga julgelt nn jutukohvikust jutukohvikusse ja kuulaku, millest inimesed räägivad.

Sellekohase eksperimendi on näiteks Postimehe noortelisa Hip! juba teinud, seirates, millest pajatavad meie kodumaised, ligi pooltuhat bloogi. Jättes kõrvale pseudoteavet sisaldavad „käisime pläku ja rekuga eile pinksi mängimas“, nägime peagi, et jututeemad sellest, mis korda lähevad, hakkavad korduma: olgu selleks ühine meelelahutusüritus (Lenny Kravitz, Phil Collins) või hoopis ühiskondlikud vaidlusküsimused nagu NPNK-kampaania või hiljutine kadriorgia. Ühelt poolt on tegu ühistöös valmiva kultuurimälu talletamisega, teisalt tekitab vastastikune linkimine diskussiooni, mis on tehnilist iseärasust arvestades vahetum ja toimub pealegi reaalajas.

Rahva diskussioone traditsiooniline meediaäri samuti kartma ei pea, sest uudne teave sellesse saabub seni üksnes „tavalist“ teed pidi: keegi luges, kuulis või nägi. Küll aga tuleb ajakirjandusäril mõelda, mis saab siis, kui nad bloogipidajatega ühtäkki ka infohankes ja lingivõrgu asemel allikavõrgus konkureerima peavad hakkama.

Kui raadio ja televisioon „nina ukse vahelt sisse pistsid“, hädaldati ju samamoodi: nüüd on traditsioonidega lõpp.

Mis saab siis, kui üks nimekas veebipäevnik helistab president Arnold Rüütlile ning küsib, end oma bloogi kaudu tutvustades, kommentaare juhtunu kohta otse allikalt? Ning härra president teatab näiteks Eesti Päevalehe ajakirjanikule, et ma rohkem kommentaare ei anna, sest olen oma pöördumise rahva esindajatele juba teinud: lugege sealt bloogist.

Tundub, et me oleme alles nüüd jõudmas sellesse faasi, mida Gutenberg enam kui 500 aastat tagasi salamisi lootis. Kahju, et näiteks gutenberg.blogspot.com on juba võetud: vana Johann olnuks ise kindlasti blogijate esirinnas.

Poliitika *vs* küberneetika

Väitlus „Delfi eelnõu“ üle on vaibunud, kuigi sisuliste küsimusteni pole õieti jõutudki. Alustame sõnavabadusest, mida justnagu kaitsev hüsteeriline tants „on kantud teatud kamba soovist maksku mis maksab säilitada karistamatu inimeste mõnitamise võimalus“.

PEETER MARVET
TEHNOKRATT

● Nii ütles justiitsminister Rein Lang oma novembris Eesti Ekspressis ilmunud artiklis „Nähtamatuse talumatu kergus“. Mul on muidugi kerge kahtlus, et ka ministrihärra enda sõnakasutus on sedapuhku mänginud rolli selles, et „oleme sattunud täna olukorda, kus elu edasiviiv ühiskondlik debatt on hääbumas“ (tsitaat samast), aga jätaks vastastikused komplimendid ja vaataks, mis on eelnõu või selle kohta käinud väidete taga.

Õigupoolest pole selle taga suurt midagi, sest vaatamata meediast läbi jooksnud lubadustele juriidilised isikud vastutusele võtta ning üleskutsetele kommentaare enne avalikustamist toimetada või eestilaim.com'i saata, pole eelnõus kunagi midagi sellist kirjas olnud. Aga läksime õnge ja esitasime ministrile küsimusi, mis lubasid tal väljendada oma seisukohta netikommentaaride osas.

Tõsi, eelnõus on sees juriidiliste isikute vastutus sõjapropaganda ja vaenu õhutamise puhul, aga nagu ütles Rein Lang Vikerraadio saates „Argipäev“, on need „selles mängus ainult 0,001 protsenti, sest neid kuritegusid ei ole palju“.

Tunnistan, et läksin ka ise liimile ning aitasin haibile kaasa, sest juriidiliste (kasumit taotlevate) isikute vastutama panek nende hallatavatel veebilehtedel aset leidva kasutajatepoolse loomingu eest viib paraku „kuluoptimeeritud lahenduseni“, kus iga vähegi juriidilise välimusega nõudmise peale sisu kustutatakse ja kasutaja-andmed asjaomastele isikutele üle antakse. Aga midagi sellist pole ju kirja pandudki.

Nagu ütleb eelnõus seletuskiri, ei laiene meil au ja hea nime teotamisele Eestis „karistusõiguslik kaitse“, mistõttu tuleb selle murega minna võlaõigusseaduse §1046 näpus tsiviilkohtusse ja seda võib uue tsiviilkohtumenetluse seadustiku alusel teha ka juhul, kui teotaja on anonüümne. Nimelt on kohtul eelmenetluse käigus võimalik selgitada välja „kes on menetlusosalised ning kas ja kuidas neid kohtuistungile kutsuda“ ning delfi-eelnõu annab kohtutele võimaluse teha „üksikpäringuid“ ning nõuda veebisaidilt postituse teinu IP aadressi ning teenusepakkujalt selle IP-aadressi kasutaja nime.

Mis on põhimõtteliselt ju kena – aga kusagil pole öeldud, et seda nippi tohib kasutada vaid VõS §1046 puhul. Näiteks kujutame ette mõnda tuntud kodulehemajutajat, kes on keelanud oma nime mainimise turvaprobleemidele viitavates foorumipostitustes, autoriõiguste-kaitsjat, kes tuleb ühel hommikul ideele otsida Google'ist mõne Vanilla Ninja laulu sõnu ning seejärel kõik kodulehe-pidajatest anonüümsed fännid profülaktika mõttes kohtusse kaevata või … loomingulised juristid leiavad kindlasti veel hulga taktikaid, mida annab selle muudatuse alusel automatiseerida.

Soovitan lugeda kõigil Lawrence Lessigi raamatuid „Free Culture“ ja „Code and Other Laws of Cyberspace“, sest kübermaailm annab kõige muu hea kõrval ka hüperefektiivsed vahendid seaduste jõustamiseks ning see puudutab paratamatult ka sõnavabadust. Seega peaks iga uue augu tekitamisel mõtlema tagajärgedele ja selle kasutamisele selged piirid seadma – näiteks lubades tuvastamist vaid kodaniku teotamise juhtumite korral.

Eelnõus on aga sees teinegi „üksikpäringuid“ lubav punkt, mis puudutab kriminaalmenetlust – nimelt kui siiamaani tohtis jälitustegevuse abil tõendeid koguda vaid juhul, kui käsil on „esimese astme kuritegu või tahtlikult toimepandud teise astme kuritegu, mille eest on ette nähtud karistusena vähemalt kuni kolm aastat vangistust“, siis muudatus lubaks üksikpäringuid sõltumata kuriteo raskusest. Tänu õiguskantsleri sekkumisele on sinna tänaseks lisandunud piiranguks paragrahvide loetelu, millest näiteks lastepornot puudutavad ei tekita küsimusi. Küll aga rida ülejäänuid.

Loetellu kuulub ka arvutiviiruste levitamine „raskendavate asjaoludeta“, mida annab kindlasti kohaldada ka nende suhtes, kes oma arvuti viirusekaitse uuendamata või operatsioonisüsteemi lappimata on jätnud.

Nõustun härra ministriga: „oleme sattunud täna olukorda, kus elu edasiviiv ühiskondlik debatt on hääbumas“. Ainult et minu meelest on oma osa selles ka debati teise osapoole hüsteeriliselt tantsivaks aferistide kambaks nimetamisel.

Tunnistan, et läksin ka ise liimile ning aitasin haibile kaasa.

Viirused on nagu tarakanid

„Minu nimi on **Mikko Hyppönen** ja olen töötanud siin igavesti," kõlab terminaatoriaktsendiga tervitus. [digi] on saabunud Helsingisse, kohtuma ühe tunnustatuima mehega viirusetõrjemaailmas, F-Secure'i uuringupealikuga.kindlasti

Ja tegu ei ole mitte mõne arvutinohkariga, nagu võiks 15 aastat antiviirusefirmas töötanud häkkerist ehk eeldada. Mikko on sportliku, isegi sõjaväelise rühiga ning räägib enesekindlalt ja valjult. Demonstreerib kingitusi eri riikide salapolitseidelt ja luureagentuuridelt ning raiub nii konkreetset juttu, mida vähesed julgevad.

Kurivara kirjutatakse tänapäeval rahateenimise eesmärgil. Kuidas see ära tasub?
Esiteks muidugi spämm. Spämm on siiani üllatavalt tasuv – mõned kinnipeetud spämmikuningad on teeninud miljoneid kroone kuus. BSA tegi eelmisel aastal küsitluse, kust selgus, et näiteks Brasiilias on 66% internetikasutajatest ostnud spämmi mõjul mõne kauba. Teisel kohal on *phishing*. Kolmandal DDOS rünnakud ehk ummistatakse mõne firma veebileht ja nõutakse „lunaraha" selle vabastamise eest.

Kas esineb ka rohkem suunatud ja intelligentsemat e-kuritegevust, näiteks kurivara abil spioneerimine?
Esineb nii tööstus- kui riikidevahelist spionaaži. Muide, augustis oli meil lausa arutelu ühe häkkerigrupiga – saime nendega ühel jutukakanalil ühendust. Ja küsisime, et miks nad seda teevad. Miks ehitavad *botnet*'e, miks levitavad usse. Kas selleks, et spämmida? Aga poisid vastasid, et ei, spämmibisnes oli kuum teema umbes aasta tagasi, nüüd pidi tulusaim olema just andmevargus. Inimesed tulevad ja esitavad tellimusi, sellest-ja-sellest firmast paluks neid-ja-neid andmeid.

Kas need n-ö suunatud ründed on viimasel ajal sagenenud?
Jah! Näeme aina vähem ülemaailmseid viirusepuhanguid. Kogu kurivara on muutunud hobist äriks. Hobihäkkerid on vaimustuses, kui neil õnnestub kümme miljonit arvutit nakatada. Kuid profid ei taha seda, nad ei taha jõuda NY Times'i esikaanele. Seega nakatavad nad parem kaks tuhat arvutit – see on üks hea optimaalne *botnet*, millega võib palju asju ära teha. See hoiab nad radari piirkonnast väljas.

[CV]

Mikko Hyppönen
Sündinud 1969. aastal
Töötab F-Secure'i antiviiruseuuringute juhina 1991. aastast.
Juhtis meeskonda, mis võttis maha Sobig.F internetiussi poolt kasutatud võrgu 2003. aastal ning oli esimene, kes hoiatas maailma Sasseri-nimelise ussi ülisuure rünnaku eest 2004. aastal.
Peale viirusevastase võitluse tegeleb veel vanade videomängumasinate kogumise ja restaureerimisega.
Elab oma pere ja väikese põdrakogukonnaga ühel Helsingi-lähedasel saarel.

Windowsi viirustest kuuleme kogu aeg. Miks ei ole näha Linuxi ja Maci viirusi?
Linux ja Mac on juba tehniliselt turvalisemad, sest on tehtud raskeks jooksutada süsteemi administraatori õigustes.
Teiseks on Windows kurivara kirjutajate jaoks atraktiivsem sihtmärk, sest seda kasutatakse nii palju rohkem. Kolmandaks ... näen, et kasutad Mac'i. Kas sa armastad oma Mac'i?

Jah.
Kas sulle meeldivad teised Maci-kasutajad?

Ee ... üldiselt jah ...
No näed! Aga kes armastaks Windowsi? Mitte keegi! Mulle ei meeldi Windows, neile ei meeldi Windows, mitte kellelegi ei meeldi Windows! Mulle ei meeldi isegi teised Windowsikasutajad! Näed, siin on sotsiaalne põhjus: Mac'i-kasutajad ei taha teha paha teistele omasugustele. Aga Windowsi suhtes sellist kambavaimu ei ole.

Aga kui kõik hakkavad Mac'i kasutama, kas siis kaovad viirused ära?
Ei, viirused on nagu tarakanid. Nad ei kao kunagi täielikult. Kui kõik kasutaksid Mac'i, kaoks see sotsiaalne efekt.

Mida peaks tavakasutaja selles viiruste ussipesas ette võtma?
Tavakasutaja ongi halvas olukorras. Ei oskagi midagi muud soovitada, kui jälgida, et oleks paigaldatud viirusetõrje ja tulemüür ning uuendused oleksid tehtud. Ja kui sinu arvutisse poeb viirus, siis kipuvad nad esimese asjana viirusetõrje välja lülitama. Nii et mine ja kontrolli, kas viirusetõrje ikka töötab ning millal ta ennast uuendas

[d] MART PARVE

Praegu on tulusaim küberkuritegevus andmevargus. Inimesed tulevad ja esitavad tellimusi, sellest-ja-sellest firmast paluks neid-ja-neid andmeid.

järele proovitud

> Esimene uue põlvkonna mängukonsool LK 34

> Kõikvõimas pult LK 38

[MEIE HINDED]

- **9-10 Fantastiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem kui me oodata oleks osanud.
- **7-8 Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.
- **5-6 Harju keskmine.** Hea toode, plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.
- **3-4 Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.
- **1-2 Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.

[digi] HEA OST

- Märki „[digi] hea ost“ kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud 2. kohale.

[digi] SOODSAIM HIND

- Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

[digi] TESTI VÕITJA

- „[digi] testi võitja“ märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

Hagijas Hiinast

WWW.THINKSHOP.EE, 23 500 krooni

● Sülearvuti ostmine on nagu koera majja toomine – kui kord ühe tõuga ära harjud, ei suuda enam ette kujutada, et mõni muu klähvits peres olla võiks. Dogiomanikest reeglina puudliarmastajaid ei saa. IBM tegi dogi tõugu sülearvuteid. Igavat värvi, mitte just kõige ärksamad ega kõige kiiremad, aga selle eest usaldusväärsed ja kindlad. Üks itimees võis teisele öelda „thinkpääd“ ja teine võis vaikides noogutada, rohkem küsida polnud tarvis. Nii oli vanasti.

Eelmisel aastal IBM-lt sülearvutite osakonna üle võtnud Lenovo proovitööks said Z-seeria sülearvutid. Proovitööks, sest miljonid dogiomanikud poleks neile iialgi andeks andnud, kui nad oleksid nende usaldusväärsetest sõpradest tsirkusekoerad teinud. Tsirkusekoera Z60t-st just ei saanud, aga hagijas küll. Lai ekraan, kumerad nurgad ja lisandunud Win-klahvid annavad tunnistust sellest, et Z60t on suunatud ka muudele kasutajatele kui paadunud pädevkasutajad või lipsuga ärimehed.

Tuleb tunnistada, et reaalselt on Z60t märksa mõnusam kui pildilt paistab, korpus on hästi tasakaalus ja arvuti püsib laiekraanist hoolimata kindlalt käes. Laiast ekraanist on kasu siis, kui tahad korraga mitmes aknas toimuvat jälgida ja laiekraanvormingus filme vaadata. Samas, filmide vaatamiseks pole vaja ka üle keskmise kallist Z60t osta, selleks sobib väga hästi ka poole odavam masin. Samuti pole integreeritud Inteli graafikaadapteriga Z60t just eriline mängumasin. Klaviatuuri külgedele on paigu-

[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: Pentium M 750 protsessor (1,8 GHz)
Ekraan: 14tolline WXGA ekraan (1280x768 pikslit)
Videokaart: Intel Graphics Media Accelerator 900 (128 MB mälu, mida kasutab arvuti põhimälu arvelt)
Mälu: 512 MB mälu, 60 GB kõvaketas
Windows XP Pro
Sisend/väljund: DVD-lugeja/CD-RW kirjutaja *combo*
3 USB-porti, FireWire, S-video väljund, sõrmejäljelugeja, WiFi (a/b/g), võrgukaart, modem, infrapunaport, Bluetooth
Aku kestvus: 4,5 h
Kaal: 2,1 kg
Mõõtmed: 33,4x2,66x22,8 cm

> Ferrari logoga LCD-monitor **LK 42**

> Casio kaamera edevale hobipildistajale **LK 43**

> Samsnung teeb naiste elu veel raskemaks **LK 44**

tatud kõlarid, mis praktikas isegi stereona mõjuvad, ent mis sobivad peamiselt vaid „multimeedia“ imidži loomiseks.

Vidinarõõmu pakub sõrmejäljelugeja, mis laseb Windowsisse logida sõrme pilust üle vedades ning soovi korral on võimalik arvuti seadistada kohe käivitamisel sõrmejälge nõudma. Kolm USB 2.0 ühenduspesa teevad kindlasti kedagi raasukese õnnelikumaks, nagu ka gigabitine võrguadapter, a/b/g standardeid toetav WiFi seade ning sisseehitatud Bluetooth. Korpuse esiküljele on viimaks ometi ilmunud traadita ühenduse seadmeid haldav nupp ning informatiivsete tulukeste ritta „saba seinas“ indikaator. Jääb ära juhtme lõgistamine veendumaks, kas arvuti parasjagu töötab aku pealt või mitte ning turvaparanoikud saavad WiFi kindluse mõttes nupust välja lülida. Arvuti töötab meeldivalt vaikselt ja kui ventilaator tuurid üles võtab, siis sammukaupa ning sedagi pigem sahina kui undamise saatel. Põhja alt arvuti eriti kuumaks ei lähe ja talviseks sülesoendajaks ei sobi.

Klaviatuur on okei, aga mitte suurepärane, IBM läppide klaviatuuri tavapärasest headusest jääb nagu midagi puudu. Ekraan on samuti silmapaistvalt keskpärane, olgugi, et tegu suhteliselt värske mudeliga. Klaviatuurivalgustuse lambike on oranž ning viletsama valgustusjõuga kui valge T-mudelite lamp. Randmetugi pole päris jäik ja teatud koha peal annab veidi järele. Testimiseks saadud isendil jättis suletud kaas millimeetri jagu rohkem liikumisruumi, kui seda ThinkPadi juures näha tahaks, see on tavaliselt odavate rahvaläppide tüüpviga. Kahju on ka Z60t värvivalikust – hallid helitugevuse nupud, hall voolujuhtme otsik, hall kaanesulguri nupp ja hall sõrmejäljelugeja rant on igavamad kui eelmiste ThinkPadide sinine-must. Ahjaa, eestikeelsed klaviatuurikleepsud tuleks poest kohe lisaks küsida.

Z60t on sellegipoolest ThinkPad, seda on mõnus süles hoida, suurus ja kaal on parajad, haldus- ja seadistustarkvara on väga põhjalik ning kõige olulisem – kohustuslikus „naisterahvas arvab“ testis sai Z60t hinnanguks „sümpaatne“. Z60t ei pruugi olla õige valik vanakooli friigile, aga huvilisele, kes on salamisi ehtsat ThinkPadi ihanud, aga pole konservatiivseid T-mudeleid osta raatsinud, võib sobida küll. Eeldusel, et meie oludes üle keskmise hind ja vaid aastane garantii ära ei kohuta.

[d] SVEN VAHAR

[d] HINNANG

Thinkpadilikkus kumab läbi ja suurus-raskus-väljanägemine on väga õige sattunud, süles on mõnusam kui T-seeria. Samas mõned pisiasjad häirivad, näiteks klaviatuur.

Madrats või mantel?

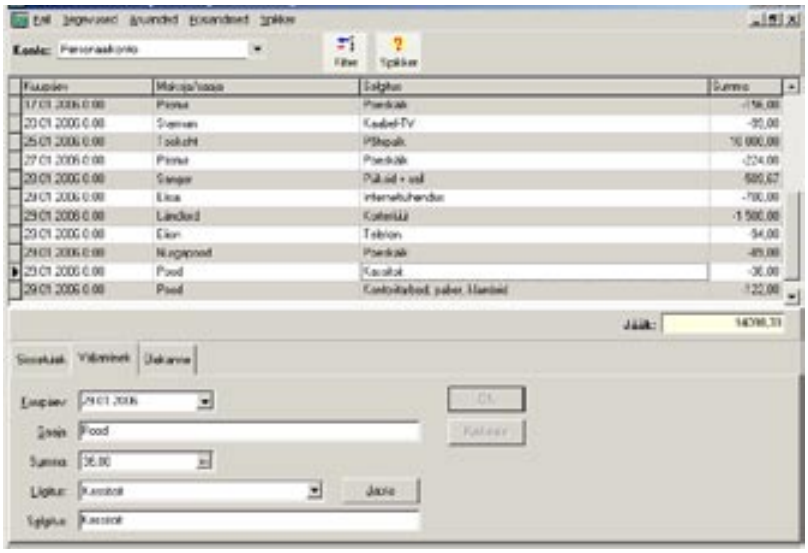
PEREKONNA EELARVE, Ellermaa Tarkvaratöökoda, 275 krooni

● Harva juhtub, et kuu lõpus võid pangaarvele või rahakotti vaadata ja rõõmsalt üllatuda, tavaliselt tuleb hakata sinna kiikama juba kuu teises pooles, et arvutada, kas palgapäevani ikka venitab välja. Eriti tore on ligikaudse peastarvutamise mängu mängida siis, kui sul mõne suurema asja, ütleme näiteks uue voodimadratsi ostmine on plaanis. Nii on lihtne arvestada, et jättes ära paar pitsat ja mõned mulliveed, võid selle raha eest osta näiteks mõne huvitava raamatu, aga keerulisem on juba arvestada, mille arvelt peaksid iga kuu kokku hoidma, et sügiseks endale korralikku uut mantlit lubada. Siinkohal tuleb appi kodumaine Ellermaa Tarkvaratöökoda programmiga, millega kuludetulude üle arvet pidada. Programmi nimeks on pretensioonitu „Perekonna eelarve".

„Perekonna eelarve" laseb sul sisestada oma tulud ja kulud ning lööb sinu eest rahanumbrid kokku nii kululiikide kaupa kui üldise rahalise seisu osas. Sisestad aga igakuise palga, võimalikud lisateenistused (jah, võid tekitada ka uue kululiigi „haltuura") ning seejärel püsikulud, mida sa niikuinii pead maksma – korteriüür, internetiühenduse kuutasu, otsekorraldused ja muud regulaarsed kindlad väljaminekud. Vaheseisu näed kohe ja kui sa nüüd viitsid igapäevaselt kõik väljaminekud kindlate kululiikide alla ära registreerida, on sul kogu aeg olemas jooksev ülevaade, kui palju oled kulutanud toidule, koeratoidule, meelelahutusele, raamatutele-ajakirjadele, hilpudele, kingitustele ja jumal-teab-millele. Võid eneselegi üllatuseks avastada, kui palju raha läheb sul niisama ajaviiteks ja kui palju sa tegelikult toidule kulutad. See eeldab muidugi, et sa kõik ikka ausalt kirja paned. Kui ostad paar korda kuus õhupalle, mida lambi külge riputada, pole seda ehk tarvis üles tähendada, aga kui ostad sada õhupalli lastepeo tarbeks, pane see kindlasti kirja. Ainult nii on sul programmist arvepidamisel kasu.

„Perekonna eelarve" pakub mingi hulga eelkirjeldatud kulu- ja tululiike, aga võid neid ka ise juurde tekitada või muuta. Oma igakuistest kuludest saad ehmatava pildi diagrammi näol ning täieliku tabelina, kus kõik kululiigid kiretult kokku löödud. Programm võimaldab koostada eeldatava eelarve ja hiljem võrrelda, kui täpselt sul õnnestus selle piiridesse jääda. Saad eraldi arvet pidada ka erinevate kontode piires, jälgides näiteks ainult pangaarvega (neidki võib olla mitu) või sularahaga tehtavaid tehinguid.

„Perekonna eelarve" kasutamine tundub esmapilgul imelihtne, aga tõenäoliselt komistad mõningate ebamugavuste otsa, millest saad jagu ainult katse-eksituse meetodil. Näiteks ei ole avanevatel ekraanivormidel küljes nuppe „sulge", „salvesta" või muud taolist ning pead ainult aimama, et valides menüüst midagi muud, jääb su sisestatu ikka alles. Enamik vorme avaneb küll põhiakna sees, aga mõni üksik siiski eraldi aknas. Kui sa pole tähelepanelik, võid kogemata sulgeda programmi, arvates, et sulged ainult aktiivse vormi. Programmil puudub ka operatsiooni tagasivõtmise võimalus ja valesti või kogemata sisestatu tuleb lihtsalt üle kirjutada, uue konto lisamisel tuleb programm vahepeal sulgeda, et seda kasutada saada,



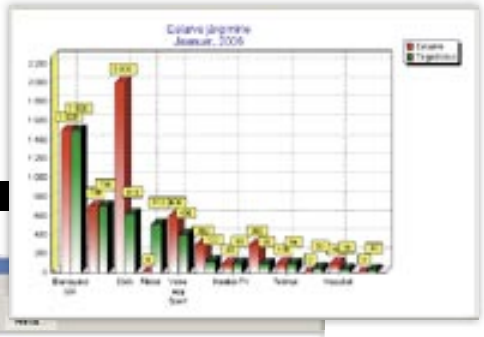
Sissetulekute ja väljaminekute kuva on natuke mornivõitu, aga eks nende ülestähendamine olegi tavaliselt üks vastumeelne tegevus.

Käivitamisel teavitab programm sind püsimaksetest, mille maksmise aeg on käes. Sa võid seda ka ignoreerida, sel juhul tülitab ta sind järgmisel korral taas.

PEREKONNA EELARVE

- Peab arvet perekonna sissetulekute ja väljaminekute kohta
- Planeerib kulusid kuude kaupa
- Sisesta automaatselt püsikulusid ja -tulusid (telefoniarved, palk)
- Jälgi planeeritud eelarve täitmist
- Koosta erinevaid aruandeid (kuu ja aasta lõikes)
- Uuendused automaatselt internetist

Ainet rahalisteks mõtisklusteks annab väga hästi diagramm, kus kõrvutatakse sinu eelnevalt seatud eelarvet ja tegelikku kulutamist.

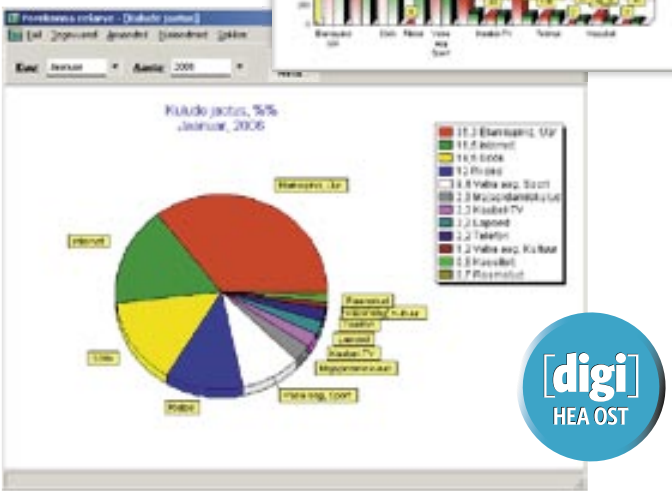


eelarvesse ei ilmu juba sisestatud igakuised püsikulud, vaid need tuleb sinna uuesti kanda jmt. Paranemisruumi on programmil veel kindlasti, aga selle eest pole tulevikus programmi uuendamine probleem, sest see toimub täiesti automaatselt üle interneti. Paari pitsa raha eest oma kuludel silma peal hoida ei pruugigi olla nii halb mõte või mis?

[d] SVEN VAHAR

[d] HINNANG

Teeb mida lubab ja aitab kuludest ülevaate saada, aga kasutajaliides on hirmsasti ebaintuitiivne ning siin on arenemisruumi veel küllaga.



Diagramm, kus on kulutused üksteisega võrreldavalt esile toodud, näitab halastamatult kätte suurimad raharöövlid.

acer
Empowering People

AL2416WLMi
14 790 EEK

F-19"
9 900 EEK

mikromaailm
arvutikauplused
DATAGATE ARVUTID
K - Arvutisalong
www.k-arvutisalong.ee
EURONICS
BEESTING

AL2416WLMi
24" monitor suur ja kiire ekraan edastamaks reklaame ja slaidishow'sid ning parim kaaslane mänguhuvilistele.
1920 x 1200/1000:1/500cd/m2/178°/178°6ms

F-19"
19" Ferrari- stiilne ja väljakutsuv disain
1280 x 1024/550:1/400cd/m2/140°/130°8ms

Hea sportauto, aga ra

XBOX 360 (CORE SYSTEM), Enter, 4990 krooni

● Kõigevägevam üksi teab, miks on Microsofti uue põlvkonna mängukonsooli nimeks just Xbox 360 ja mida see number sümboliseerib. No võib-olla Bill Gates teab ka, aga ega meie jaoks tegelikult ju vahet pole. Masin on tähtis, mitte number tema järel.

Ja üks tähtis masin see Xbox 360 tõesti on, sest tegemist on esimese turule jõudnud uue põlvkonna mängukonsooliga. Uus põlvkond peab tooma ka telekamängudesse täiesti uue pildikvaliteedi ning teoreetiliselt peaks uue põlvkonna konsool olema võimeline asendama peaaegu kogu kodust elektroonikaseadmete armeed.

Eestis on praeguseks müügile jõudnud Xbox 360 Core System komplekt, milles sisaldub konsool ise ja üks juhtmega pult. Olgu kohe öeldud, et tegemist on Xbox 360 tegelikke võimeid arvestades üsna mõttetu komplektiga, kuhu on kindlasti vaja sadade või tuhandete kroonide eest osta lisaseadmeid.

Nagu öeldud, uue põlvkonna konsooli eeliseks on pilt ning Xbox 360 on võimeline välja andma tõeliselt kvaliteetset HD telepilti (kuni 1080i ehk resolutsioonis 1920x1080 pikslit), peaaegu kõik mängud on vähemalt resolutsiooniga 720p ehk 1280x720 pikslit. See tähendab, et Xbox 360 mängud näevad teleekraanil vähemalt sama head välja kui arvutimängud pisikesel monitoril. Telerid on ju üldiselt mitu, mitu korda suuremad. Aga siit jõuame esimese tõdemuseni: Xbox 360 kulutatud raha on suuresti raisatud, kui sul pole korralikku HD Ready telerit. Isegi odavamad poes müüdavad plasma- ja LCD-telerid ei aita, sest nad pole HD Ready ehk ei suuda näidata nii suurt resolutsiooni (üldiselt on eelmise põlvkonna telerite resolutsioon 852x480 pikslit). Jah, Xbox 360 töötab ka vanema teleriga, ent see oleks nagu Ferrariga kruusateel sõita.

Teiseks, Core Systemil ei ole kaasas HD-kaablit, vaid ainult tavaühendust võimaldav kaabel. HD-kaabel tuleb lisaks osta (hind 400–500 krooni ringis).

Kes aga seda pilti näinud, ei suuda mängupulti öösel-

ttad tuleb juurde osta

[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: 3,2 GHz IBM PowerPC-l põhinev spetsiaalne kolmetuumaline protsessor
Videokaart: Spetsiaalne ATI graafikakiip
Mälu: 512 MB (jagab graafikakaardiga)
Väljastatav resolutsioon: 480p, 480i, 720p, 1080i
Meediaformaadid: DVD-Video, DVD-ROM, DVD-R/RW, DVD+R/RW, CD-DA, CD-ROM, CD-R, CD-RW, WMA CD, MP3 CD, JPEG Photo CD
Ühendused: 3x USB 2.0, 2 mälukaardipesa, võrgupistik (RJ45) Toetab kuni 4 pulti WiFi-valmidus, adapterit komplektis pole 20 GB kõvaketas lisaseadmena
Mõõtmed: 30,9x8,3x25,8 cm
Kaal: 3,5 kg

gi käest panna, sest niisuguse detailsusega mänge ei ole varem konsoolimaailmas nähtud. Seda ei saagi sõnadega edasi anda, aga uskuge, pilt on rohkem kui hea. Hea on ka heli, sest valdav osa Xbox 360 mängudest annab välja 5.1 Dolby Digitali.

Kolmandaks tuleb tõdeda, et Core Systemi karbis ei ole ei kõvaketast ega mälukaarte, mis tähendab, et mänge salvestada ei saa. Need tuleb lisaks osta. Kui aga masinas on juba kõvaketas, avanevad Xbox 360 multimeediavõimalused. DVDsid mängib ta niigi, aga kõvakettal saab hoida näiteks muusikat ja ta oskab plaate ise kõvakettale rippida. Torka Xboxi USB-porti oma MP3-mängija ja ta leiab muusika üles ka sealt. Xbox 360 oskab üle võrgu suhelda su arvutiga, mängida sealt muusikat või näidata fotosid.

Veidi probleeme on tal eelmise Xboxi mängudega, sest Xbox 360-l toimib vaid osa (ja üsna väike osa ehk paarsada mängu) eelmise konsooli teostest. „GTA San Andreas“ näiteks mängib, mitmed muud hitid aga mitte. Ning jällegi – vanade mängude mängimiseks on vaja Xbox 360-le juurde osta kõvaketas.

Xbox suudab ilusti asendada kodust DVD-mängijat, sest ta mängib DVDsid, suudab välja anda väga kvaliteetset videopilti ja heli ning talle saab juurde osta korraliku kaugjuhtimispuldi. Nii et üks väike lohutus kõrgele hinnale on olemas, vähemalt saab oma DVD-mängija maha müüa ja heal juhul tuhat krooni Xboxi hinnast tagasi teenida.

Raskustes oleme Xbox 360 hindamisega. Ta on hea, aga mänge on veel vähevõitu ning vanadest mängudest toimib temaga vaid osa. Ta on kiire ja moodne, aga hirmus kallis ning tõelise mõnu saab temast kaasaegse HD Ready teleriga. Eestis on müügil ainult Core System versioon, millele tuleb ilmselt juurde osta mitme tuhande krooni eest lisaseadmeid .

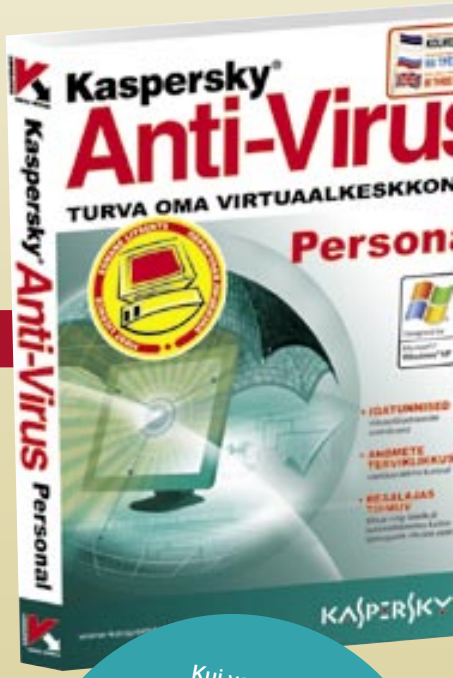
[d] HENRIK ROONEMAA

[d] HINNANG

Hea, aga üsna kallis ning juurde tuleb osta mitme tuhande krooni eest sisuliselt kohustuslikke lisaseadmeid. Lisaks on peaaegu kohustuslik HD Ready teleri omamine.

Tu
Arv

+



Vormista proovitellimus enne 28. veebruari ja saad märtsi, aprilli ja mai numbri kokku vaid 35 krooni eest. Säästad

66%

ajakirja kaanehinnast!

Kui vormistad proovitellimuse, saad lisaks Kaspersky viirusetõrje kasutusõiguse pooleks aastaks

tasuta!

(tavahind 495 kr/aasta)

Kaspersky antiviiruse saadame kõigile Arvutimaailma tellijatele aprillinumbriga.

PROOVITELLIMUST SAAB VORMISTADA AINULT 28. VEEBRUARINI!

Kui Sa proovitellimuse ajal leiad, et Sa ei soovi lepingut pikendada, võid kahe nädala jooksul pärast teise numbri kättesaamist tellimuse katkestada. Kui ajakiri Sind huvitab, ei pea Sa midagi tegema – ajakiri käib edasi soodsa hinna eest (25 krooni kuus), mis broneeritakse Sinu pangaarvelt.

tvu uuenenud utimaailmaga ülisoodsalt!

= 35 kr

Eesti vanim tehnoloogiaajakiri Arvutimaailm ilmub veebruaris põhjaliku uuenduskuuri läbinuna - ajakiri on saanud värske välimuse, maht kasvanud ning lisandunud uusi tegijaid.

Pakume Sulle ülisoodsat proovitellimust – kolm järjestikust numbrit kokku 35 krooni eest.
Lisaks saad kingituseks TASUTA Kaspersky viirusetõrje pooleaastase kasutusõiguse (väärtusega 250 kr).

Proovitellimuse vormistamiseks:
■ mine kodulehele http://am.presshouse.ee ■ postita ajakirja vahel olev kupong

Kui Sul tekib küsimusi, helista 661 6186 või saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee

arvutimaailm

Puldiarmee kindral

LOGITECH HARMONY 885, Zebra, 3235 krooni

Vaata korra diivanipatjade vahele, sealt võib leida igasuguseid asju. Kindlasti süüa, raha, telekavasid ja kes teab, vahest miljonivõiduga lotopileti? Ja päris kindlasti leiab vähegi tehnikaga sisustatud kodu omanik sealt ka mõne puldi.

Sest iga vidinaga tuleb ju pult kaasa ja mõne aja pärast oled sa ilmselt ära unustanud, mis pult on mille jaoks. Mõnda kasutad iga päev, mõni on lihtsalt kuhugi kadunud. Ja parajasti siis, kui sul kõige rohkem vaja läheb, on näiteks DVD-mängija puldil patareid tühjaks saanud ja kell on palju ja poed on juba kinni ja bensiinijaamas selliseid patareisid ei ole.

Mis saab valesti minna, see ka läheb ja igaks juhuks on Logitech teinud valmis maailma kõige targema kaugjuhtimispuldi. Eks neid ole aastate jooksul ikka üritatud teha, aga Logitechil on see päris hästi välja kukkunud.

Harmony 885 erineb teistest universaalpultidest selle poolest, et ta tunneb tõesti peaaegu kõiki elektroonikaseadmeid, mis maailmas toodetud. Ja kui ei tunne, siis kohe hakkab, sest Harmony on läbi interneti uuendatav.

Tegelikult on juba Harmony töösse sättimiseks vaja internetti, sest esmalt tuleb installeerida vastav tarkvara, siis pult USB-pistikuga arvuti külge ühendada ning edasine seadistamine käibki internetis. Nimelt tuleb arvutile öelda, millised seadmed (ja täpselt millised mudelid) sul kodus on. Parem kirjuta oma elektroonikaseadmete täpsed mudelid enne puldi seadistamist üles. Siis annab tarkvara puldile läbi interneti juhised, kuidas ühe või teise seadmega suhelda ning ongi valmis.

Üks oluline erinevus on Harmony 885 puldil võrreldes teistega veel. Tal on värviline ekraan ning kogu puldi toimimise loogika on tegevuspõhine. See tähendab, et saad ära määrata teatava hulga tegevusi (vaata telerit, vaata DVDd, kuula raadiot, kuula CD-plaati ja nii edasi) ning siis öelda puldile, mida iga tegevuse jaoks on vaja. No näiteks DVD vaatamise jaoks on tarvis vaja sisse lülitada teler, lülitada see vastava sisendi peale, lülitada sisse DVD-mängija, lülitada sisse ressiiver ja sättida see DVD peale. Edaspidi pole vaja teha muud, kui vajutada puldil nuppu „vaata DVDd“ ning pult teeb kõik need asjad sinu eest ise ära. Kui järgmisena tahad näiteks CD-plaati kuulata, vajuta aga nuppu, teler pannakse kinni, ressiiver seadistatakse ümber CD peale ja nii edasi.

See kõik toimib ning üsna hästi (vaid minu Philipsi ressiiveriga oli tal aeg-ajalt probleeme). Akulaadija ja akud on komplektis kaasas, ent mitmenädalase katsetamise jooksul polnud pulti küll kordagi laadida vaja.

Viriseda tuleb veidi disaini kallal, sest kuigi Harmony 885 istub üsna hästi käes, on nupud pisemad ja ebameeldivamad kui näiteks minu Sony teleri puldil või Humaxi digiboksi puldil. Eriti pisikesed ja teravad on helivaljuse ja kanalite vahetamise nupud, mis asuvad puldi servades. Harjumise asi, kodu igatahes paistab pärast puldihunniku kaotamist puhtam ja šikim välja.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Logitech Harmony 885
Universaalne kaugjuhtimispult kogu kodutehnikale
Seadistatakse läbi interneti
Tugi pea kõigile elektroonikaseadmetele
Vajab internetiühenduse ja Windowsiga arvutit

[d] HINNANG

Asendab edukalt kodust puldihunnikut, näeb hea välja, kuid võiks veidi paremini käes istuda ja olla veidi odavam.

Nagu pärast kosutavat vihma männimetsa all

SAMSUNG SYNCMASTER 720NA, Enter, 4525 krooni

Viimasel ajal on konkurents LCD-monitoride turul läinud ülemäära pingeliseks ja tootjad-firmad nuputavad kogu aeg, mida uut ja teistest eristuvat oma toodetele külge pookida. Kes püüab ajada tehnilisi parameetreid utoopilistele (hetke jaoks) tasemetele, kes püüab hinnarallis maksimaalselt maaligi tõmbuda. Samsung, kes kõiki nippe on juba ohtralt kasutanud ning nende tarvis koguni maagilised nimetused kaasanud (Magic Bright, Magic Speed), on aga lagedale ilmunud uue „maagiaga" – Magic Green.

Nimelt on sellel mudelil esmakordselt (ja hetkel ainukesena) ekraani ümbritseva võre taga peidus õhuionisaator, mis peaks rikastama ruumi negatiivsete ioonidega – anioonidega. Siit ka täht „A" mudeli nimetuse lõpus. Paljud, kel arvuti(d) ööpäev läbi töös, on ise tundnud, kuis õhk ruumis, milles tehnika on omasoodu pikaaegselt tegutsenud, on sumbunud, umbne, läpatanud ja kõiksugu halbu sõnu veel. See pole ainult arvutite mure, ka telerid ja muu töötav elektroonika genereerivad positiivseid ioone ja alandavad negatiivsete osa peaaegu nullini. Sellises õhus viibimine pikema aja vältel tekitab väsimust, kurnatustunnet, silmade valulikkust. Kui koskede ja mereranna juures ulatub anioonide hulk 2000–60 000ni m³, metsas 400-500 aniooni m³, siis tavalisel arvutitöökohal on see alla saja (sageli kinnistes ruumides kuni null). Samsungi uus lelu 720NA tõstab nende hulga aga kiirelt 40000–50000ni ja hoiab sel tasemel stabiilselt. Liig kõrgeks (mis omakorda pole tervisele ja silmadele kasulik) aga ionisatsioonitase ei kerki.

[TEHNILISED ANDMED]

SXGA: 1280x1024
Kontrastsus: 600:1
Eredus: (valgusjõud) 300 nitti (cd/m2)
Reaktsiooniaeg: 8 ms
Vaatenurgad: (H/V) 160/160
Tarbitav võimsus: (töös/puhkeasendis) 34 W/1 W
Sisend: 15-pin D-Sub VGA
Mõõtmed: 382x389,2x 198,1 mm (koos jalaga)
Kaal: 4,5 kg

Testimaks monitori veidi asjatundlikuma inimesega, palusin appi meie ühe parima sensitiivi ja tervendaja Vormsi Ennu, kes skeptiliselt muiates (eks meil kõigil ole kõrini reklaamide tüütuseni haibitud asjadest) ta endaga kaasa viis. Ning juba mõnekümne minuti pärast särab mulle mobiili otsas Ennu hääl, kes kiidab asja tegelikult ka töötavaks: „ ... õhk mu pisikeses arvutiruumis oli veidi hiljem selline, nagu jalutaksin pärast kosutavat vihma Vormsi rannikul männimetsa all." Testimine lõppes selliselt, et ELKO Eestile, kes meile selle monitori lahkelt laenas, ma monitori tagasi viia ei saanudki. Nemad pidid leppima juba Ennu teenitud Eesti kroonidega, sest uus monitor leidis teise Samsungi kõrval oma koha Ennu töölaual.

Kui aga vana nõida ei usu...

[d] VEIKO TAMM

[d] HINNANG

Kes oleme meie hindamaks SyncMasteri maagilisi võimeid, kui Vormsi Enn ise on selle imeliseks tunnistanud?

Kellafirma vestitasku-fotokas

CASIO EXILIM EX-S500, Euronics, 5799 krooni

● Populaarses Eesti telemängus paluti nimetada tuntud kellafirma ja rahvas ütles: „Casio.“ Elektromehaanilistel ja eriti digitaalsetel (G-shocki sari) käekelladel on selle Jaapani firma poolesajandises ajaloos tõesti tähtis osa.

Kuid mitte vähem oluline pole Casio olnud taskuarvutite arendajana. Ja kes teab, võib-olla tõstavad inimesed viie aasta pärast nimetissõrme, öeldes hoopis: „Casio – see on maailma parimad ultrakompaktsed digikaamerad.“ Põgus esmatutvus Casio Exilim EX-S500 mudeliga kinnitab seda visiooni igati.

See portsigari suurune (mõõdud 90x59x16,1) ja vaid 115 grammi kaaluv vestitasku-fotokas on lisaks pilkupüüdvale disainile igati käepärane. Metallkorpus on täpselt viimistletud, väikesed nupud vajutamisel omavahel segi ei lähe. Õigupoolest on neid korpusel ka üsna vähe. *On/off*, suum, töörežiimid (pildistamine, filmilõigu salvestamine, taasesitus), menüü ja neljasuunanupud selles liikumiseks.

Ning *last but not least* nn *Best Shot* nupp. *Best Shot* tähendab automaatrežiimi hülgamist ning võimalust valida eelprogrammeeritud sarnaste valgustingimustega stseenide vahel. Stseene peitub pisikeses masinas 33 ja kasutaja saab neid ise lisada. Exilim on väle kaamera, aga eelsalvestused aitavad igal juhul töökiirust tõsta. Kuigi menüü on lihtne, tuleb ikkagi mingit kindlat funktsiooni otsides päris palju surfata. Pildistajale abiks Exilimi kiire katiku funktsioon (*Quick Shutter*), mis sunnib kaamera pildistama ilma autofookusele aega kulutamata.

Võtete kvaliteedilt esindab Casio pisikaamerate paremat keskmist. Keerukamates valgustingimustes (eriti üldistes plaanides) jääb pildiandur siiski optikalt saadud signaali arvutamisel hätta ja kaadri paremasse ülanurka jääb üsna märgatav mürasäbru. Ühtlases päevavalguses tehtud portreedele pole seevastu midagi ette heita.

Exilimi väikest liitiumioonakut reklaamib Casio karbil logoga „*Super life battery*“. Selle üle võiks muidugi vaielda. Arvestades, et pildiotsijana tuleb kasutada suurt ekraani (optilist pildiotsijat Exilimil pole) on umbes saja kaadri klõpsimine ühe laadimiskorraga üsna tubli. Aga tehes veidigi rohkem tööd menüüdega ning salvestades filmilõiku, imetakse väike superpatarei üsna ruttu energiast tühjaks.

Lisaks varuakule (mida soovitan), tuleb kaamerale eraldi juurde osta SD-mälukaart. Võimalikult suure mahutavusega. EX-S500-le on sisse ehitatud 8,3 MB mälu. Võttes kaameralt maksimumi (2560x1920 pikslit, kvaliteet *fine*), tähendab see vaid kahte kaadrit (üks pilt *ca* 3 MB).

Arvutiga suhtlemiseks ja laadimiseks tuleb Casio asetada alusele. Kaamera 2,2tolline ekraan on päris kena väike telekas, kus ülesvõtteid sirvida. Alusel ongi kaks nuppu *Photo* ja *USB*, millest üks piltide vaatamiseks, teine nende arvutisse sikutamiseks.

Ahjaa, et Casio on ju kellafirma (heh!), siis peitub Exilimis kalender. Selline, mis näitab soovi korral kasutajale tervet kuud korraga. Ja iga kuupäeva juures näeb imepisikeselt sel päeval üles võetud kaadrikesi. Armas!

[d] NEEME KORV

[TEHNILISED ANDMED]

Casio Exilim EX-S500
Sensor: 5 megapikslit
Objektiiv: 38–114 mm
Tundlikkus: Auto, 50, 100, 200, 400
Säriaja vahemik: 4-1/2000 sekundit
Pildiformaat: JPEG (EXIF 2.2)
Pildisuurused: 2560x1920, 2304x1728, 2048x1536, 1600x1200, 640x480
Pardavälk
Mälu: 8,3 MB (integreeritud)
Mälukaardid: SD/MMC
Toide: liitium-ioonaku
Pildiotsija/ekraan: 2,2 tolli, 84 960 pikslit
Mõõdud: 90x59x16,1 mm
Kaal: 115 g (akuta)

[d] HINNANG

●●●●●●●●○○○

Kena digifotokas kellafirmalt, pildikvaliteedilt keskmike parem ots, keerukamates valgustingimustes võib aga pildile kerge mürasäbru tekkida.

©2006 Logitech. Kõik õigused kaitstud. Logitech, Logitech'i logo ning kõik teised Logitech'i logomärgid kuuluvad Logitech'ile ja on registreeritud.

Logitech® täielik liikumisvabadus

Logitech® Liikuvustooted

Logitech stiilse disaini ja sellele vastavate tööomadustega liikuvustooted tagavad kõrgekvaliteetse kogemuse ja mugavad lahendused nii tööl, kodus kui ringi liikudes. Üliõhukesed täisklaviatuurid, Premium juhtmeta hiir, stereo kuularid audio/video vestluseks ja IP telefonsideks ning kompaktsed veebikaamerad tagavad Teile ühenduse ükskõik, kus Te ka ei viibiks!

Logitech

www.logitech.com

Loodud, et sind üllatada

Uus must hobune Aceri tallis

FERRARI F-19, K-Arvutisalong, 8888 krooni

Võõraste sulgedega ehtimine on alati kombeks olnud. Kui mõnel mehepojal tuul rahakotis puhub ja ehtsat Rolexit osta ei jaksa, siis ajab ta häda korral ka turult ostetud võltsinguga läbi. Või kui ikka olla millegi tõsine fänn, siis tuleb ju igal pool lemmiku logo näha. Seda teada kaubanduslikku trikki on Acer edukalt kasutanud koostöös Ferrariga juba mitu aastat, kelle nime kandvatest sülearvutitest on juba teine põlvkond välja toodud. Eelmise aasta lõpul aga teatati meile uutest toodetest, nimelt LCD-monitoridest, mis samuti Ferrari nime kannavad.

Meie käes oli testis Aceri 19tolline Ferrari monitor ning nimigi uuel puna-mustal üllitisel Ferrari-pärane – F-19. Kastist ilmus lagedale edev, kuid siiski mõõdukuse piiridesse jääv monitor, kollasel taustal musta hobuga embleem otsaees. Kui ma passist (mis põhjalikumal kujul vaid CD-l oli) näpuga tehnilisi andmeid taga ajasin, siis need kaasaegset taset arvestades ferrarilikud polnud – teistest suurusekaaslastest hinnalt poole enam kaaluvalt pillilt eeldaks küll paremat. Siin aga on tegu ausa Opeliga, millele peremees Mersu märgi ninale on kruttinud, nagu neid Lasnamäel sageli liiklemas näha.

Kõik tehnilised näitajad on sellised, nagu 4000kroonistelt monitoridelt leiame. Kui 9000 krooni lauale käia, siis ikka tahaks hobuseid ka mujal näha kui embleemil.

[TEHNILISED ANDMED]

Resolutsioon: SXGA 1280x1024
Kontrastsus: 550:1
Eredus (valgusjõud): 400 nitti (cd/m²)
Reaktsiooniaeg: 8 ms
Vaatenurgad (H/V): 140/135
Integreeritud kõlarid: 2x 2 W
Tarbitav võimsus: (töös /puhkeasendis) 50 W/2 W
Mõõtmed: 455,8x458,5x 190,6 mm (koos jalaga)
Kaal: 7,1 kg

Siiski, tuleb auga öelda, et F-19 varustatus igat tüüpi liidestega nii arvuti kui video ja teleri tarbeks on suurepärane. Olemas on nii VGA kui DVI, S-Video kui komposiit-sisendid ning isegi SCART ja antennisisend! Seega saab F-19 edukalt telerina kasutada. Pisike ta ju on, aga pisikesse ruumi, näiteks kasvavale mehehakatisele silmarõõmu tegema kui rahakott lubab, on ta igati teretulnud.

Karutükiga on aga hakkama saanud PR-mehed – ei tahaks mitte uskuda, et reaalsuses see nii on nagu passist lugeda (toon selle lausa tõlkes): „LCD-ekraanil on piksliefektiivsus 99,99% või enam. Kahjustusi võib esineda 0,01% ulatuses, milleks on kas puuduv piksel või pidevalt valgustatud piksel." Palun, äkki aitab mingitest lugejat-kuulajat laiaks löövatest protsentidest ja „intelligentsetest graanulitest"! Äkki mõni (nagu mina) oskab natuke arvutada. Ekraani pikslite arvu saame loomuliku lahutuse korrutisena ning korda veel kolm (iga piksel on tegelikult kolme värvi, RGB). Teeme selle matemaatika läbi! 1280 korda 1024 korda 3 = 3 932 160 ehk peaaegu 4 miljonit! Ning ehkki 0,01% tundub NIIII kaduvpisike, saame siin 393 lubatud surnud pikslit?! Seda ajal, mil enamik suuri tootjaid vahetavad välja isegi ühe surnud piksliga toote? Mina igatahes ei usu, et Acer sellist praaki lubaks – siin on arvatavasti PR-mehe ülepingutus, kelle kõrvad Buggs Bunny kombel peaks pihku võetama.

Tundub palju nurinat? Ekraan iseenesest pole paha, ma isegi soovitaksin teda, kuid nii kõrge hinna juures tahan norida! Kui muidu annaksin vabalt kaheksa-üheksa punkti, siis antud hetkel selle hinna puhul aitab korralikust viiest küll.

[d] VEIKO TAMM

[d] HINNANG ●●●●●○○○○○

Plusside poolel viimase peal disain ning kena ja vigadeta pilt, kuid hind peaaegu poole kõrgem kui keskmisel 19tollisel monitoril.

Aasta disainiauhind 2006

NOKIA 7370, küsi mobiilipoodidest, umbes 5500 krooni

● Kõige mugavamad klapiga telefonid on sellised, kus ülemine osa pealt ära liugleb. Järgmisena on nimekirjas traditsioonilised avatava klapiga telefonid ning pikalt-pikalt teiste sabas sörgivad pööratava klapiga telefonid, mis kahjuks viimasel ajal üsna moodi läinud.

Me oleme üldiselt tembeldanud need väga raskesti kasutatavateks, sest näiteks autoroolis ühe käega on neid hirmus keeruline avada. Aga Nokia 7370 puhul teeme erandi. Sest esiteks on klapp pooleldi iseliikuv (ehk natuke lükata ja juba ta liigubki üles) ning teiseks on Nokia 7370 puhul lihtsalt piinlik rääkida kasutusmugavusest.

Mis seal vahet on, kui telefon selline välja näeb! Jah, see on nagu naistekas ning seni on korralikke naistekaid suutnud vaid Samsung valmistada. Aga nüüd on Samsungil kehvad ajad käes, sest kuldne telefon, millele lilled peale joonistatud, jätab kõik senitehtu kaugele maha. Ka telefoni menüüd on stiliseeritud sobivaks välisilmega ning kokku moodustab see aasta disainiauhinna väärilise, ülimat maitseka terviku.

Huvitaval kombel on Nokia kuldse-pruuni-punase telefoni suutnud disainida just selliseks, et ta mõjub ühtemoodi rabavalt nii keskealise, viisakalt riietatud daami kui klubis hullava noore käes. Ehk, parafraseerides Tõnis Paltsu, Nokia 7370 sobiks ka Tarja Halonenile.

Ja see kõik ei lõppe siin, 7370 näeb ka musta ülikonna juures päris hea välja. Nii et mees, kellel just kogu aeg ei mõlgu meeles Village People'i „Macho Man" või autos Märt Sultsi plaat juba suurest mängimisest kulunud pole, võib ettevaatlikult ka 7370 poole vaadata. Äkki meeldib. Äkki sobib klotseriga. Äkki isegi konkureerib klotseriga. Aga see vist ei ole hea.

Nokia 7370 puhul ei olegi sisemusest suurt midagi rääkida, kuigi see on korralik, nagu Nokiate puhul ikka. Kõik vajalik (sõnumid, e-post, veebis surfamine, kalendriga sünkroniseerimine, kaamera, raadio jne) on peal, midagi puudu ei ole. Mälu on küll tänapäevasele telefonile liiga vähe (vaid 10 MB) ning ka mälukaardi juurdelisamise võimalust ei ole. See on Nokia poolt veidi imelik otsus, sest selle 10 MB sisse peab kõik ära mahtuma, ka 1,3megapikslise kaamera pildid, mida mahub aparaati vaid mõni üksik. Ja kui juba tulevikus paremat telefoni oodata, siis järgmine mudel võiks ka veidi õhem olla.

Ja üks tähelepanek veel – Nokia on viimaste telefonidega muutnud oma laadija standardit – nüüd on laadija otsik palju väiksem. Karbis on küll üleminek kaasas, et saad ka vana laadijaga uut Nokiat laadida, ent see ununeb sul ülimalt tõenäoliselt kogu aeg koju. Kuulus „Nokia laadija efekt" on suure põntsu saanud.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Kolmesageduslik: 900/1800/1900 MHz
Mõõtmed: 8,8x4,3x2,3 cm
Kaal: 104 g
Kõneaeg: kuni 4 tundi, ooteaeg kuni 270 tundi
Ekraan: 262 144 värvitooniga TFT-ekraan (240x320 pikslit)
Mälu: 10 MB mälu, kuni 1000 mälukohta telefonis, Bluetooth, 1,3megapiksline kaamera, FM-raadio, diktofon (kuni viis minutit), polüfoonilised helinad, MP3- ja AAC-helinad, GPRS, EDGE, e-posti klient

[digi] HEA OST

[d] HINNANG ●●●●●●●●○○

Kuigi aasta on alles alanud, saame tõenäoliselt tänavuse ilusaima telefoni auhinna ära anda. Nokia 7370 on imeline.

Oravakese arvuti

SAMSUNG X1, Datagate, 27 500 krooni

● Me oleme aastate jooksul näinud palju seadmeid nii väikestelt ja tundmatutelt kui suurtelt ja maailmanimega firmadelt, kus on üritatud ümber disainida senikehtivat klahvistiku standardit. Igaüks meist on harjunud, et mobiiltelefoni klahvid asetsevad just nii nagu nad asetsevad ning arvuti klaviatuur on samuti kõigil masinatel ühesugune. Aga tuletage meelde Nokia 3650 telefoni, kus disaini mõttes olid klahvid pandud ringikujuliselt. Jah, uue klaviatuuriga oli võimalik harjuda, ent praeguseks on 3650 ajalugu ning Nokia telefonid taas normaalsed. Või tuleb teil meelde Siemens SX1, kus klahvid olid asetatud kahele poole ekraani servadesse? Praegu vaatame sellele tagasi ja naerame, ent mõni aasta tagasi oli see üsna piinlik lugu.

Iseenesest on muidugi aus, et kui juba teed võimatu klaviatuuriga toote, siis pane tema nimesse „X1“, siis inimesed kohe teavad ettevaatlikud olla. Ja niimoodi peamegi alustama oma lugu Samsungi uuest, ülimoodsast, murrangulise disainiga sülearvutist X1, millel on üks, kuid selle eest kõikehõlmav viga – klaviatuur ei ole kasutuskõlblik.

Esmapilgu järgi võiks X1 olla unistuste sülearvuti. Kaalub vaid 1,7 kilogrammi, imeõhuke ja ilus hõbedane korpus, sellise väiksuse juures on sisse mahutatud DVD-kirjutaja. Kui oleme kirjutanud, et Mac'id on stiilsed ja pilkupüüdvad, siis X1 nähes tuleb kaaluda sellest seisukohast loobumist. X1 on nimetatud sülearvutimaailma supermodelliks ja õigusega.

Arvutiga saab kaasa kaugjuhtimispuldi, millega saab muusika ja filmide mängimist ning piltide näitamist kontrollida, kusjuures selleks ei ole vaja isegi Windowsi tööle panna. Samsung on arvuti varustanud tarkvaraga, mis paar sekundit pärast arvuti sisse lülitamist on valmis mängima CD-plaate või DVD-filmi või suvalist meediafaili (ka pilte) kõvakettalt!

Aga ikka tuleb rääkida klaviatuurist. Vaadake, see arvuti on väike ja õhuke. DVD-kirjutaja ei asu mitte korpuse küljel, vaid seal, kus muidu on klaviatuur. Ning klaviatuur on nihutatud kogu täiega allapoole, kus tavalistelt on korpus ehk käetugi. Kui arvuti asub laual, siis on käte toetamiseks vaja ta nihutada pool meetrit kaugemale kui tavaline sülearvuti. Kui aga X1 kasutada süles, siis ... peavad sul olema väga pikad käed (ehk saad arvuti umbes varvaste juurde asetada) või siis väga lühikesed käed. Umbes nagu oraval.

Ja veel, DVD-mängija kaanest vasakul on ruumi maa ja ilm, aga sellest hoolimata on Samsung otsustanud panna F-klahvid klaviatuurist vasakule (no proovi sa ALT-F4 vajutada näiteks) ning klaviatuurist paremale meedia- ja helivaljuse klahvid. Ja seetõttu ongi nii, et nuppude poolest väga mõnusal klaviatuuril on isegi laiekraaniga arvuti küljes kitsas, tühik on poole väiksem kui teistel masinatel, nooleklahvid ekstraminiatuursed ning *Page Up* ja *Page Down* sootuks puudu.

Kasutusmugavuse üle tuleb veelgi viriseda. Hiire asemel on *trackpoint*, mis on üsna jäik ja terava, kareda tipuga. Poole tunni jooksul on sõrmeots punane ja valus. Hiire klahvid on korpuse serval, seega on neid ebamugav kasutada. Puudu on S-video väljund, nii et kuigi arvuti võiks asendada edukalt DVD-mängijat, on see takistuseks.

Mood nõuab tõepoolest ohvreid, aga ilmselt ei ole peaaegu ükski mees harjunud ega nõus tooma arvuti kasutamisel just nii suuri ohvreid. Ilmselt peaks Samsung proovima naistega, nad on harjunud kõrgetel kontsadel mööda munakivitänavaid tippima.

[d] HENRIK ROONEMAA

[PCMARK 04]

2218 PCMarks
Protsessor: 2378
Mälu: 2348
Graafikakaart: 768
Kõvaketas: 2397

[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: Intel Pentium M ULV 753
Videokaart: Intel GMA 900 integreeritud videokaart
Ekraan: 14tolline TFT WXGA
Mälu: 512 MB DDR2, 60 GB kõvaketas
DVD-kirjutaja DL DVD+-RW
Sisseehitatud WiFi, võrgukaart, modem
MMC/SD/MS/MS Pro mälukaardipesad
S/PDIF heliväljund, S-Video väljund, välise monitori pistik
3 USB 2.0 porti, FireWire port

[d] HINNANG ●●●●○○○○○○

Väga kena disainiga, tehniliselt viimase peal arvuti, kuid hea üldmulje rikub lootusetult ära disainerite omavolitsemine klaviatuuri asukohaga.

K-Arvutisalongis on

SÜLEARVUTITE AEG!

Sülearvuti ostjale nüüd enneolematud tingimused:

1. Parima hinna garantii!

Kui leiad täpselt sama sülearvuti mõnest teisest poest odavamalt, kui meilt ostsid, maksame hinnavahe 100% ulatuses kinni!

2. Intress 9,9%, sissemakse 0%!

Tavaintress on 16%, sissemakse 20%! Näiteks, kui liisid 15000 kroonise sülearvuti 4 aastaks, on puhas võit 2188 krooni!

3. TASUTA Eesti ID-kaardi lugeja!

ID-kaardi lugeja koos kaardiga on parim abiline, mis aitab lihtsustada igapäevatoiminguid. Näiteks internetipanka sisenemine jne.

4. Kõik sülearvutikotid - 10%!

Kui ostad sülearvuti, võid valida endale meelepärase sülearvutikoti ja teeme selle Sinule 10% soodsamalt!

5. Hinnad alates 9290.-!

Meil on valikus üle 50 erineva sülearvuti, mille hinnad algavad 9290 kroonist!

Kampaania täpsemad tingimused leiad K-Arvutisalongi poodidest ja kodulehelt www.k-arvutisalong.ee

Fujitsu Siemens AMILO A1650G

- AMD Sempron XP 3300+
- 512MB DDR mälu
- 60GB kõvaketas
- 128MB ATI Mobility Radeon 200M
- Dual DVD+/-kirjutaja seade
- 54Mbps Wifi võrgukaart
- 15,4" Crystal View WXGA ekraan
- MS Windows XP Home

12690.-
Kuumakse **322.- krooni**
Sissemakse 0%, 48 kuud

Acer Aspire 3613WLMi

- Intel Celeron M 370
- kiire 512MB DDRII mälu 533MHz
- 60GB kõvaketas
- 128MB Intel GMA 900
- Dual DVD+/-kirjutaja seade
- 54Mbps Wifi võrgukaart
- 15,4" CrystalBrite WXGA ekraan
- MS Windows XP Home

12350.-
Kuumakse **313.- krooni**
Sissemakse 0%, 48 kuud

HCS 555

- Intel® Pentium® M 740
- kiire 512MB DDR II mälu 533MHz
- 80GB kõvaketas
- Dual DVD+/-kirjutaja seade
- 128MB Intel 915GM videokaart
- 54Mbps Wifi võrgukaart
- 15" ekraan
- EST paigutusega klaviatuur

13990.-
Kuumakse **355.- krooni**
Sissemakse 0%, 48 kuud

HP NX 6125

- AMD Sempron XP 3100+
- 512MB DDR mälu
- 60GB kõvaketas
- HP Biometric sõrmejäljelugeja
- 128MB ATI Mobility Radeon X300
- Dual DVD+/-kirjutaja seade
- 54Mbps Wifi võrgukaart
- 15" ekraan
- MS Windows XP Home

13990.-
Kuumakse **355.- krooni**
Sissemakse 0%, 48 kuud

K - Arvutisalong®
www.k-arvutisalong.ee

Tallinn: Gonsiori tn 14, tel 6613085, faks 6613086, E–R 10–20, L 10–15, **Rocca al Mare Kaubanduskeskus** (Paldiski mnt 102), tel 6659117, E–P 10–21, **Kristiine Kaubanduskeskus** (Endla 45), tel 6650591, E-P 10-21, **Mustamäe tee 33,** tel 6563445, faks 6564233, E–R 10–18, L 10–15; **Sõpruse pst 237/239,** tel 6545385, E–R 10–19, L 10–16, **Kaubandus- ja Teeninduskeskus Mustikas** (Tammsaare tee 116), tel 6979839, E–P 10–21, **Torupilli Selver** (Vesivärava 37), tel 6766822, E-P 10-21, **Sikupilli Kaubanduskeskus** (Tartu mnt 87), tel 6332949, E-P 10-21, **Järve Kaubanduskeskus** (Pärnu mnt 234/238), tel 6140369; E-P 10-21, **Ülemiste Kaubanduskeskus** (Suur-Sõjamäe 4), tel 6034704, E-P 10-21; **Mustamäe tee 44a**, tel 6559788, E-R 08-20 L-P 10-18; **Tartu: Akadeemia 4,** tel 7420027, faks 7420134, E–R 10–18, L 10–15, **Raatuse Kaubamaja** (Raatuse 20), tel 7402751, 7402759, E-P 10-21; **Kaubanduskeskus Eeden** (Kalda 1c), tel 7402521 E-P 10-21, **Küüni 2**, tel 7423033, E-R 9-18, L 11-18, **Lõunakeskus** (Ringtee 75), tel 7315541, E-P 10-21; **Viljandi: Männimäe Selver** (Riia mnt 35), tel 4344977, E–P 09–21; **Jõhvi: Kaubanduskeskus Tsentraal** (Keskväljak 4), tel 3370291, E–R 09–19, L–P 09–16; **Pärnu: Kaubanduskeskus Rimi** (Papiniidu 8/10), tel 4455934, E-P 10-21; **Sillamäe** (Ametlik edasimüüja): **Kesk 39**, tel 3974705, fax 3974797, E-R 10-19, L-P 10-15; **Narva: Kaubanduskeskus Narva Centrum** (Tallinna mnt 47), tel 3599773, E-R 10-19, L 10-18, P 10-17; **Rakvere: Ekspresspunkt**, Koidula 5, tel 3277242, E-R 10-18, L 10-15; **Kuressaare: Saare Selver** (Tallinna tn 67), tel 4595460, E-P 10-21; **Äriklientuuri osakond: Mustamäe tee 44a**, tel 6566998, 6566909, E-R 10-18; **Hooldus: Mustamäe tee 44a,** tel 6559554, E-R 08-20 L-P 10-18**, www.k-arvutisalong.ee**

Failid rahakotis

[digi] HEA OST

FREECOM DATACARD 256 MB, Euronics, 599 krooni

● Jah, järgmine vidin, mida firma iseloomustab sõnaga „krediitkaardisuurune“. Me vahel ise ka ei usu, mida kõike saab krediitkaardisuurusena teha, näiteks on väidetavalt olemas juba lugematu hulk krediitkaardisuurusi MP3-mängijaid. Ja isegi väiksemaid, aga ühe omaduse jätavad marketingiosakonnad targu mainimata, peaaegu kõik need krediitkaardisuurused vidinad on oluliselt paksemad kui krediitkaart ning rahakotti päris kindlasti ei mahu.

Seetõttu ongi meil hea meel raporteerida ühest päris ausalt krediitkaardisuurusest vidinast, Freecomi USB-mälukaardist, mis on nii imeõhuke, et mahub ilusti rahakotti pangakaartide vahele.

Mälupulgad on ka väikesed, ent sellise mälukaardi võlu peitub selles, et kui ta rahakotti torkad, siis on ta sul alati kaasas. Tavaline mälupulk tuleb hommikul kodust lahkudes spetsiaalselt kaasa võtta ja eks tihtipeale juhtub nii, et ei taha veel ühte vidinat endale taskusse. Aga USB-mälu läheb tavaliselt ikka vaja siis, kui teda kaasas ei ole. Ning eks eraldi taskupõhjas loksuv vidin on palju altim ära kaduma kui terve rahakott, sest su alateadvus oskab aastatepikkuse kogemuse tõttu rahakotil palju paremini silma peal hoida kui pisikesel mälupulgal.

Kasutada niisiis väga mugav, mingeid kaableid pole vaja, sest USB-otsik käib kaardi seest välja. Kahjuks on see hea kaart üsna kallis, sama raha eest saab poest 512 MB mälupulga. Keda aga hind ei kohuta, leiab DataCardis endale hea sõbra.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Pangakaardi suurune, mahub rahakotti
Sisseehitatud USB-otsik
Sisaldab turvatarkvara

[d] HINNANG ●●●●●●●●○○

acer
Empowering People

Acer AS3613WLMi - CrystalBrite ekraan - erksad ja elavad värvid!! Intel® Celeron® M protsessor 370, kiire 512MB DDRII mälu 533MHz, 60GB kõvaketas, sisemine Double Layer DVD +/- kirjutaja seade, kuni 128MB integreeritud Intel Graphics Media Accelerator 900 videokiirendi, 15,4" CrystalBrite TFT WXGA ekraan.
Garantii eraisikutele 2 aastat ja juriidilistele isikutele 1 aasta.

Acer TM4062WLMi
Protsessor Intel Pentium M 740 1,73GHz/2MB/533Mhz, Intel 915GM kiibistik (Sonoma), kiire 512MB DDR II muutmälu 533Mhz, kõvaketas 60GB, 128MB videokiirendi Intel Graphics Media Accelerator 900, sisemine DVD +/- kirjutaja seade, 15,4" TFT WXGA ekraan, Li-ion aku.
Garantii eraisikutele 2 aastat ja juriidilistele isikutele 1 aasta.

Acer AS3613WLMi
12 350 EEK

Acer TM4062WLMi
15 490 EEK

mikromaailm arvutikauplused
BEESTING
K - Arvutisalong® www.k-arvutisalong.ee
DATAGATE ARVUTID

Kuidas karastub teras

LOGITECH SPORTS HEADPHONES, K-Arvutisalong, 190 krooni

„Jaa üks jaa kaks jaa, liigume rütmis, vasak käsi üles, nüüd pööre!“ Tuleb tuttav ette? Sport ja muusika käivad sisuliselt käsikäes ning on vaid üksikuid spordialasid, kus muusika kasuks ei tule. Me arvame, et äkki näiteks males? Või kes teab, rütmiline ja tantsisklev tuli vastase kuningale võiks avada malemängus täiesti uue paradigma.

Meie proovisime Logitechi sportlaseklappe küll traditsioonilisematel aladel nagu jooksmine ja suusatamine ning jäime väga rahule. Mingit audiofiili unenägu nad endast ei kujuta, aga ringi rahmeldades ei omagi viimase peal heli erilist tähtsust. Tähendab, ärge saage valesti aru, nii odavate klappide kohta on heli lausa suurepärane, küll veidi tuhm, ent see-eest on helipilt üldiselt paigas.

[TEHNILISED ANDMED]

Ühendus: 3,5 mm pistik
Mõõtmed: 195x70x225 mm
Kaal: 149 g

[digi] HEA OST

Aga vähemalt sama oluline on nende puhul ka see, et nad on kerged, veekindlad ning püsivad kindlalt peas. Tavaliste „nööpidega“ võib juhtuda, et higi koguneb kõrva ja tulemus on väga ebameeldiv. Logitechi sportlaseklappidega seda muret ei ole. Ning kena väljanägemisega rohelised klapid istuvad peas nii hästi ja kindlalt, et isegi uljad hüpped maastikul ei kanguta neid peast lahti.

Me oleme rahul, sest need klapid teevad täpselt seda, mida nad peavad – omas klassis väga hea heli, suurepärane vastupidavus ja kena väljanägemine.

[d] HENRIK ROONEMAA

[d] HINNANG ●●●●●●●●○○

HYUNDAI
HYUNDAI IMAGEQUEST

LCD Monitor Hyundai ImageQuest B90A/ B91A

Tehnilised andmed:
Diagonaal: 19"
Reageerimisaeg: 8 ms
Punkti suurus: 0,264 mm
Heledus: 300 cd/m2
Kontrast: 700:1
Resolutsioon: 1280x1024
Värvide hulk: 16,2M

LCD Monitor Hyundai ImageQuest B70A/ B71A

Tehnilised andmed:
Diagonaal: 17", DVI pesa + kaabel
Reageerimisaeg: 8 ms
Punkti suurus: 0,264 mm
Heledus: 300 cd/m2
Kontrast: 700:1
Resolutsioon: 1280x1024
Värvide hulk: 16,2M

LCD Monitor Hyundai ImageQuest Q70U,Q90U

Tehnilised andmed:
Diagonaal: Q70U - 17", Q90U - 19"
Reageerimisaeg: 3 ms
Punkti suurus: 0,264 mm
Heledus: 300 cd/m2
Kontrast: 700:1
Resolutsioon: 1280x1024
Värvide hulk: 16,2M

SOODNE LIISING KUNI 4 AASTAT,
0.- SISSEMAKSEGA

HYUNDAI
HYUNDAI IMAGEQUEST

ARVUTIPOOD
mikromaailm

Tallinn Peterburi tee 44, 601 0000, 621 3270; **Mustamäekeskus** Tammsaare tee 116, 697 9811 ; **Tartu** Lembitu 2, 744 1141; **Rakvere** Rägavere tee 37, 322 3456, 322 5011; **Kroonikeskus** Adoffi 11, 322 5410; **Jõhvi** Narva mnt. 5, 335 6253; **Viljandi** Lossi 18, 433 3122; **Narva** Energia 1, 356 0245; **Pärnu** Vanapargi 1, 443 3141.
WWW.MIKROMAAILM.EE, WWW.PRISMABOOK.EE

Hinnad võivad muutuda ilma ette teatamata.

Aristokraadid

[digi] testib kõvakettaga MP3-mängijaid

See siin on praegu Eesti turul saada olevate MP3-mängijate koorekiht. Kõige suurema mahutavusega, kõige kallimad, kõige enamate võimalustega. Nad mahutavad tuhandeid ja tuhandeid lugusid, näitavad samas ka fotosid ning isegi videosid.

Me oleme saanud paar lugejakirja, et meie testides on liiga vähe võistlejaid. Seekord tuleb aga tõdeda, et vähemalt Eesti poodides on *flash*-mälul põhinevad mängijad suutnud vanad head kõvakettaga mängijad üsna kõrvale tõrjuda ja valik on kuivanud peaaegu olematuks. Üks ainsaid tegelikult saada olevaid mängijaid, mis testist välja jäi, oli iRiveri kõvakettaga seade, sest Photopoint toob neid ainult ettetellimisega ning ka hulgifirma laost olid nad parajasti otsa saanud.

Ehk siis üsna suure vaevaga suutsime kokku kraapida viis mängijat, kuid tõsisemale muusikasõbrale, kes ei karda seadme eest veidi rohkem maksta ning taskus veidi suuremat ja raskemat vidinat kaasas vedada, on kõvakettaga mängija õnnistuseks.

Nagu öeldud, nad mahutavad meeletult palju. Suuremad meie testis olnud mängijad – Apple'i ja Philipsi omad – olid 30 GB kõvakettaga, kuhu mahub umbes 10 000 muusikapala. Arvutame veidi – see on 1000 albumi jagu või 30 000 minutit ehk 500 tundi ehk kolm nädalat ehk 21 ööpäeva.

Teine sort mängijaid, näiteks Creative või MSI, olid väiksemate, 4–6 GB ketastega, ent ka ise vormilt väiksemad, oluliselt kergemad (alla 100 g) ja ka tunduvalt odavamad. Nad mahutavad ikkagi oluliselt rohkem muusikat kui näiteks 512 MB või 1 GB *flash*-mängijad ega maksa tervet varandust.

Loomulikult on peamine küsimus igas MP3-mängija testis, kas siis nüüd on iPodi kukutaja leitud. Apple iPodid valitsevad üsna kindlalt MP3-mängijate turgu ning on muutunud sel alal standardiks. Eri firmad on iPodi kukutajaid üritanud juba aastaid välja töötada, ent edutult ning tuleb tunnistada, et ka meie test ei näidanud selles osas mingeid muutusi.

Enne testitulemuste lugemist pange tähele – kõik, mis me ütleme erinevate seadmete heli kohta, kehtib nendega kaasas olnud kõrvaklappide kohta. Nagu meie eelmisel kevadel läbi viidud *flash*-mängijate test näitas, ei ole mängijast välja antaval helil peaaegu mitte mingit vahet. Jah, eriliste riistapuudega torkides leiaks ilmselt väikseid erinevusi, aga tavaliste klappidega tavalistes olukordades (tänaval, bussis, kontoris) pole mängijast välja tuleva heli kvaliteedis peaaegu mitte mingit vahet. Klapid loevad.

[d] HENRIK ROONEMAA

[KUIDAS ME TESTISIME?]

Helikvaliteet
Testisime subjektiivselt, kuulates erinevaid muusikapalasid. Võrdluseks oli kasutuses Creative Audigy 2 ZS helikaart sülearvutis ning Bose TriPort kõrvaklapid, mida proovisime ka mängijatega.

Suurus, raskus ja disain
MP3-mängija on lisaks muusikamasinale ka staatuse sümbol, mis peab hea välja nägema ja taskusse mahtuma.

Kopeerimiskiirus
Kui mängijasse mahub gigabaitide kaupa muusikat, siis peab tema täitmine muusikaga käima kiiresti. Aga mõnel juhul, nagu test näitab, kuluks selleks tunde.

Kasutusmugavus
Menüüsüsteem peab olema lihtne, selge ja mugavalt kasutatav. Mõnel mängijal on need aga siiani üsna segased.

Võitjate põlvkond

Apple iPod Video 30 GB

[digi] TESTI VÕITJA

● Ei jää midagi muud üle, kui tõdeda, et iPod on ikka iPod ning turu valitseja tiitel kuulub õigusega Apple'ile. Iga MP3-mängijate testi alustades tiksub peas ootusärev mõte, et noh, kas nüüd lõpuks on siis keegi suutnud teha MP3-mängija, mis iPodi esikohalt tõukaks, ent talvel 2006 tuleb tõdeda, et veel ei ole.

Ausalt öeldes ei ole iPod kaugeltki täiuslik ja seda peegeldab ka meie hinne. 9 ja 10 punktiga hindame tooteid, mis teevad rohkem, kui me oodata oskaksime, ent iPodil puuduvad mitmed olulised omadused. Tal ei ole sisseehitatud raadiot (lisaseadmena saab osta raadioga kõrvaklapid), tal ei ole sisseehitatud diktofoni. Ja me saame aru, et 30 GB on vahvalt palju ruumi ning iPodi ekraanilt saab nüüd ka videosid vaadata, ent videosid mängiv viienda põlvkonna iPod on suurem kui eelmised ning iPodile omane sihvakus on kadunud ja mängija jätab üsna laia mulje. Õhuke, aga lai.

Ent siiski on iPod jäänud konkurentidele ületamatuks, püüdku nad kuidas iganes. Apple'i välja töötatud menüü- ja kontrollsüsteem on nii kuratlikult minimalistlik, lihtne, selge ja ülevaatlik, et paremat ei oskagi nagu tahta. Iga teise mängijaga kulub hetk aega, et aru saada, mis nüüd toimub ning paljalt pilgust ekraanile ei piisa. iPodi puhul seda muret ei ole, ekraanil ei paista midagi ülearust ning kõik vajalik on esitatud selge ja arusaadava kirjastiiliga.

Ka muudes kategooriates võidab iPod konkurente ägeda eduga. Testkogus 113 MB muusikafaile lupsas mängijasse kõigest 15 sekundiga. iPod mängib muusika kõrval ka videofaile ning natuke vastavat tarkvara otsides võib igaüks suvalisi videoklippe või filme iPodis vaatamiseks kohandada. Ekraan on kirgas ja hea ning kuigi iPodi klapid ei kuulunud testis parimate hulka (liiga tuhmid kõrged ja nõrgad bassid), ei olnud nad ka sugugi halvad. Mahutavuse poolest konkureeris temaga Philipsi mängija, ent iPod oli esiteks odavam (tõeline saavutus, arvestades Apple'i muidu soolaseid hindu), kõvasti õhem ning 14 grammi kergem.

[d] HINNANG ●●●●●●●●○○

Kellel on vaja palju muusikat mahutavat ning mitmekülgset mängijat, sellele on uue põlvkonna iPod konkurentsitult parim valik.

Kvaliteet ruudus

Creative Zen Micro

● Punktide arvult ei jää Creative'i mängija iPodist üldse kaugele maha ning ega põhjuseid pole sugugi raske leida. Kõvaketas on tal küll väiksem, samuti ka hind ning kasutusmugavuselt on talle vähe etteheiteid. Samuti on disain väga õnnestunud ning koostekvaliteet suurepärane. Menüüsüsteem on lihtne ning enda käe järgi seadistatav.

Veidi pontsaka välimusega mängija juhtimine käib puutetundlikelt nuppudelt nagu praktiliselt kõigi testis olnud mängijate puhul, puutetundlikud nupud on vist moes. Zen Micro nupud on aga nii tundlikud, et isegi kui korraks vastu minna, siis kohe juhtub midagi, nii et mängijal olev lukustusnupp on Micro omanikele hädavajalik. Erinevalt iPodist ei näita ta pilte ega mängi videosid, kuid see-eest on talle sisse ehitatud raadio ning mikrofon.

Kopeerimisajad erineva tarkvaraga kõiguvad imelikult (ja kõige kiirem on tema enda tarkvara, mitte otse Windowsis faile seadmesse kopeerida), ent kaasatulev tarkvara teeb Zeni kasutamise väga mugavaks: My Computerist saad ilusti oma mängija avada ning surfata seal lihtsalt ringi. Samast leiad käsud väga mugavalt ja lihtsalt *playlist*'ide tegemiseks, muusika ja Outlooki andmete (kalendri) sünkimiseks, CD-plaadilt muusika otse seadmesse rippimiseks...

Zen Micro klapid jätavad vastaka mulje. Kõrged on küll väga elavad ja head, ent kohati liiga kõrged, nii et kõrvadel võib lausa valus hakata. Mõistlikuim ekvalaiseriseadistus on *rock* või siis ise käsitsi heli oma meele järgi paika sättida, mingeid bassbuustereid vms (SRS, WOW, TruBass) ei ole. Rokkmuusika puhul ei ole helile midagi suurt ette heita, aga näiteks *r'n'b* puhul teevad kõrged haiget ja bassid on täitsa kadunud.

[d] HINNANG ●●●●●●●●◐○○

Kel raha vähem ja iPodi kui staatuse sümbolit ega hiigelsuurt ketast vaja ei ole, siis Zen Micro on kvaliteetne, lihtne kasutada ning hea välimusega mängija.

Raskejõustiklane, aga miks?

Philips GoGear HDD6320

● Philipsi disaineritele mõjus kindlasti külma dušina teade, et ka Apple iPodi tehakse nüüd musta värvi. Muidu oleks maailmas valitsenud tasakaal – iPodid on valged ja ilusad, Philipsi mängijad mustad ja ilusad. Sest ilus ta on tõesti, läikiv must pinnas võiks meenutada tiibklaverit, aga mängija sisselülitamisel süttivad sinised tulukesed, mis tähistavad puutetundlikke nuppe, meenutavad pigem mõnd kavalat seadet ulmefilmidest.

HDD6320 on teine testis osalenud suure kõvakettaga seade, mahutavust 30 GB nagu iPodilgi. Aga miskipärast on ta raskem ning vaata et poole paksem kui iPod. Ja ka kallim, kuigi loodetavasti ei ole ta tõesti selle pärast kallim, et ta on raskem ja tema tegemiseks kulub rohkem materjali.

Kahju, sest Philipsi mängija on muidu igas mõttes fantastiliselt hea. Menüüd on lihtsad ja väga õnnestunud ning eriliselt tuleb kiita karbis olnud kõrvaklappe.

Optimaalne heliseade tundub olevat SRS WOW. Esmalt tundub heli nagu tuhmivõitu, aga pärast Creative'i valusaid kõrgeid saab üsna varsti selgeks, et Philipsi mängija ja klappide heli on PAIGAS. Kõrged on elavad ja head (aga mitte kriiskavad ja valusad), bassid piisavad. Chalice kõlab vist üsna niimoodi nagu nad stuudios arvasid, et ta peaks kõlama. Positiivne on ka see, et erinevalt Korea mängijatest ei ole mingeid meeletuid ja segadusseajavaid võimalusi SRS WOW vms sättimiseks, lihtsat valid menüüst SRS WOW ja kõik ongi paigas.

[d] HINNANG ●●●●●●○○○○

Disainilt ja kasutusmugavuselt konkureerib iPodiga, aga liiga suur, raske ja kallis.

Rännumehe parim sõber

MSI MEGA Player 536

● MSI mängija on testis kõige väiksema kõvakettaga, ent ka konkurentsitult kõige odavama hinnaga, olles umbes neljandiku võrra odavam kui järgmine mängija, 3500-kroonine Creative Zen Micro.

Teine kasulik ja selles testis ainulaadne omadus on MSI mängijal veel: USB OTG (*On The Go*) tugi. See tähendab, et MSI mängija külge võib ühendada mõne USB-seadme (digifotoaparaadi, teise MP3-mängija), ta tunneb selle automaatselt ära ning lubab külge ühendatud seadmest faile endasse kopeerida. Eriti kasulik on see näiteks reisil, sest kui digikaamera mälukaart täis saab, pole midagi lihtsamat, kui ühendada see klõpsti MSI mängija külge, pildid ära kopeerida ning kaart tühjendada. Mõned teised mängijad (iPod ja Philips) pakuvad seda võimalust lisakaabliga, aga milleks lisakaabel, kui selle võimaluse võib nii kenasti mängijasse sisse ehitada.

Muus osas kahjuks nii kiitvaid sõnu öelda ei saa. Jah, ta mängib, aga MSId kätte võttes on tunda, et tegu on odava riistapuuga. Ei ole sellist sära ja glamuuri kui konkurentidel. Ning kõvaketas on küll väike, aga mängija ise suurem kui Creative või Samsung. Puutetundlikud nupud vilguvad roheliselt (õigemini nuppe polegi, vaid sile esipaneel, millest osa on puutetundlik), ent seegi jätab veidi odava mulje.

Karpi pandud kõrvaklapid on testi konkurentsitult kõige halvemad, kohati kipuvad bassid plärtsuma ja üldse on tunne, nagu oleks kõrvad vatti täis. Korralike klappidega see probleem küll kaob, ent jääb tõsiasi, et MSI mängija on kohutavalt vaikne. Kui heli põhja keerata, siis tubastes tingimustes on normaalne kuulata, tänaval aga jääb sellest väheks. Tegu on ka testi ainsa mängijaga, mille kõvaketas teeb aegajalt häält, krõbiseb ja kolksatab. Kopeerimisaega vaadates pane tähele, et ametlikult tuleks faile mängijasse tõsta Windows Media Playeriga, kuid see osutus hirmus aeglaseks. Otse kopeerides on päris kiire.

[digi] SOODSAIM HIND

[d] HINNANG ●●●●●○○○○○

Kui raha vähe ja digikaameraga reisimist palju, siis on MSI mängija täpselt see, mida vaja.

Kaks kirstunaela

Samsung YH-820

● Võrreldes möödunud suvega, mil [digi] teda testis, on see Samsungi mängija hinnas tuhat krooni tagasi andnud, ent sellest ei piisa. Sest kõik tookord välja toodud vead on alles ning konkurendid odavamad.

YH-820 on väike ja kerge ning kena väljanägemisega mängija. Ekraan on küll postmargisuurune, ent värviline. Kahjuks küll suhteliselt hõre, nii et reklaamitud võimalus mängijaga ka fotosid vaadata on rohkem „intellektuaalselt huvitav idee".

Nupud on suured ja sõbralikud, menüü ka esmapilgul lihtne. Peavalu tekib aga heli paikasättimisel. Pärast piinarikast orienteerumist metsikus seadistamisrägastikus (SRS, WOW, TruBass, Bassboost, kõigil veel eraldi pügalaid võimalik määrata), kõlavad kaasapandud klapid umbes nagu Creative'i omad, aga nõrgema bassiga. Kõrged on üsna teravad ja määravad kogu muusika kõla, aga klapid ise on paremad kui MSI-l ja kehvemad kui teistel.

Samsungi mängijal on kaks kirstunaela. Esiteks kopeerimisaeg. Samsung on mängijaga kaasa pannud väga keerulise tarkvara, mille abil seadmesse muusikat tuleb kopeerida (otse Windowsis ei saagi). See programm on aga piinavalt aeglase ülekandevõimega, testitud 113 MB jaoks kulus tal ligi kolm minutit!

Teine kirstunael on hind, sest igas mõttes parem ja kaasaegsem Creative'i mängija mahutab 1 GB rohkem ja maksab 500 krooni vähem. Mis siin enam öelda.

[d] HINNANG ●●●●○○○○○○

Mängijana ülsde mitte halb, aga veidi vananenud lahendustega, aeglase kopeerimisega ja kallis.

Järeldused:

● Turgu on küll ülivõimsalt valitsemas *flash*-mälul põhinevad mängijaid, ent meie testitud kõvaketastega mängijad omavad ikka veel kindlat kohta. Esiteks nad mahutavad väga palju – 30 GB peale paneb enamik terve muusikakogu ära. Ja teiseks saab nendega fotosid ja isegi videosid vaadata, näiteks pikal lennureisil väga mõnus.

Endiselt kehtib reegel, et helikvaliteedis mängijatel praktiliselt vahet pole. Vahed tulevad kaasasolevatest kõrvaklappidest, aga kui palju inimesi ikka tahab pärast mängija ostmist veel raha korralike klappide eest välja käia. Õnneks on selles hinnaklassis mängijatel enam-vähem korralikud klapid kaasas, kui välja arvata MSI, mis aga niikuinii hinnaga lööb.

Parim on endiselt iPod, kukutajat pole veel näha. Samas klassis jõuab Philips päris lähedale, ent on iPodist kallim, suurem ja raskem. Väiksemate ketastega ja odavamatest mängijatest kerkib üsna konkurentsitult esile Creative'i Zen Micro, mis ei hiilga küll lõputute lisaomadustega, ent on kvaliteetne ja väga mugav kasutada. MSI-l on küll unikaalseid lisaomadusi, ent koostekvaliteet jätab soovida, Samsung on aga lihtsalt liiga kallis ning kohutavalt aeglane.

Kui sul hirmus suurt kettaruumi ja lisavõimalusi (foto, video) vaja ei ole, osta parem *flash*-mälul põhinev mängija, kas iPod Nano (2 GB ja 4 GB) või mõni muu, mis mahutab vähem, aga on ka odavam. Kõvakettaga mängijate poolt räägib ainult nende suur mahutavus, aga arvestada tuleb sellega, et nad on võrreldes *flash*-mängijatega üsna suured, rasked ja ka õrnemad.

	Apple iPod	Creative Zen Micro	Philips GoGear HDD6320	MSI MEGA Player 536	Samsung YH-820
Mahutavus	30 GB	6 GB	30 GB	4 GB	5 GB
Vooluallikas	Sisseehitatud aku	Vahetatav aku	Sisseehitatud aku	Sisseehitatud aku	Sisseehitatud aku
Aku kestvus (muusikat mängides)	Kuni 14 h	Kuni 12 h	Kuni 17 h	Kuni 8 h	Kuni 8 h
Mängitavad muusikafailid	AAC, MP3, WAV, AIFF, Apple Lossless	MP3, WMA, WAV	MP3, WMA, WAV	MP3, WMA	MP3, WMA, OGG
Pildid	Jah	Ei	Jah	Jah	Jah
Videod	Jah	Ei	Ei	Jah	Ei
Raadio	Ei	Jah	Ei	Jah	Jah
Ekraan	2,5 tolli 320x240 pikslit värviline LCD	160x104 pikslit sinine LCD	2 tolli 220x176 pikslit värviline LCD	1,8 tolli 128x160 pikslit värviline LCD	1,6 tolli 128x96 pikslit värviline LCD
Salvestab	Ei	Jah, sisseehitatud mikrofon	Jah, sisseehitatud mikrofon	Jah, sisseehitatud mikrofon ja *line-in* (otse MP3ks või WAViks)	Jah, sisseehitatud mikrofon ja *line-in* (otse MP3ks)
Kopeerimisaeg (113 MB)	15 sekundit	24 sekundit	33 sekundit	40 sekundit (WMPga 2 minutit 59 sekundit)	2 minutit 55 sekundit
Kaal	136 g	108 g	150 g	95 g	84 g
Mõõtmed	10,4x6,1x1,1 cm	5,1x8,4x1,9 cm	6,4x10,4x1,7 cm	8,8x5,0x15,6 cm	5,0x8,8x1,4 cm
Hind	5190 krooni	3490 krooni	5499 krooni	2500 krooni	3999 krooni
Müük	IM Arvutid	K-Arvutisalong	Euronics	Enter	Euronics
Hinne	8	7,5	6	5	4
Koht	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**

Internet mobiiliekraanil

Enamike vähegi kaasaegsemate taskutelefonidega saab lugeda kiiresti ja odavalt uudiseid, tõmmata tasuta helinaid ja mänge, lugeda e-posti ja vahetada välksõnumeid või otsida internetist infot.

● Igas vähegi ontlikumas telefonis on sees nn WAP-brauser, mille abil saab vaadata spetsiaalselt mobiiliga kasutamiseks mõeldud internetilehti. EMT on viimase aasta jooksul kõvasti promonud loogilist ja inforohket EMT Go keskkonda, millest saab uudiseid lugeda, uurida saldoseisu ning leida lähimat bensiinijaama, WiFi-ala või pangaautomaati.

WAPil on üks suurepärane omadus – selle kasutamine maksab väga vähe. Näiteks EMT kliendid peavad Eestis mobiilinterneti sirvimisel maksma megabaidi info eest 50 krooni.

Loomulikult ajab see megabaidipõhine rehkendamine asja segaseks. Mõned näited: paarilehekülje lise uudise lugemine maksab viis senti, keskmine mäng neli krooni ning ühe tavatekstiga e-kirja lugemine kümmekond senti.

Välismaal olles sõltub WAPi kasutamise hind riigist ning võib ulatuda paarisaja kroonini megabaidi eest. Aga seegi pole eriti tappev, sest lennujaamas on päris mõnus teha aega parajaks kodumaiste uudiste lugemisega, makstes paarkümmend senti tükist. Seda enam, et teised võimalused Eestis toimuvaga kursis olekuks puuduvad.

Viimase kuu-paari jooksul on tekkinud veebi hulk uusi WAP teenuseid, mille abil saab lugeda RSS-andmevoo kaudu ajaveebe või vahetada ICQ välksõnumeid.

Rohkelt WAP-infot ja -linke leiad aadressilt http://del.icio.us/search/?all=wap.

3 X MART PARVE

Uudised

Postimees, wap.postimees.ee – väga hea Postimees Online'i ja Postimehe paberlehe uudiste valik, mis hõlmab sise-, välis-, spordi-, majandus- ja Tallinna uudiseid, lugeda saab ka ilmateadet. Uudiste ja rubriikide vahel liikumine on väga lihtne ning leht töötab mõnusalt kiiresti. Probleemiks on ajaleheartiklite esitamine, mida on nende pikkuse tõttu WAPi kaudu ebamugav lugeda.

Delfi uudised EMT Go's, go.emt.ee -> Uudised ja ilm -> Delfi – annavad Eestis ja välismaal toimuvast mobiilist lugemiseks Postimehest parema ülevaate, sest uudised on lühemad ning sujuvama keelekasutusega. Puudusteks on aeglane sirvimine ning tugev rõhk meelelahutuslikel uudistel. Kahtlustan, et nende lugemine on ka Postimehest kallim, sest varem vaadatud sisukorra lehte ei võeta mitte mobiili mälust, vaid laetakse iga kord uuesti. Ja see maksab.

Äripäev Online, wap.aripaev.ee – Äripäev Online'i peamiselt majandusuudised. Kiire ja loogiline navigatsioon, lühikesed ja selged uudised. Mõne te-

www.ilm.ee/wap
Homme:
21–26°C
MART

lefoni kasutamisel tuleb enne Äripäeva uudiste lugemist puhastada vahemälu, sest muidu kuvab telefon mälus olevate, kuid mitte kõige värskemate uudiste pealkirju.

Ilm.ee, www.ilm.ee/wap/ – prognoos tänaseks, homseks, prognoos linnades, nelja päeva ilmateade, rannainfo, mereilma prognoos ning allergiateated. Parim ilmainfo Eesti kohta.

BBC, www.bbc.co.uk/mobile – BBC poliitika-, majandus-, tehnoloogia- ja välisuudised, põhjalik spordikülg võistluste tulemuste ja viimaste uudistega, stiilinõuanded, eri riikide ilmaennustus ja palju muud huvitavat.

Ananova, wap.ananova.com – lühikesed maailma poliitika-, meelelahutus- ja spordiuudised. Eriti palju mõnusat lugemist pakub kummaliste uudiste rubriik.

Helinad, pildid ja mängud

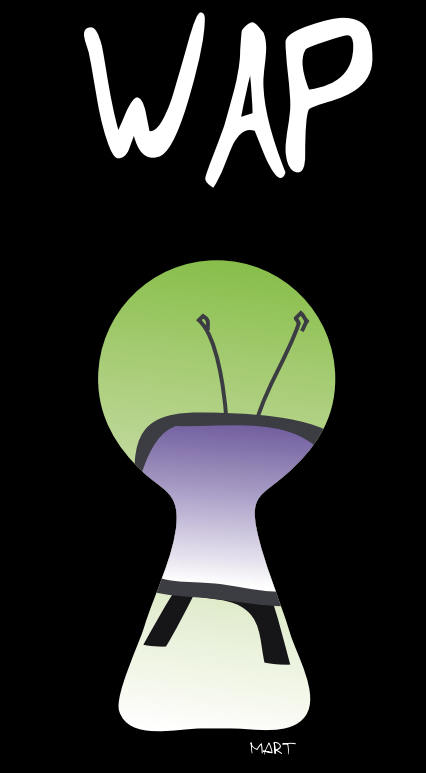
W3, wap.w3.ee – üle 300 polüfoonilise tasuta helina. Enne helina tõmbamist pead minema arvutiga aadressile w3.ee, helina välja valima ning selle koodi meelde jätma. Pärast sisestad koodi W3 WAP-küljele.

Tagtag.com – Suurepärane portaal, milles väga hea WAP-teenuste kataloog, üsna hea meiliklient, millega saab lugeda POP3-meiliserveritest kirju, suurepärane taustapiltide valik kümnete tuhandete piltidega ning hulk tasuta mänge ja Java-programme.

Twilightwap.com – suurimaid WAP-meelelahutuse jagamise keskkondi, mis pakub peale tasuliste teenuste MMS animatsioone, taustapilte ja polüfoonilisi helisid ka tasuta aadressil http://twilightwap.com/mobilium/free.asp. Tasuta helinaid leiad ka aadressilt http://twilightwap.com/mobile/mobile.asp. Muuhulgas pakub twilightwap.com maailma populaarseimaid WAP-jututube.

Sriweb game zone, http://sriwebgames.mywap.o2.co.uk – hulk viiteid Nokia ja Sony Ericssoni telefonidesse alla laetavatele mängudele.

Funky Monkeys, http://gamedownloadz.mywap.o2.co.uk/ – kümneid tasuta Java-mänge allalaadimiseks.



Portaalid

- Yahoo!, wap.yahoo.co.uk – Yahoo! mobiilsed teenused, nende seas AFP ja Reutersi poliitika-, äri-, tehnoloogia-, teadus- ja meelelahutusuudised. Maailma parimaid WAP-portaale, mille abil saab lugeda meili ja sirvida oma kalendrit. Mänge ja helinaid saavad osta Ühendkuningriigi mobiilioperaatorite kliendid.
- 12wap.net – pärast kasutajaks registreerimist liitud virtuaalse tuttavate kommuuniga, keskkonda saad laadida üles ja sõpradega jagada fotosid, kirjutada mobiilset ajaveebi ehk *moblog*'i ning vestelda jututubades, kuid enamike teenuste mobiilseks kasutamiseks tuleb maksta kuutasu.
- Mopilot.com – mobiilne portaal, milles tuleb end esmalt tasuta kasutajaks registreerida, seejärel pääsed ligi jututubadele ja mängudele, saad lugeda meili ja vahetada ICQ välksõnumeid.

Otsing ja e-post

Google, wap.google.com või www.google.com/xhtml – Google'i otsing, millega leiad vajaliku info kas nn tavalisest või mobiilinternetist. Kui häälestad arvuti kaudu isikustatud Google'i lehe (Google Personalized Home), siis näed selle mobiiliversioonist oma Gmaili aadressile saabunud kirju, viimaseid uudiseid ning saad lugeda mitmeid populaarseid RSSi ja Atomi uudisvooge. Selle teenuse kasutamiseks peab telefoni WAP-brauser toetama xhtml-vormingut.

Ekspress Hotline, www.1182.ee/wap – Eesti ettevõtete ja eraisikute telefonid, valuutakursid, loterii võidunumbrid ning vaba aja veetmise kava.

Inglise-eesti-inglise sõnastik, www.ibs.ee/dict/index.wml – Inglise-eesti-inglise sõnastik, milles hädavajalikumad sõnad kirjas. Suurele sõnaraamatule jääb alla, kuid häda pärast ajab asja ära.

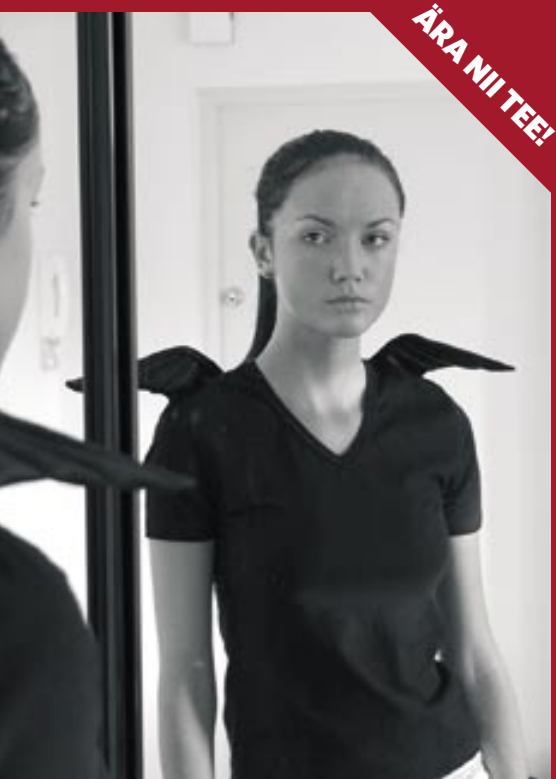
Võõrsõnastik, info-700.emt.ee/IS700/VS/VS.wml – eesti keele võõrsõnastik, aegunud versioon ning sõnu on vähevõitu, kuid mõnikord aitab hädast välja.

[d] KRISTJAN OTSMANN

Autoleht

AINULT SEL KUUL

ÄRA NII TEE!



Natuke suumi ja asukohaga mängimist ning pildil õnnestub vältida nii peegli raami kui ka peeglist paistvat telefoni ja uksekella. Hiljem on peeglist paistma jäänud ukseplaat arvutis heleduse ja kontrasti muutmise abil täiesti lumivalgeks „võõbatud".

TEE HEA PILT!

Nägude pildistamine

Ilusate portreefotode saamiseks pole vaja teha midagi muud, kui maksta sõltuvalt stuudiost ja fotograafist mõni- kuni mitusada krooni, aga on ka palju põnevam variant – ise pildistada!

● Internetis on küll ja küll fotosid, millele inimene on häbelikult alla kirjutanud, et „lambikas pilt“. Väikese vaeva ja suure lusti tulemusel saaks aga vältida järjekordse juhusliku kaadri sündi, kus on kolm ruutmeetrit tapeeti ja raamaturiiuleid ning kuskil nurgas ka välklambist küülikusilmade ja lumivalge jumega näolapp, mis heidab selja taha terava randiga koleda musta varju. On ju tuttav „kodune portree“?

Ühe toreda portree tegemiseks on vaja modelli, fotoaparaati, kena keskkonda ja head valgust. Kodus on ilmselt kõige teravamaks probleemiks just valgus, sest kellelgi ei ole ju juhuslikult sokisahtlis varuks paari prožektorit. Samuti võib peamurdmist valmistada õige tausta leidmine, sest kellelgi pole selliseid foone nagu stuudios. Suure tõenäosusega on ka fotoaparaat oluliselt tagasihoidlikum kui päris fotograafi tööriist.

Kaks asja, milles järeleandmisi tegema ei pea, on modell ja mõte, mida pildil kujutada. Vahva idee, lisaks piiramatu aeg katsetamiseks ning väike hilisem järeltöötlus võivad kompenseerida kõik selle, millepoolest stuudiopilt tehniliste eelduste võrra üle on.

Kui sageli on stuudiopildil kurblik-tõsise pilguga kaugusesse vaatamised (tõsi, viimasel ajal on ka seal hea raha eest võimalik väga erinevaid situatsioone luua), siis kodus võib julgelt katsetada kõiksugu riietuste, rekvisiitide ja tegevustega. Lõppkokkuvõttes võib jõuda vägagi vahva pildini ning vaataja ei pruugi arugi saada, et see on n-ö põlve otsas tehtud.

[d] MERLIS NÕGENE

ÄRA NII TEE!

FOTOD MERLIS NÕGENE

Jällegi piisas väikesest rakursimuutusest ja samas ka põrandale kõhuli heitmisest selleks, et kaadrist kaoks ära pildile turritanud voodijalad, rätikud ja seinakontaktid.

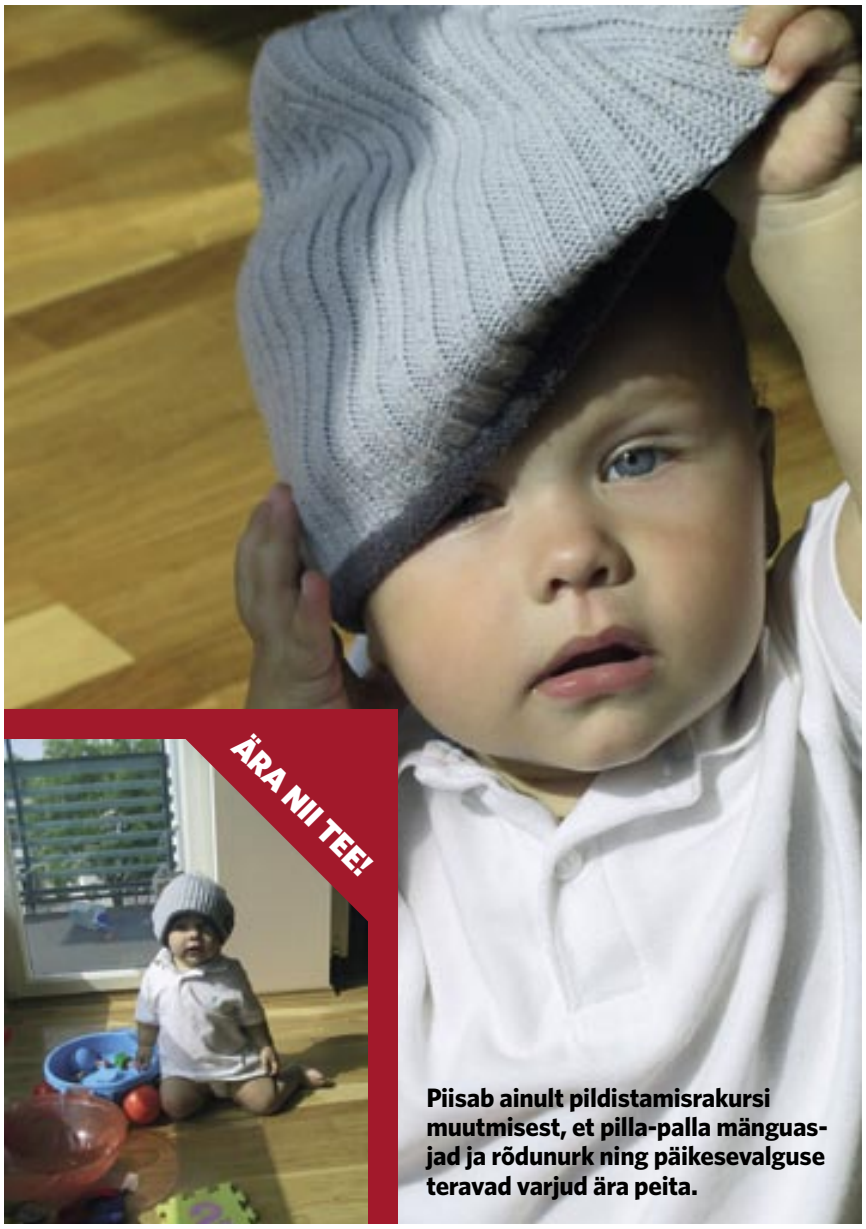
ÄRA NII TEE!

Julgelt suumi kasutades saab pildilt sauna täiesti välja jätta ja kasutada ümbritsevat puitu lihtsalt neutraalse keskkonnana.

Portree pildistaja ABC

● **Kasuta puudusi tugevustena!** Kui sul ei ole mitut valgusallikat, et objekti ühtlaselt valgustada, siis kasutagi just nimelt ühte ja proovi viga vooruseks vormida. Venita tekkivad varjud huvitavaks ja muuda nad ebameeldivalt vältimatu praagi asemel pildi sihilikuks osaks. Proovi kindlasti kasutada ka teisaldatavaid laua- ja põranda- või taskulampe.

● **Väldi fotoka välklampi**, sest reeglina teevad digiseebikate välgud pilti pigem hullemaks. Selle asemel kasuta lisavalgust ja/või pikemat säri. Säti pika säri puhul pildistatav rahulikku asendisse. Ära häbene teda vajadusel kas või aknalauale istuma panna või kuhu parajasti looduslikku ja kunstvalgust kasutades parim pildistamisvõimalus õnnestub luua.



ÄRA NII TEE!

Piisab ainult pildistamisrakursi muutmisest, et pilla-palla mänguasjad ja rõdunurk ning päikesevalguse teravad varjud ära peita.

● **Kruti pilt mustvalgeks**. Paljude digiseebikatega saab teha mustvalgeid pilte või vähemalt hiljem arvutis neid mustvalgeks muuta. See on üks hea võimalus, kuidas muidu liiga kirevat ja põhjendamatult tähelepanu tõmbavat keskkonda „maha rahustada".

● **Raju idee päästab pildi.** Lõppkokkuvõttes võib kõigi tehniliste puuduste osas natuke silma kinni pigistada, kui pildil on tore idee. Keegi ei keela ju näiteks panna ühte unise näoga preilikest vannituppa peegli ette hambaid pesema, ainult et see vahutav hambapasta on kolepruuni värvi ning peegli serval lebab lahtine kingakreemi tuub... Hambaharjale määrige muidugi kakaokohupiima, aga ega seda pildi vaataja ei tea. Saaks vägagi lõbusa portree.

● **Otsi taustu,** mis oleksid ühtlased ja ei torkaks pildistatava kõrvalt häirivalt silma. Säti kaader nii, et sellesse ei jääks juhuslikke objekte.

● **Kasuta võimaluse korral päikesevalgust** ja suuna seda vajadusel peegliga. Tõmba liig ereda päikese hajutamiseks kardinad ette või riputa aknale mõni ühtlase tooniga kangas. Ka mõned õhemad rulood tekitavad teinekord tuppa ühtlase valguse.

● **Mudi pilti fototöötlusprogrammiga,** aga jää ikka loomulikkuse piiridesse. Ilmselt on kõige sagedamini vaja fotot arvutis üle kadreerida, et midagi ülearust välja jätta. Veidikene sättida pildi heledust-tumedust ja kontrasti. Kui oskusi on, saab ka värvidel aidata rohkem esile tulla.

● **Mine detailseks**. Kui soovitud keskkonda ei õnnestu luua, siis suumi ja säti kaader nii, et pildile jääks ainult inimene ja mitte see ebaoluline pilla-palla, mida likvideerida ei õnnestu.

● **Mööbelda julgesti**. Lükka diivan või muud mööbliesemed kuhu vaja ja võta julgelt kasutusele pikendusjuhtmed ning paiguta valgusallikaid nii nagu vaja.

● **Klõpsi kõvasti.** Mida rohkem pilte, seda kindlam, et mõni ka „pihta läheb". Digifoto tegemine ei maksa ju midagi ning aparaadi väikeselt ekraanilt ei pruugi kohe aru saada, kas tulemus sai selline nagu vaja. Tee alati igaks juhuks piisavalt palju pilte, mille hulgast hiljem valida parim.

play

Neljas Ro

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 719 krooni

Viipame vastu!

Head kohad lippudele.

● Arvutimänguhitid ei jää käibelt enam eriti Hollywoodi toodangule alla, aga sensatsioonilisi saabumisi tuleb ette suhteliselt harva. Kui aga tuleb, eelneb neile vägev haip nagu punane vaip staari jalge ees. „Civilization IV“ saabus just sellise kära-müraga ning vaevalt peab keegi tulemuses pettuma.

Sid Meieri loodud menusari on õigupoolest mänguilmas unikaalne – ta on muldvana (esimene „Civ“ ilmus juba 1991), sisuliselt käigustrateegiažanri looja ja nüüd selle mänguliigi elushoidja. Keeruline, aga meeletult populaarne.

„Civilizationi“ edu peapõhjus paistab neljandast osa selgesti silma – tegijail on õnnestunud hästitöötavat mängumudelit osavalt täiustada, rikkumata selle tugevaid külgi. „Civ IV“ võtab kolmandast osast üle vaid head uuendused ning tuletab meelde vahepeal unustatud meeldivad nipid.

Graafika on viimaks jõudnud kolmandasse mõõtmesse ja pilt näeb välja väga viisakas – supertaset ilmselt ei taotletudki, sest see seaks arvutile liiga

[USA POPULAARSEIMAD MÄNGUD]

PC	Xbox	Playstation 2	PlayStation Portable
1. World of Warcraft	1. Halo 2	1. Need for Speed: Most Wanted	1. Madden NFL 2006
2. Call Of Duty 2	2. Chronicles of Narnia	2. 50 Cent: Bulletproof	2. GTA: Liberty City Stories
3. Civilization IV	3. Darkwatch	3. Prince of Persia: The Two Thrones	3. Untold Legends: Brotherhood of the Blade
4. Battlefield 2	4. Without Warning	4. True Crime: New York City	4. Lumines
5. Half-Life 2	5. Lego Star Wars	5. God of War	5. Tony Hawks Underground 2 Remix

www.pricegrabber.com

oma

suured nõudmised. Lisaks on pilt ülevaatlikum ja selgem kui varem, linnade kohta saab kogu vajaliku info otse kaardilt, sõjaväeüksuste tugevus või nõrkus on samuti silmaga näha ning suumides muutub kahemõõtmeline ülaltvaates kaart isomeetriliseks lähivaateks.

Suuri muutusi on teisigi. Tüütut majandamist on püütud vähendada, näiteks kaubateed linnade vahel tekivad nüüd automaatselt ning tööstusajastu ei too kaasa mänguväljade reostust, mida tööliste abil puhastama peaks. Kui rahulolematute elanike hulk linnas ületab rõõmsate oma, ei teki enam kõikehõlmavat mässu, linn töötab edasi, kuigi kehvemate tulemustega. Täiesti uus näitaja on elanike tervis, mida rohkem on linnas haigeid, seda enam kulub toitu ning seeläbi aeglustub elanikkonna juurdekasv.

Kultuurikontseptsioon töötab üsna sarnaselt „Civ III-ga“, aga täiesti uus mõiste on religioon. Uue usundi rajaja saab mitmeid eeliseid – usuehitised aitavad kaasa elanike meeleolu parandamisele ja teaduse arengule. Lisaks saab saata naabermaadesse misjonäre, et seal oma usku levitada. Mängija usu üle võtnud linn muutub nähtavaks – seega töötavad usulevitajad ka luurajatena. Kui enamik naabermaa linnu on uue usu üle võtnud, võib sealsele valitsejale teha ettepaneku see riigi ametlikuks religiooniks kuulutada – seeläbi paranevad suhted tunduvalt.

Tehnoloogiapuu läbimine on muudetud paindlikumaks, soovi korral võib valida ihaldatud leiutise kaugest tulevikust ning teadlased asuvad tööle vaid neil aladel, mis on valitud eesmärgi saavutamiseks vajalikud. Sel moel võib mõne tehnoloogia sootuks puutumata jätta ning hiljem vahetuskaubana hoopis naabrite käest välja lunida.

Maast pilvedeni ehitised.

Müüa heas korras dekoratiivne kuju. Idamaise päritoluga. 2500 krooni.

Riigikorra ülesehitus on neljandas „Civis“ muutunud keerulisemaks, kuid ka huvitavamaks. Enam pole ühtset riiklikku süsteemi (despootia, monarhia, demokraatia), vaid hulk mudeleid (kokku 25), mis on jagatud viide kategooriasse. Igal neist on oma eelised ja puudused ning eri kategooriad on üksteisest sõltumatud, näiteks võib riigis üheaegselt kehtida usuvabadus, üldine valimisõigus ja pärisorjus. Iseasi muidugi, kui hästi selline kombinatsioon tööle hakkab.

Veel üks oluline uus mõiste on ajaloolised isikud. Iga linn toodab teatava hulga punkte, mis aeg-ajalt kutsuvad esile ajaloolise suurmehe (või -naise) sünni. Neil tegelastel on ajalooliste suurkujude nimed ning neid on mitut liiki: prohvetid, teadlased, kaupmehed jne. Vastavalt erialale võivad nad rajada unikaalseid ehitisi, hakata superspetsialistideks vms. Suurkujude sündimist kiirendab maailmaimede ehitamine – see on üks võimalik suund tsivilisatsiooni arendamisel.

„Civ IV“ tundub olevat sarja kõige ladusam osa. Kui midagi ette heita, siis eelkõige mängu lõpuosa liiga kiiret arengut. Moodne aeg oli ka kolmandas „Civis“ kuidagi kiirustades kokku klopsitud, nii et ilmselt pole tegijatel selle silumiseks lihtsalt võhma jätkunud. Aga võrreldes ülejäänud suurepärase (ja kiiret sõltuvust tekitava) mänguga on see ikkagi pisiasi. Uus Rooma on sündinud! [d] TARMO RAJAMETS / EESTI EKSPRESS

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: 1,2 GHz
Mälu: 256 MB (Win 2000), 512 MB (Win XP)
Videokaart: DirectX 9.0c ühilduv 64 MB (vähemalt GeForce 2 v Radeon 7500)
Kõvakettamahtu: 1,7 GB
Optiline seade: CD-lugeja
Tarkvara: Windows 2000/XP, DirectX 9.0c
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

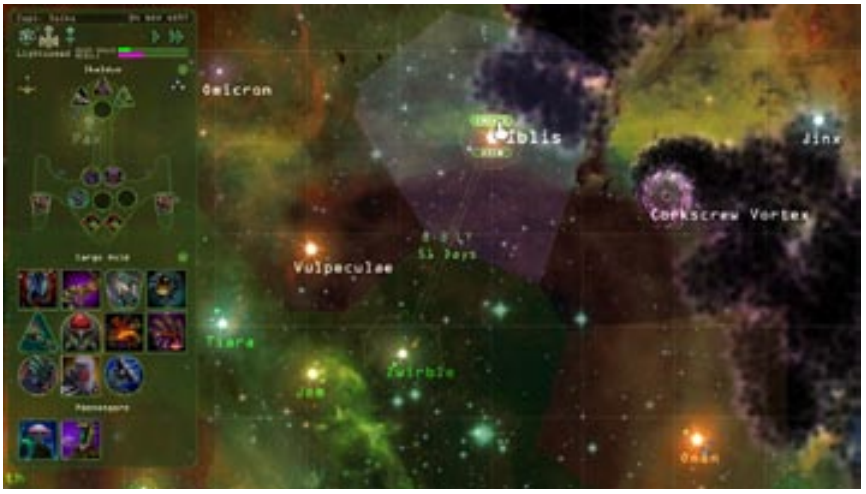
HELI	●●●●●●●●○○
PILT	●●●●●●●○○○
MUGAVUS	●●●●●●●●●○
MEELELAHUTUS	●●●●●●●●●●

Valluta galaktika vähem kui poole tunniga!

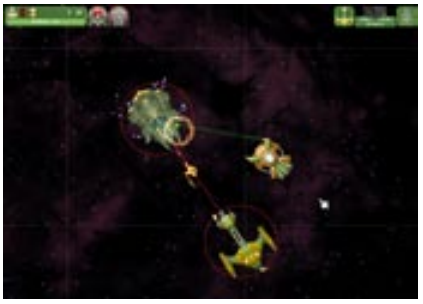
MÜÜGIL: www.gamersfront.com **HIND:** ~325 krooni

Arvutimängumaailmas on juba palju aastaid valitsenud üks tüütuvõitu trend. Mida ilusamaks, suuremaks, võimsamaks ja realistlikumaks mängud arenevad, seda rohkem aega ning tähelepanu nad nõuavad. Mäng, millest selles artiklikeses räägin, on selles suhtes erand. „Weird Worlds: Return to Infinite Space" pakub kiiresti sisseelatavat ulmelist rännakut läbi galaktika, mis ei pruugi võtta korraga rohkem kui kümme minutit. Kuid ärge saage minust valesti aru – kui hasart juba tekib, võib kümne minuti kaupa mängimise peale kuluda päevi.

Kõigepealt vali omale meelepärane alus – valida on teadus-, piraadi- või sõjalaeva vahel, igal laeval tehnilised erinevused ja eesmärgid. Ka missiooni pikkus on mängija valida ja sellest sõltub avastatava tähekaardi suurus. Eesmärk on avastada palju planeete, leida palju kraami, vaenulikud kosmosesigitised kildudeks lasta ja õigeks ajaks koju tagasi jõuda. Ning see pole üldsegi lihtne – ka kõige lihtsama raskusastmega kulub mitu katse-eksituse meetodil kurba lõppu, enne kui mõnest lahingust suudad võidukalt välja tulla. Vaja on veidike õnne, pisut kannatust, palgatavaid abilisi ja laev paari jupi lisamisega konkurentsivõimeliseks muuta.



Kosmoses rännates ei tasuks Musta Auku kukkuda



Kaks ühe vastu.

Söö plasmat, tulnukas!

Kogu mängu teeb lõbusaks ja huvitavaks ilusasti esitatud ulmeatmosfäär. Näiteks on päris põnev põkkuda mõne hüljatud kosmoselaevaga – hiiglaslik kummituslaev triivib rahulikult orbiidil ning surun pöidlad pihku lootes, et lähedale jõudes tema kaitsesüsteemid aktiivseks ei muutu. Lahingud toimuvad muide reaalajas (erinevalt tähekaardil rändamisest, kus liigutakse üks sõit korraga) ning pakuvad rohkem võimalusi kui esmapilgul tundub. Lisaks veel lõbusad kirjeldused ja vihjed ulmemaailma tegijatele – galaktikate nimed Zelazny, Gygax või Hamill ütlevad ulmesõpradele nii mõndagi.

Tähekaardid genereerib mäng iga kord uuesti, seetõttu on iga seiklus erinev. Siiski hakkavad sarnased juhtumid ja jubinad mõne mängukorraga korduvaks muutuma, kuigi üllatusi ikka sünnib. Ning õigeks ajaks tagasi koduplaneedile jõudmine ja erruminek ei ole eriti tänuväärne mängukorra lõpp. Punkte saada on muidugi tore, aga väga suure motiveerijana nad ei mõju. Õnneks on iga mängusessioon piisavalt lühike, et vähepremeeritud lõpp ja ebaõiglased hukkumised marru ei ajaks. Kui juba virisemislainele sattusin, siis tundub 25dollariline hind selle mängu eest naeruväärselt suur, samas võrreldamatult töömahukamate mängude eest tuleb välja käia umbes 40–50 dollarit. Kuid tuleb tõdeda, et pole palju mänge, mida jõuaks mängida hommikukohvi või lõunapausi ajal. Eriti nii mõnusaid ja lihtsalt kättesaadavaid (võimalik ka internetist osta ja otse legaalselt alla laadida).

[d] REIN ZOBEL II

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium/Athlon 500 MHz
Mälu: 64 MB
Videokaart: 32 MB Direct3D toega
Helikaart: Windowsiga töötav
Kõvakettamahtu: 30 MB
Tarkvara: Windows 98 või uuem
Optiline seade: 8x CD-lugeja
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

HELI	●●●●●○○○○○
PILT	●●●●●●●○○○
MUGAVUS	●●●●●●●●●○
MEELELAHUTUS	●●●●●●●●○○

Sinine vilkur, sinine vilkur ...

MÜÜGIL: www.gamez.ee **HIND:** 549 krooni

● „Need for Speedi“ seeria rallimängud tunduvad olevat suurkorporatsiooni Electronic Arts selgrooks. Ega nad nalja pärast ei tuleks lagedale juba eee ... ükskakskolmneli ... üheksanda osaga. Paar viimast mängu on keskendunud illegaalsele tänavavõidusõidule ja lõpuks on keegi taibanud, et sellised lõbusõidud on seadusevastased ja politsei tuleb kohale kutsuda. Selle uudse fakti valguses on kihutamine päevavalgusesse kolinud ning autodesse politseiradarid ilmunud. Daamid ja härrad, siin ta on – „Need for Speed: Most Wanted“.

Minu esimene kontakt NFS: MW-ga oli igati positiivne – tore algusvideo vaadatud, tänas mäng mind selle eest, et mängisin „Need for Speed: Underground 2“ ja poetas selle heateo eest mulle veidi preemiaraha. Ka graafiliselt avaldas nähtu muljet – veelgi detailsemad masinad, ilusamad efektid ning stiilsem disain kui „Undergroundides“, see viimane paraku küll praktilisuse arvelt. Sellegipoolest, kui palju sa ka üle-eelmise aasta jõulupuud ei ehiks, tegu on ikkagi üle-eelmise aasta jõulupuuga – „Most Wanted“ aga kasutab päris ammustest mängudest pärit disainielemente. Aga „Need for Speedi“ ülesanne ei olegi meid õhku ahmima panna uuendustega, vaid pakkuda viimase peal meelelahutust.

Üks neist kõvadest pillidest.

Mängu käik seisneb tänavasõitjate „musta nimekirja“ esikohale jõudmises – nimekirjas on viisteist nime, igaühe duellile kutsumiseks tuleb võita rida kihutamisi ning läbida teatud tingimused vilkurite eest põgenemisel. Jõudsimegi „Most Wantedi“ tähtsaima tegevuse juurde. Kombinatsioon „pingeline muusika ja erutatud sidepidamine politseiraadios“ töötab veel paremini kui kunagi varem ja paneb trahvikviitungite eest pagemisel adrenaliini voolama. Mängu edenedes hakkavad võmmid tagaajamisi väga tõsiselt võtma ja põgenemised muutuvad jaburalt pikaks ja raskeks – appi tuuakse helikopterid, rammivad džiibid, politsei sportautod ja teed blokeeritakse. Kuigi ümbrust saab enda kasuks rakendada ning kurve aegluubis võtta, pole sellest abi käänaku taha paigutatud naelteriba vastu.

Rõõmu pakub kirju autodevalik, kus kohtab teiste hulgas selliseid mudeleid nagu Ford Mustang, Dodge Viper ja Lamborghini Gallardo, *comeback*'i teevad bemmid ja porsshed. Loomulikult kõik modifitseeritava välimuse ja sisuga, seekord küll päris küljepeeglite ja muusikakeskusteni asi ei lähe. *Soundtrack* jääb lahjaks, selle aga heastab ülejäänud helitausta kõrge kvaliteet.

„Need for Speed: Most Wanted“ on tasemel kihutamismängude seeria vääriline järg, mis pakub kindlasti veel mõneks ajaks kõneainet nii autode-, mängude- kui mõlemahuvilistele.

[d] REIN ZOBEL II

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium IV 1,4 GHz või samaväärne
Mälu: 256 MB
Videokaart: 32 MB DirectX 9.0c ühilduv
Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv
Kõvakettamahtu: 1 GB
Tarkvara: Windows XP/2000
Optiline seade: 8x CD-lugeja
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

HELI	●●●●●●●○○○
PILT	●●●●●●●●○○
MUGAVUS	●●●●●●●●○○
MEELELAHUTUS	●●●●●●●●●○

Tulistamisklassika saaga järgmine peatükk

MÜÜGIL: www.gamez.ee **HIND:** 799 krooni

„Quake“, üks tuntumaid tulistamismängude seeriaid, sai uue osa. See Raven Software'ile usaldatud projekt kasutab sama mootorit, mis „Doom 3“, kuid latt on oluliselt kõrgemale seatud. Kohati on raske uskuda, et sama mootor on nii paljuks suuteline, sest nõudmised arvutile ei ole nii erinevad. Saavutatud on midagi, mis on „Doom 3st“ peajagu üle, kuid kas ta on ka „Quake'i“ saaga nime vääriline?

Ühe asja teeme kohe selgeks – „Quake 4-le“ on „Doom 3“ suurelt laubale kirjutatud ning mitte vaid sarnase graafikalise stiili või tehnoloogia mõttes – „Doomi“ jooni on kõikjal, fontidest arhitektuurini. Lugu jätkub sealt, kust „Quake 2“ lõpetas (kolmandal osal stoorit ei olnud): käib sõda inimeste ja mehaanilis-orgaaniliste stroggide vahel. Tundmatu sõdur tappis Makroni, stroggi-rassi pealiku ning maaväed kasutavad vastaste ridades tekkinud segadust, et rünnata teisi tulnukate juhtimiskeskusi. Sinu kehastada on juba legendaarne (ja „tumm“) sõdur Matthew Kane, kes koos oma rühmaga asub tähtsamaid ülesandeid täitma, et friikide rassile lõplikult kott pähe tõmmata.

Kuigi mängu käik ei paku eriti midagi, mida pole varem nähtud, on tegu tegelikult suurepärase mänguga. Korralikus ulmeatmosfääris saab pidada tempokaid ja adrenaliinirikkaid lahinguid, mida ilmestavad asjalikud kaasvõitlejad, avarad ja vaheldusrikkad kaardid, erinevad sõidukid ja vihased vastased. Kogu pildiline pool on silmapaitav, mängu firmamärgiks on suurepärane monstrumite disain – stroggis on ühendatud liha ja raud kõige õõvastavamal moel. Ka heli täidab oma rolli suurepäraselt, lisaks korralikele efektidele võib kuulda palju kvaliteetset näitlejatööd. Mäng on halastamatult põnev, pidevaks sooviks teada saada, mis järgmiseks juhtub.

Kuid siiski – miks peab peategelane jälle tumm olema? Siin peitubki mängu suurim viga – puudu jääb julgusest teha midagi uut ja originaalset. Nii ei leidu mängus ühtegi relva, mida poleks mõnes „Quake'is“ varem nähtud. Siiski-siiski, kahele neist on taskulamp külge kruvitud (tulevikutehnoloogia võimalused on tõesti piiritud). Kuskil üksikmängu keskosas toimub üks huvitav süžeepööre, millest ma ei tahaks siinkohal jutustada, kuid mängu see oluliselt ei rikasta.

Kuid kui üksikmäng läbi saab, ei paku ta tagasi vaadates midagi väga uut ega originaalset – lihtsalt nauditav kogemus. Mitmikosa kujutab endast aga „Quake 3“ kaasaegse graafikaga (kui päris aus olla, ei tundu ka graafika mitmikmängus väga drastiliselt Q3-st erinev), uusi kaarte on vähe (nende seas mõned vanad lemmikud), *bot*'e pole miskipärast üldse. Pühendunud kveigifännid aga töötavad nende tühimike täitmise kallal ja *bot*'e saab netist lisavidina tõmbamisel. Kokkuvõtteks – „Quake 4“ on suure eelarvega korralik mäng, mille valmistajate vähene julgus takistab sellel saamast millekski eriliseks. Muide, üksikosa lõpp vihjab lisapaketile.

[d] REIN ZOBEL II

Alati ei ole ämblikulaadsed meist väiksemad ega piirdu lõunaks kärbestega. Kas temale siin tuleb koht ja õiged toitumisharjumused kätte näidata?

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium IV 2.0 GHz või samaväärne
Mälu: 512 MB
Videokaart: 64 MB graafikakiirendi
Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv
Kõvakettamahtu: 2,8 GB (lisaks 400 MB mängimise ajaks)
Tarkvara: Windows 2000/XP + DirectX 9.0c
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

HELI	8
PILT	9
MUGAVUS	6
MEELELAHUTUS	8

Seiklus eestikeelses muinasjutus

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 160 krooni

Peamine põhjus, miks me sellest mängust siin kirjutame, on eestindatud osatäitmised. Alates sellest ajast, kui kinodesse jõudis fantastiliselt hästi eestindatud „Jääaeg“, on vähemalt minu suhtumine eestikeelsesse teksti filmides totaalselt muutunud. Kunagi RTList „A-rühma“ vaadates ajas ikka närvi küll, kui Hannibal rääkis hoopis mingi tundmatu saksa mehe häälega.

„Kääbus nina“ on ka eestindatud ehk tõlgitud vene keelest eesti keelde ja siinsete tuntud näitlejate poolt uuesti sisse loetud. Nii suhtlevadki mängijaga Tõnu Oja, Tiina Vilu-Demjano, Joonas Meelov ja Kairi Kivirähk, kõik juba endale nime teinud. Ja kui mängu tutvustusest lugeda, et see on mõeldud 5–12aastastele lastele, saab mängude eestindamist ainult tervitada.

Loodetavasti on lapsed näinud ka „Kääbus nina“ multifilmi või lugenud raamatut, sest tegu pole originaalloo arvutis ümber jutustamisega, vaid seiklus on uus. Kingsepa poeg Jakob asub otsima kadunud printsessi Greetat. Noor seikleja peab Jakobil aitama päästa printsessi, selle käigus hakkama saama kodulinna veidi egoistlike tegelastega, kes lapse ideid maailma päästmisest eriti millekski ei pea (seda ikka juhtub, eks). Edasi tuleb muinasjutumets ning kurja nõia lossi sissemurdmine ning printsessi hulljulge vabastamine.

Tehniliselt, pildi ja heli poolest on mäng justkui arheoloogiliste väljakaevamiste leid ja võib-olla alahindan 5–12aastasi noori mängureid, kuid ilmselt see neid kõige rohkem ei morjenda ka, sest näitlejad teevad oma tööd ju hästi. Tippnäitlejatel on tase, millest allapoole nad ei lange ning hirmus tore on kuulata arvutist Tõnu Oja tuttavat häält. Noori peategelasi helindanud lapsnäitlejad on küll veidi puised, aga sellega harjub.

Mõistatused ei ole rasked (okei, ma olen ka veidi vanem sihtgrupp) ning mäng kulgeb üsna lõbusalt ja kiirelt ning kuigi tegelaste sõnavara on piiratud ja ka eestikeelsed fraasid korduvad tuima järjekindlusega, ei ole sellest lugu. Arvutiga esimesi tutvusi tegeval lapsel on rõõmsat klikkimist rohkem kui küll. Teatud kohtade peal on ilmselt siiski isa-ema või vanemat venda kõrvale vaja, sest näiteks räästastest üles ronimise stseen võttis mindki veidi vanduma. Täielikuks piinaks osutusid aga mängu lõpuhetked suures kuningalossis, sest miskipärast kulgesid peategelased mööda üüratuid ruutmeetreid põrandapinda hirmsa, kohutava, piinava aeglusega ning edasi-tagasi jooksmist oli seal päris palju. Ja ühe koha peal tekkis ka mingi tehniline tõrge, kus tore eestikeelne tekst asendus (tõsi küll, soravamalt ja ilmekamalt loetud) venekeelse originaaltekstiga. Aga see oli vaid paariks lauseks.

Kui laps juba veidi tänapäevastest arvutimängudest teab, siis saadab ta „Kääbus nina“ üleoleva naeratusega tagasi, ent esimesteks tutvusteks arvutiga sobib küll.

[d] HENRIK ROONEMAA

Lapse elu on raske – ema ei usu, et kole tädi on nõid.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium II 333 MHz
Mälu: 64 MB
Videokaart: 16bitine, 800x600 resolutsiooni ja Direct X toega (ehk kõik kaardid)
Helikaart: DirectX ühilduv
Kõvakettamahtu: 200 MB
Optiline seade: CD lugeja
Tarkvara: inglise keelne Windows 95/98/ME/2000/XP
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

HELI	●●●●●●●○○○
PILT	●●●●●○○○○○
MUGAVUS	●●●●●●○○○○
MEELELAHUTUS	●●●●●●●○○○

Stubbs the Zombie in Rebel Without a Pulse

MÜÜGIL: www.ebgames.com **HIND:** ~390 krooni

● Rahulik linnake. Noored peavad pikniku. Maa alt tuleb välja käsi ja haarab noormehelt *hot-dog*'i. Muru alt roomab välja *zombie* Stubbs, kes korraldab selles hõljukite-robotitega-laseritega ulmelises USA 50ndate Punchbowli linnas paraja mürgli, kus lendab palju verd ja jäsemeid. Härra Stubbsi lugu selgineb mängu arenedes, ajal kui ta kimab sõidukitega, sööb oma armee loomiseks teiste ajusid, kasutab oma kehaosi (pea, käsi, soolikad) ja -gaase vägivallaaktideks ja tulirelvadega vastaste enda käsutusse võtmiseks. Stubbs ise kasutab peale enda tagasikasvavate osade teiste „äratulnud" käsi.

Tegemist on tegelikult vaimuka romantilise õuduskomöödiaga. Kuidas nii, jääb tulevikus mängija avastada. Kolmanda vaate märul ei ole sugugi nii hirmus kui kirjeldusest tundub. „Halo" mootoril jooksutatakse lahedat pilti, kuulata antakse lõbusaid dialooge ja suurepäraselt sobivat muusikat. Nagu teiselgi selle lehe täitjal, pole ka siin mitmikosa, kuid ega puudust tunnegi. Üksikosa on metsikult vaimukas ja pakub kuhjaga meelelahutust, kujutage kas või ette *zombie* Stubbsi ja lühikese jässaka politseiülema võidu tantsimist. Loodame, et millaski jõuab Stubbs ka Eestisse poelette ja mänguarvuteid täitma.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

HELI	●●●●●●●●●○
PILT	●●●●●●●●○○
MUGAVUS	●●●●●●●○○○
MEELELAHUTUS	●●●●●●●●●○

GUN

MÜÜGIL: www.ebgames.com **HIND:** ~520 krooni

● „GUN" on üks vähestest Metsiku Lääne teemalistest arvutimängudest. „GUN" on üks mõningatest GTA sarnastest mängudest. „GUN" on üks neist kolmandas vaates märulitest, mis jääb heas mõttes meelde.

Colton White on kauboi, kes pärast oma oletatava isa, kasvataja Nedi surma, hakkab süüdlastele kätte maksma. GTAlikus maailmas saab ka muid ülesandeid täita, mis annavad lisavõlu. Sündmustekeerised viivad teda veiste ajamisteni, postipoisiametisse, korravalvuriks, kullakaevajaks, kütiks… Nii teenitakse raha ja nagu olevikuski, sai ka siis sellega nänni osta.

Pilt pole parim, kuid vastuvõetav, õnneks eriti loomulik ja graatsiline on ratsutamine ning loodus on imeline ja mitmekesine. Muusika-hääletööd on head, mõlemasse on oma panuse andnud paljud Hollywoodi staarid, samuti on stsenaarium esimese Hollywoodi Zorro-filmi kirjutajalt. Juhtimine ja relvade käsitlemine on hõlbus, abiks aegluubis tegutsemine.

„GUN" on vägivaldne ja nõnda ei sobi samuti GTAliku „The Simpsons Hit & Runi" vanusegrupile, kuid vanematele vesternihuvilistele pakutakse tublit kümnetunnist naudingut. Mitmikosaga aega pikendada ei õnnestu, sest seda pole.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

HELI	●●●●●●●●○○
PILT	●●●●●●●○○○
MUGAVUS	●●●●●●●●○○
MEELELAHUTUS	●●●●●●●●●●

Pandeemia hirmutab ka *zombie*'d kahvatuks

MÜÜGIL: www.gamez.ee **HIND:** 795 krooni

● Linnugripp on jube isegi inimeselt inimesele levimata, rääkimata siis pandeemia (muteerunud viiruse levik inimeselt inimesele) võimalusest, mis kangemadki kaameks muudab. „Resident Evil 4" pakub ohutut pealtkaemist ja osalemist möödunud aasta veriseimas *survival horror*'is PS2 konsoolile. Võimaluseta haigestuda.

Kõigest hoolimata on RE4 jõhker, jõhkram ja jõhkraim RE, mida eales jagatud. On inimesi, kes seda mängu just püsiva vanusepiirangu pärast ostavad, sest eemaldatud jäsemed ja ligased mutatsioonid on RE kaubamärk. Romantiline komöödia ei saa ka ilma Hugh Granti siresilmadeta.

Peategelane Leon suundub Euroopa südamesse koos kahe skeptilise prantslasest võmmiga. Ta otsib kedagi Ashley nimelist piigat, kes juhtumisi USA presidendi tütar. Tolle on usaldusväärsete allikate sõnul röövinud ekstremistide organisatsioon. Leon plaanib tavapärast *entering-shooting-exit*-tüüpi missiooni. Noh, kas küpsed tomatid on helesinised?

RE4 pakub kolmanda vaate sihtimist ja tuleturma erineva võimsusega uuendatavatest relvadest. Kahe kolme aeglase *zombie* asemel paisatakse su vastu rühmadena seestunud külarahvast (*zombie*'d on ajalugu) ja õige pea saab selgeks, et ilma edaspidiseid käike planeerimata jääb mäng lõpetamata. Leon ise suudab muidugi vihaste rühmade eest pageda, kuid Ashley'ga liitudes muutub plika vitaalsena hoidmine aktuaalseks. Tüdrukut saab peita ja paigale käskida, aga sellest hoolimata on ta vastaste sihtmärk.

Graafika – vapustav. Midagi Xbox 360 kanti pigem. Piisab kui mainida võitlust kahe hiiglasega, kellest üks sulametalli täis mahutisse uputatakse. Valgus ja varjud on vapustavad ja see, kuidas need ümbritseval tumepruunil keskkonnal mängivad, muudab kogu sündiva peaaegu filmilikuks. Tagasi kõik need, kes PS2 nõrgaks süsteemiks peavad. Oma võimete piiril on see vaid virisejate jaoks nigel.

Massaaž „Resident Evil 4" moodi.

Lisad? No muidugi on need olemas, tüüpilised Capcomile pealegi. Erinevad relvad ja riietused, lisamängud, ka võrratu „Separate Ways", kus sündmused kõrvalisest perspektiivist lahti seletatakse – ka Leoniga sündinud ja seni üsna ähmane. *Normal* raskusaste on seekord tõepoolest normaalne, keerulisemad nõuavad veelgi enam samm-sammult minekut ning sihtimise-põiklemise oskamist viiele .

RE4 on tõeliselt hea mäng, huvitavate bossilahingutega, vahefilmidega, milles saab kiiresti reageerides osaleda, võrratult apokalüptilisse keskkonda ning mõnede eriti ilge-lahedate pahakarakteritega. Märul viis pluss. Ainukese nõrga lülina tooks välja stsenaariumi, mida saanuks tunduvalt loogilisemaks muuta, jättes välja suure hulga tühja dialoogi. Parim osa? Vanaeided, mootorsaag möirgamas, pruunid rätikud peas, nägu veristes sidemetes – selle nägemise eest tasub maksta.

Kohe saab sihikule ...

[d] KAIMAR PALTS

[NÕUDMISED]

Nõudmised: Playstation 2 mängukonsool, PS2 mälukaart min 8 MB, soovitavalt 100 MHz teler

[d] HINNANG:

HELI	●●●●●●●●●○
PILT	●●●●●●●●●●
MUGAVUS	●●●●●●●●●○
MEELELAHUTUS	●●●●●●●●●●

Taskutelefonis kolamas

MÜÜGIL: www.jippii.ee **HIND:** 50 krooni

Robots

Eelmise aasta arvutianimatsiooni põhjal valmistatud mobiilimeelelahutus „Robots" pakub kolme erinevat minimängu, kus mainitud multifilmi tegelased täidavad ülesandeid, mis edenedes järjest raskemaks muutuvad. Juhtimine ja graafika on täiesti tasemel, puudu jääb aga tegevusest – minimänge peaks olema rohkem. „Robots" on mõeldud pigem neile, kellele multikas muljet avaldas, mitte niisama mängurõõmu otsijatele. Atmosfääri edasiandmisel on mäng pädev, noorematele huvilistele võib aga liiga keeruliseks osutuda.

[d] HINNANG ●●●●●●○○○○

Real Speed

Nime järgi peaks selles F1 kihutamismängus olema tegemist tõeliste kiirustega. Tõsi, numbrike allnurgas tõuseb kiirelt 350 peale, kuid sama hästi võiks see olla 35 või 3500 km/h – suure kiiruse tunnet ei teki. Sõit on võrdlemisi üksluine, lihtsate kurvide ja saamatute konkurentidega. Ei ole eriti tõenäoline, et mängija kohe esimeses ringis juhtima ei läheks, kaks viimast ringi tuleb rutiinselt läbida. Ära ei tasu unustada boksipeatusi, muidu saab kütus otsa. Huvitav vaid pere väikseimatele.

[d] HINNANG ●●●●○○○○○○

Tank Assault

Sekka ka üks sõjamäng. Mängija kehastab sõdurit, kes koos rühmakaaslastega ringi siblib ja üritab vastaseid maha nottida. Vastased ei seisa paigal, vaid jooksevad ringi ja muudavad enda pihta tulistamise keeruliseks. Nagu mängu nimigi ütleb, võib vahel kohata tanke, millesse saab sisse ronida. Tanki juhtimine on keerulisevõitu, sest tank on suur, aga teed kitsad. Tüütuks muutub pidevalt pool ekraani kattev „Starship Troopersi" tegelast meenutav lõust, kes sulle missiooni lõppeesmärki korrutab. Muidu täitsa mängimist väärt.

[d] HINNANG ●●●●●●●○○○

Ninja Kid

Mäng sinises pidžaamas väikesest mehikesest, kes tillukese mõõgaga ringi rändab ja võitleb sumode, samuraide ja mingisuguste preestritega. Kui kohati kohmakas juhtimine ja rutiinne võitlus välja jätta, on „Ninja Kid" tegelikult võrdlemisi kena ja huvitav seiklus. Järgmisele tasemele jõudmiseks on üks originaalsemaid süsteeme, mida eales näinud olen – lihtsalt vajuta alla klahv number 1. Mainimist väärivad ka vaheldusrikkad ja värvikad tasemed.

[d] HINNANG ●●●●●●○○○○

[d] 4 X REIN ZOBEL II

Appi, päästke!

● Ka [digi] postkasti jõudis abipalve ühelt fantaasiarikka käigupõhise strateegiamängu „Heroes of Might and Magic 5" beetatestijalt ja seeria fännilt, et [digi] aitaks inimesi üles kutsuda, et Ubisoft (Prantsuse mängufirma) ei laseks seda mängu 30. märtsil „poolikuna" müüki. Poolikuna selles mõttes, et mäng vajaks paljudes aspektides veel kõvasti arendamist, parandamist ja lihvi. Et sama teemaga oli palju kära, hulk foorumeid ja avati eraldi netileht (www.saveheroes.org), siis Ubisoft võttiski massi kuulda. [play] on samuti mängudes kvaliteeti jälgiv ning kutsub seetõttu mängureid üles tasuta beetast osa võtma ja oma arvamust avaldama.

Vajalikud lingid

Allalaadimine:
www.fileplanet.com/160065/160000/fileinfo/Heroes-of-Might-&-Magic-V-Client
Registreerimine:
www.fileplanet.com/promotions/hmmv/hmmv_login.aspx
Lisainfo: www.nival.com/homm5/ ● www.ubi.com/US/Games/Info.aspx?pId=4174 ● www.mightandmagic.com/HeroesV/

Rohkem sõjavälju

● Digital Illusion CE ja Electronic Arts lasevad veel kaks originaali alla vajavat lisapakki „Battlefield 2-le" välja. „Battlefield 2: Euro Force" ja „Battlefield 2: Armored Fury" teeb DICE Kanada osakond ja need saab endale umbes 150 krooni eest osta ning alla laadida aadressilt www.downloader.ea.com. Millal, vaadake „Tulekul" tabelist, kuid „Euro Force" kohta käib kõlakas, et hilineb.

Uus 3DMark on väljas!

● 3DMark06 (build ver 1.0.2) on kuulus mõõdupuu, millega mängurid oma raali graafikavõimsust uurivad. Viimast 3DMarki on küll kritiseeritud, et neljast graafikatestist kolm on vanad, lihtsalt uute tippsõna efektidega (pildil võrdlus eelmisega), ja seekord on mootor tegelikest mängusüsteemidest liiga erinev, et olla objektiivne näitaja, kuid ei saa öelda, et ta on täiesti tühine asi. Kui tahate 580 MB installifaili internetist tirida, siis teadke, et 3DMark06 seab töötamiseks suured nõuded: 256 MB graafikamäluga, Pixel Shader 2.0 toetusega VGA, 2,5 GHz protsessorit, 1 GB mälu, 1,5 GB vaba kõvakettaruumi, viimaste uuendustega Windows XPd (muidugi DirectX 9.0c).

Tasuta lõunapausimäng

● Tasuta mängud on head. Saad vabalt igal ajal internetist alla laadida ja mängida puhta südametunnistusega. Jaanuarikuu parimaks tasuta mänguks peab [digi] „TrackMania Nations: Electronic Sports World Cupi". See on Nadeo (kes ennegi tasuta asjadega mängijaid õnnistanud) ja Electronic Sports World Cup koostöös sündinud võidukihutamine harrastamiseks internetis ja kohalikus võrgus. Kolage ka aadressil www.trackmanianations.com/indexUk.php, seal on juttu võistlustest ja jagatakse sama tootja tasuta asju.

[JAANUARIS ILMUNUD MÄNGUDEMOD]

Ankh ● Bomberic 2 ● Championship Manager 2006 ● Chicken Little ● Clash N Slash ● Crashday ● Night Watch ● PizzaDude: Special Delivery ● Mad Tracks ● Morning's Wrath ● Stubbs the Zombie in Rebel without a Pulse ● Tycoon City: New York ● Panzer Elite Action: Fields of Glory ● MX vs. ATV Unleashed ● Rainbow Six: Lockdown ● Star Wars Empire at War ● TimeShift.

[JAANUARIS ILMUNUD VEAPARANDUSED EHK *PATCH*'ID]

Stubbs the Zombie in Rebel without a Pulse ver 1.0.1 ● Brothers in Arms: Road to Hill 30 ver 1.11 ● Cuban Missile Crisis ver 1.2 ● Vampire: the Masquerade – Bloodlines ver 2.0 ● X3: Reunion ver 1.3 ● Age of Empires III ver 1.04 ● StarCraft + Brood War lisapakk ver 1.13f ● Warlords IV ver 1.0.

Ühe lause uudised:

- Xbox 360 saab välise HD-DVD seadme filmide vaatamiseks, aga mitte mängudele.
- 2005. aastal erinevatel mängukonsoolidel kõvasti auhindu noppinud „Resident Evil 4" tuleb ka arvutile.
- Tulistamismäng „Prey" on järjekordne Punkbusteri, mängus sohitegude keelamise programmijupi, saaja.
- „S.T.A.L.K.E.R." taotleb beeta taset, see tähendab, et beetatestiks jääks peaaegu valmis mängus veel ainult vigade kõrvaldamine.
- Nagu ikka, kuulutati välja uusi mänge ja väljalaskekuupäevi liigutati palju, kuid suurim pettumus oli „Splinter Celli" neljanda osa PC versiooni lükkumine septembrisse.

Taas üle 210

Ärge kartke, PC mängusüsteemina elab!

VEEBRUAR	2006 ESIMENE KVARTAL	2006 TEINE KVARTAL	SILMAPIIRI TAGA...	
Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown ● 7. veeb 2006 **Battlefield 2: Euro Force (lisapakett)** ● 8. veeb 2006 **The Regiment** ● 17. veeb 2006 **SWAT 4: The Stetchkov Syndicate (lisapakett)** ● 28. veeb 2006 **Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter** ● veeb 2006 **Stargate SG-1: The Alliance** ● veeb 2006	**Prey** ● 1. märts 2006 **Commandos: Strike Force** ● 17. märts 2006 **TimeShift** ● 21. märts 2006 **Battlefield 2: Armored Fury (lisapakett)** ● 28. märts 2006 **Condemned: Criminal Origins** ● 31. märts 2006 **ÜberSoldier (East Front)** ● märts 2006 **Red Orchestra: Ostfront 41-45** ● märts 2006 **War of the Worlds: New York Armageddon** ● esimene kv. 2006 **Neuro** ● esimene kv. 2006 **Call of Juarez** ● esimene kv. 2006 **Enemy in Sight** ● esimene kv. 2006 **The Stalin Subway** ● esimene kv. 2006 **Sniper** ● esimene kv. 2006 **Specnaz: Project Wolf** ● esimene kv. 2006 **Twilight War: After the Fall** ● esimene kv. 2006 **Wehrwolf** ● esimene kv. 2006	**Half-Life 2: Aftermath (lisapakett)** ● 24. apr 2006 **Armed Assault** ● teine kv. 2006 **You Are Empty** ● teine kv. 2006 **Terrorist Takedown: War In Colombia** ● teine kv. 2006 	**Savage 2: A Tortured Soul** ● suvi 2006 **Huxley** ● suvi 2006 **Metathrone Project** ● suvi 2006 **PRISM: Threat Level Red** ● kolmas kv. 2006 **Dark Messiah of Might & Magic** ● kolmas kv. 2006 **Call of Cthulhu: Destiny's End** ● 19. okt 2006 **Crysis** ● neljas kv. 2006 **Operation Flashpoint 2** ● neljas kv. 2006 **Medal of Honor Airborne** ● neljas kv. 2006 **S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl** ● neljas kv. 2006 **Unreal Tournament 2007** ● 2006 **Enemy Territory: Quake Wars** ● 2006 **Rainbow Six: Lockdown** ● 2006 **CellFactor** ● neljas kv. 2007 **BioShock** ● 2007 **Strike Force Red Cell** ● 2007 **Precursors** ● 2007 **Retribution** ● 2007 **Perrone: Raised on Honor** ● teatamata	FPS
Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure ● 14. veeb 2006 **Tomb Raider 7: Legend** ● veeb 2006 **City of the Dead** ● veeb 2006 	**The Godfather** ● 21. märts 2006 **Resident Evil 4** ● 31. märts 2006 **Driver: Parallel Lines** ● märts 2006 **Just Cause** ● esimene kv. 2006 **Captain Blood** ● esimene kv. 2006 **Hitman: Blood Money** ● esimene kv. 2006 **Scarface: The World is Yours** ● esimene kv. 2006 	**Bad Day L.A.** ● 12. aprill 2006 **Rogue Trooper** ● aprill 2006 **Desperados 2: Cooper's Revenge** ● aprill 2006 **Black Buccaneer** ● kevad 2006 **Dog Tag** ● teine kv. 2006 **El Matador** ● teine kv. 2006 	**Tom Clancy's Splinter Cell Double Agent** ● sept 2006 **Diabolique: Licence To Sin** ● neljas kv. 2006 **Crash Dummy vs. the evil D-Troit** ● 2006 **The Good, The Bad, And The Ugly** ● 2006 **Interview with a Made Man** ● 2006 **Reservoir Dogs** ● 2006 **6GUN** ● 2006 **Pirates of the Caribbean: The Legend of Jack Sparrow** ● 2006 **The Shadow of Aten** ● neljas kv. 2007 **Possession** ● 2007 **Freedom Fighters 2** ● teatamata **Max Payne 3** ● teatamata **Alan Wake** ● teatamata **2 Days to Vegas** ● teatamata **Dealer: Chronic, Pills & Coke** ● teatamata	MÄRUL
Snow ● 4. veeb 2006 **Empire Earth II: The Art of Supremacy (lisapakett)** ● 14. veeb 2006 **Tycoon City: New York** ● 21. veeb 2006 **The Sims 2: Open for Business** ● 28. veeb 2006 **Unleash Alliance: Future Combat** ● veeb 2006 **Star Wars: Empire at War** ● veeb 2006 **SunAge** ● veeb 2006 **Galactic Civilizations II: Dread Lords** ● veeb 2006 **Company of Heroes** ● veeb 2006 **Ghost Wars** ● veeb 2006 **The Lord of the Rings, The Battle for Middle-earth II** ● veeb 2006 **Wild Earth** ● veeb 2005 **Wildlife Tycoon: Venture Africa** ● veeb 2006	**Heroes of Might and Magic 5** ● 30. märts 2006 **Faces of War** ● märts 2006 **War on Terror** ● märts 2006 **Sins Of A Solar Empire** ● esimene kv. 2006 **Full Spectrum Warrior: Ten Hammers** ● esimene kv. 2006 **Heroes of Annihilated Empires** ● esimene kv. 2006 **ParaWorld** ● esimene kv. 2006 **Wildlife Park 2** ● esimene kv. 2006	**Take Command** ● 2nd Manassas Gallery n 18. aprill 2006 **Defcon** ● aprill 2006 **Hearts of Iron II: Doomsday** ● aprill 2006 **City Life** ● aprill 2006 **Combat Mission: Shock Force** ● kevad 2006 **Hell Tycoon** ● 6 juuni 2006 **Rise & Fall: Civilizations at War** ● juuni 2006 **War Front: Turning Point** ● teine kv. 2006 **NFL Head Coach** ● teine kv. 2006 **Rise of Nations: Rise of Legends** ● teine kv. 2006 **Joint Task Force** ● teine kv. 2006 **Cossacks II: Battle for Europe (lisapakett)** ● suvi 2006	**Star Trek: Legacy** ● sept 2006 **Spore** ● kolmas kv. 2006 **Maelstrom** ● kolmas kv. 2006 **Medieval 2: Total War** ● neljas kv. 2006 **ANNO 3** ● neljas kv. 2006 **Trainz Railroad Simulator 2006** ● neljas kv. 2006 **Caesar IV** ● neljas kv. 2006 **Warhammer: Mark of Chaos** ● neljas kv. 2006 **SpellForce 2: Shadow Wars** ● 2006 **Dreamlords** ● 2006 **Heaven vs. Hell** ● 2006 **Sparta: Ancient Wars** ● 2006 **Inhabited Island** ● esimene kv. 2007 **War Leaders: Clash of Nations** ● 2007 **Warlords V** ● teatamata	STRATEEGIA
Crashday ● 24. veeb 2006 **TOCA Race Driver 3** ● veeb 2006 **L.A. Rush** ● veeb 2006 **Ford Street Racing** ● veeb 2006	**Evolution GT** ● märts 2006 **OutRun 2006: Coast 2 Coast** ● märts 2006	**FUEL** ● mai 2006	**GTR 2** ● suvi 2006 **Pac-Man World Rally** ● suvi 2006 **FlatOut 2** ● suvi 2006 **GTI Racing** ● teatamata **Grand Raid Offroad** ● teatamata **Super Taxi Driver 2006** ● teatamata	KIHUTA
Keepsake ● veeb 2006 **Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth** ● veeb 2006	**Scratches** ● 1. märts 2006 **Paradise** ● märts 2006 **CSI: 3 Dimensions of Murder** ● esimene kv. 2006	**Dreamfall: The Longest Journey** ● kevad 2006 **Runaway 2: The Dream of the Turtle** ● kevad 2006 **Awaken** ● teine kv. 2006 **The Lost Crown** ● teine kv. 2006	**Broken Sword: The Angel of Death** ● suvi 2006 **Destinies** ● suvi 2006 **Simon The Sorcerer 4** ● kolmas kv. 2006 **THE ISLAND: The Earthling** ● kolmas kv. 2006 **Jack Keane** ● esimene kv. 2007 **Star Heritage 1: The Black Cobra** ● teatamata **Diabolik** ● teatamata	SEIKLUS
Tabula Rasa ● 15. veeb 2006 **EverQuest Prophecy of Ro (lisapakett)** ● 21. veeb 2006 **Everquest 2: Kingdom of the Sky (lisapakett)** ● 21. veeb 2006 **Dungeons & Dragons Online: Stormreach** ● 28. veeb 2006 **Neverend** ● veeb 2006 **ETROM: The Astral Essence** ● veeb 2006	**Elder Scrolls 4: Oblivion** ● 20. märts 2006 **Mage Knight Apocalypse** ● märts 2006 **Hard Truck: Apocalypse** ● esimene kv. 2006 **RF Online** ● esimene kv. 2006 **Gods: Land of Infinity** ● esimene kv. 2006 **Star Wolves 2** ● esimene kv. 2006 **The Chronicles of Spellborn** ● esimene kv. 2006 **SUN: Soul of the Ultimate Nation** ● esimene kv. 2006 **Parfait Station** ● esimene kv. 2006	**Final Fantasy XI: Treasures of Aht Urhgan (lisapakk)** ● 20. apr 2006 **Seed** ● aprill 2006 **Auto Assault** ● aprill 2006 **Age of Conan: Hyborian Adventures** ● 10. mai 2006 **Guild Wars: Factions (lisapakett)** ● teine kv. 2006 **Aces High II: Combat Tour (lisapakett)** ● teine kv. 2006 **Neverwinter Nights 2** ● teine kv. 2006 **Roma Victor** ● teine kv. 2006 **Loki** ● teine kv. 2006 **Phantasy Star Univers** ● teine kv. 2006 **Gothic III** ● teine kv. 2006 **Darkstar One** ● kevad 2006 **The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar** ● suvi 2006	**Titan Quest** ● suvi 2006 **ArchLord** ● kolmas kv. 2006 **Two Worlds** ● kolmas kv. 2006 **Silver Fall** ● kolmas kv. 2006 **Paradice City** ● kolmas kv. 2006 **Grotesque** ● kolmas kv. 2006 **Warhammer 40,000: Dawn of War teine lisapakett** ● neljas kv. 2006 **4th Battalion** ● neljas kv. 2006 **Two Worlds** ● neljas kv. 2006 **Ashes: Two Worlds Collide** ● neljas kv. 2006 **Night Watch** ● 2006 **Elveon** ● teine kv. 2007 **Star Trek Online** ● 2007 **Warhammer Online** ● 2007	ROLLIMÄNGUD
IL-2 Forgotten Battles: OSTFRONT: Decisive Battles in the East (lisapakett) ● veeb 2006 **Stacked with Daniel Negreanu** ● 28. veeb 2006 **Kick'n'Rush Soccer 2006** ● veeb 2006 **Jaws Unleashed** ● veeb 2006 **Loco Mania** ● veeb 2005	**Blazing Angels** ● esimene kv. 2006 **Stoked Rider featuring Tommy Brunner** ● esimene kv. 2006 **Panzer Elite Action: Fields of Glory** ● esimene kv. 2006 **Girlz: Life is a Party** ● esimene kv. 2006	**X-Men 3** ● mai 2006 **FIFA Street 2** ● kevad 2006 **Naughty America: The Game** ● kevad 2006 **Championship Manager 2006** ● kevad 2006 **Sensible Soccer** ● teine kv. 2006	**Snoopy vs. The Red Baron** ● kolmas kv. 2006 **Microsoft Flight Sim X** ● neljas kv. 2006 **Arthur and the Minimoys** ● neljas kv. 2006 **Whirlwind of Vietnam** ● neljas kv. 2006 **Rich & Beautiful** ● sügis 2006 **Over the Hedge** ● 2006 **Rail Simulator** ● 2006	MUU

ostujuht

Digifoto

Merlis Nõgene
Akud

Moodne piltnik võib hõlpsasti olla ühel hetkel aparaat peos ja näpp päästikul, kuid soovitud foto jääb siiski tegemata. Seda muidugi juhul, kui ta digifotokate tööks möödapääsmatult vajalikesse akudesse-patareidesse on suhtunud hoolimatult.

Sellise olukorra vältimiseks tuleb jälgida mõnda lihtsat reeglit. Eesti kliimas on vast olulisim see, et aku ei tohi külma saada, sest see „tõmbab ta tühjaks". Selleks, et temperatuuri langus elektri tootmiseks vajalikke keemilisi protsesse ei aeglustaks, tuleb akut õue minnes hoida mõnes sisetaskus ja aparaati panna pildistamise ajaks.

Teiseks kasuta fotokat nii, et akud-patareid kauem vastu peaksid. Üks energiakulukas element digifotokal on ekraan. Seadista see nii, et ekraan kustuks pärast pildi tegemist võimalikult kiiresti. Sõbrad võivad pilte imetleda ka hiljem arvutist või paberilt ja ei pea neid sugugi fotokast kohe üle vaatama. Teine aku kulutaja on välklamp, mille kasutamist saab samuti piirata.

Lisaks kõigele eelnevale tuleb fotoka akuga pikaajalise töösuhte kindlustamiseks läbi lugeda aparaadi käsiraamatu laadimist puudutav osa. Tähtis on see, et aku saaks laetud ettenähtud korras ja õige laadijaga ning vajadusel tühjendatud või milliseid reegleid tahes instruktsioon just ette näeb. Samuti on oluline tähele panna, kui palju lubab aparaat pildistada pärast märguannet, et aku hakkab tühjaks saama. Mõnel mudelil on hoiatusaeg ebameeldivalt lühike. Ja veel. Kanna võimalusel laadijat alati endaga kaasas.

Arvuti

Leho Lahtvee
Videokaardid

Tähelepanu, mängurid! Seekordne „Ostujuht" räägib videokaartidest, mida tänapäeva mängud vajavad normaalseks toimimiseks. 80% juhtudest peab paika reegel „mida kallim, seda parem". Tänapäevaseid mänguritele sobivaid süsteeme toodavad kaks suurt: ATI ja nVidia.

On inimesi, kes on kindlalt kas ATI või nVidia leeri valinud ja konkurendi asju ei vaata. Tark oleks siiski silmaklappe mitte ette tõmmata ja uurida mõlemat. Et praegu on üleminekuaeg AGP-lt PCI-Expressile, siis uue arvuti muretsemisel oleks mõistlik valida PCI-E pesaga emaplaat, et hiljem oleks uuendust lihtsam teha.

Konkreetsetest nimedest: mina ei eelista kumbagi kiibitootjat, kuid antud hetkel on nVidial soodsamad pakkumised. Kõige madalamas klassis soovitaks nVidia 6200 kaarti. Seda on mõlemale pesale, kuid kaasaegsed mängud võib siis unustada. Meinstriimikaart ja kõige-kõige mõttekam ost oleks 6600GT (ka mõlemale pesale) ja selle keskmine hind on 2400 krooni kandis. Sellega mängib juba ka kõige uuemaid mänge rahuldavalt. Kes tahab saada maksimumi, siis tema vaevalt enam AGP peal on ja teab, mida tahab. Parim hinna-kvaliteedi suhe on PCI-E kaardil nVidia 7800GT-l. Kõrgliigasse pääseb alates 5500 kroonist. Veel parema tulemuse saab osadel PCI-E pesadega emaplaadil nVidia SLI või ATI Crossfire võimaluse ärakasutamine, mis on kahe ühesuguse kaardi ühendamine ja jõudluskasvu tõstmine veidi alla kahe korra.

Kui kiibitootjaid on kaks, siis kiipe kaartidele panijaid on palju. Mõningate kiibiperekondadega on kiirusevahe olemas, mõnikord mitte. Seetõttu on kindlam osta tuntud tegijate kaarte, nagu MSI, ASUS jt, kuid sama hästi võib õnnestuda vähema raha eest saada mitte-nii-tuntud-tegija sama hea kaart.

Mobiil-side

Henrik Roonemaa
Pildid telefonist arvutisse

Üks sõber pääses hiljuti oma kaameratelefoniga sülearvuti lähedale ning avastas sellelt infrapunapordi. Ühendas siis telefoni ning laadis kõik telefoniga tehtud ja siiani telefoni mälus olnud fotod arvutisse. Ja oh seda avastamisrõõmu, mis kõik aastatetagustelt fotodelt vastu vaatas!

Seda juhtub ilmselt paljudega, et suure õhinaga ja lõbusas meeleolus mobiiltelefoniga tehtud foto sinna jääbki. Elab seal oma kurba elu, sest ega telefonis keegi naljalt fotosid ju ei vaata.

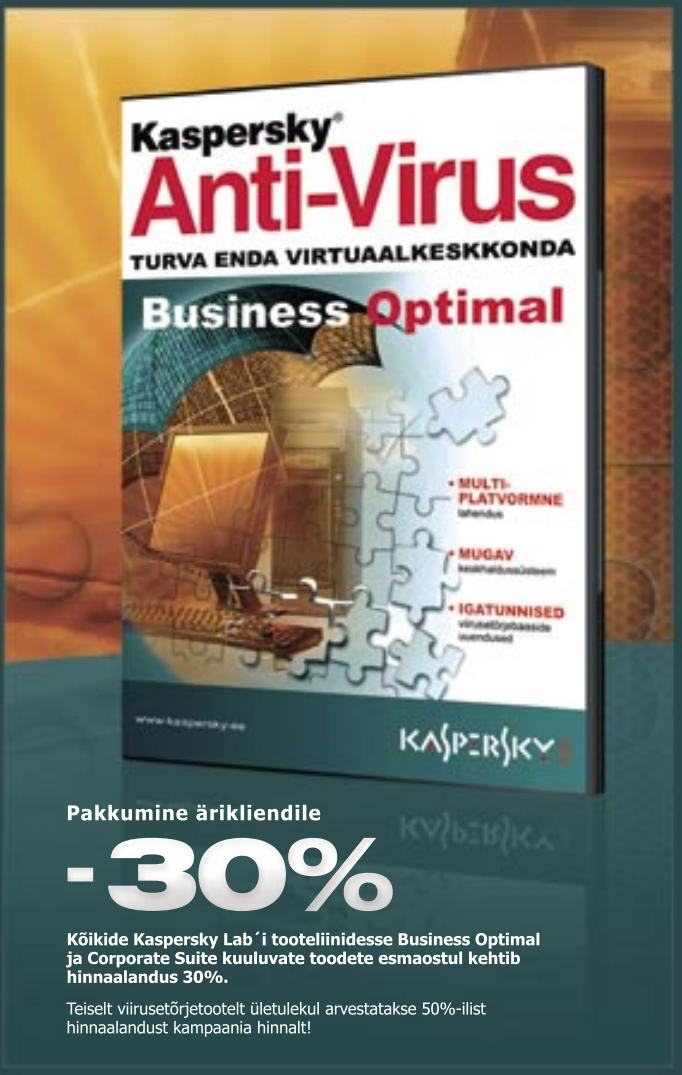
Eks peamiseks põhjuseks on see, et piltide telefonist arvutisse saamine pole sugugi väga lihtne, sest need kaks vidinat on vaja omavahel suhtlema panna. Võimalusi selleks on mitu: andmesidekaabel, infrapuna või Bluetooth.

Kõige lihtsam on vast andmesidekaabel, aga seda valdaval enamusel telefonidest kohe karbis kaasas ei ole, vaid tuleb mitmesaja krooni eest juurde osta. Sülearvutite puhul on tõenäoline, et arvutil on küljes kas infrapunaport või Bluetooth ja siis saab telefoni ilma lisakuludeta ühendada. Lauaarvutile tuleb aga juurde osta USB-porti käiv infrapunasilm või Bluetooth-adapter.

Üldiselt on vaja ka arvutisse installida piltide transportimiseks vajalik tarkvara, mis tõenäoliselt tuli su telefoniga kaasa või saab tootja kodulehelt alla laadida. Nokia tarkvara on lihtne, aga isegi meil on olnud probleeme nii Samsungi kui Sony Ericssoni tarkvaraga, nii et kui asjad keelduvad töötamast, tuleks vankumatu tinasõdurina seista mobiilipoes nii kaua, kuni nad on nõus probleemse olukorra lahendama.

Kindlustame teile rahu ka alanud aastal!

Kaspersky Anti-Virus on viiruste ja spioon- ning reklaamprogrammmide vastaste kaitsesüsteemide tunnustatud liider.



Pakkumine ärikliendile

-30%

Kõikide Kaspersky Lab´i tooteliinidesse Business Optimal ja Corporate Suite kuuluvate toodete esmaostul kehtib hinnaalandus 30%.

Teiselt viirusetõrjetootelt ületulekul arvestatakse 50%-ilist hinnaalandust kampaania hinnalt!

Küsige Kaspersky Lab'i tooteid kõikidest arvutikauplustest!

E-poest Softkey: www.softkey.ee

ja kauplusekettidest:

Elion, Mikromaailm, Euronics, Datagate, K-Arvutisalong, Enter, +/- Elektroonika.

tel. 620 95 90, www.kaspersky.ee

KASPERSKY

Kõik vajalik arvutiturbeks

365.-

Optiline tekstituvastussüsteem

2650.-

Andmete varundustarkvara

260.-

Võrgurünnakute vastane tulemüür

259.-

www.softkey.ee

kõige suurem tarkvaravalik

Mängud
Viirusetõrjeprogrammid
Multimeedia, graafika, disain
Kontoritarkvara

Pihuarvutite tarkvara
Internet ja kohtvõrgud
Arvutiturve

Rahvusvaheline tarkvarakaubamaja
info@softkey.ee

Softkey

digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

Punane tuluke tekitab segadust

[?] Kas saaksite mulle seletada, mis on optiline heliväljund? Ette tänades, Mirko

[d] Lihtsalt öeldes, see on arvuti taga heli sisendite-väljundite juures see pesa, kus paistab punane tuluke. Täpsemalt on see üks S/P-DIF (Sony/Philips Digital Interface Format) (IEC-958) sisend-väljund võimalustest. Nimelt fiiberoptilisele kaablile, millel TOSLINK ehk EIAJ (JIS F05) ots. Kaabli takistus sel puhul 75 oomi ja signaalitugevus 0,5–1 V. Kasutajale tähendab see kvaliteetset digitaalset heli.

Mario on nõme mees

[?] On pisike probleem „Mario Foreveriga" ja kahjuks ei oska ise seda lahendada. Installisin mängu arvutisse ja algul töötas kõik ilusti, kuid siis lasin lastel mängida ja nad said ka, aga ühel hetkel Mario ei liikunud enam paigast ja ei saa mängu lõpetada muidu kui panna arvuti klahvide abil kinni. Alguses laseb teha kõike kuni mängimiseni. Kas viga on minu arvutis või milleski muus? Lugupidamisega, Andres

[d] Kiri on veidi segane ja vea olemusest on raske aru saada. Võid proovida mängu maha installida ja uuesti installida. Võib aidata. Muud midagi ei oska kosta, sest meil pole probleeme esinenud ja ka ei ole neist kuulnud. Tõenäoliselt on tarkvara- (draiverid, DirectX vms) või riistvaraprobleem (kui teiste mängudega ka nii teeb, võib olla PC kuumeneb üle) su arvutis. Kahjuks.

Kui Mario ei liigu paigast, võib üritada teda porgandiga meelitada.

Film venib ja venib

[?] Tere. Sai ostetud DVD-kirjutaja, kuid probleem selles, et DVD-le kõrvetatud videofail venitab ja katkub. Milles võib probleem olla? Kõvakettal näitab filmi normaalselt. Kõrvetan Neroga. Raivo

[d] Kahtlustame, et kirjutad liiga kiiresti. Ükskõik mida kirjutad, katsu hoiduda DVDsid 16x ja CDsid üle 24x kirjutamast. Ajavahe on mõni minut, kuid kirjutamiskvaliteedis võidad palju. Maksimum kirjutamiskiirustel kirjutatakse plaat küll ära, kuid vead satuvad sisse, nagu on sinu plaadil. Kui kogu arvuti ressurss kirjutamisele jätta (mitte midagi samal ajal ise tehes) ja kasutada väga-väga häid ja kalleid toorikuid tipptasemel kirjutajal (nt Plextor), siis võib maksimumkiirusel põletamisel loota heale tulemusele. Rõhk sõnal „loota".

ISTOCKPHOTO

Vanarahvas teab – kaks arsti ühte haigust ei diagnoosi.

Kust saab legaalset tarkvara?

[?] Kas oskate öelda, kuidas on võimalik osta legaalset tarkvara? Sooviksin osta Game Maker 6.1. Kas on olemas Eestis mõnda sellist tarkvarapoodi või eestikeelset lehekülge? Inglise keelt ma piisavalt ei valda. Allar

[d] Me ei tea, et seda Eestis müüdaks. Otsi krediitkaart ja usaldusväärne inglise keelt oskav inimene kõrvale ning tasu tarkvara eest toote kodulehel www.gamemaker.nl, sealt saad selle programmi ka alla laadida.

Lihtne küsimus

[?] Tere! Tahaks teada, mis on PC, PS, PS2, PS3, Xbox, Xbox 360 ja teiste mängude vahe. Enn

[d] Vahe on väga lihtne. *PC* on arvuti, *PS* PlayStationi, *PS2* PlayStation 2, *PS3* PlayStation 3, *Xbox* Xboxi ja *Xbox 360* Xbox 360 mängud. Need on erinevad platvormid ja erinevad seadmed mängimiseks ning ühildumatud, välja arvatud osa Xboxi mänge Xbox 360-l. PC mänge mängukonsoolidel tööle ei saa. Arvutil on pandud mõningaid konsoolimänge emulaatorite abil tööle, kuid erilist mõtet see ei oma.

Kaks konkureerivat arsti

[?] Mul sai viirusetõrjel litsents läbi ja hakkasin kasutama tasuta viirusetõrjet, tõmbasin endale AVG Free Editioni ja Avast viirusetõrje (kah tasuta). Lasin selle Avasti maha ja jätsin alles AVG Free Editioni. Kumb neist on parem või oskate ise mõnd paremat pakkuda, pean silmas tasuta tarkvara. Ette tänades, Joonas

[d] Me pole ise veel antiviiruse teste teinud, kuigi plaan on. Välismaal tehtud testides on Avasti väga kiidetud.

Otsige maa alt ja maa pealt

[?] Mul on arvutiga imelik probleem. Kui mängin mõnd mängu, viskab arvuti mu mängu alla. Kõigi mängudega nii ei juhtu. Palun vastake, Lauri

Imelik tõesti. Äkki sa vajutad Windowsi *Start*-menüü nuppu klaviatuuril? Võibolla Alt+Tab klahvide kombinatsiooni? See ei pruugi aga seletus olla. Võimalus on, et mõni teine programm teeb seda iseseisvalt. Kuna ei ole arvutit näinud, ei oska täpsemalt arvata, kuid äkki viiruse või nuhkvara aktiivne tõrje? Ehk ka videodraiveritega mingi jama, proovida tasub graafikakaardi draiverite uuendamist.

Iga aktiivsus on karistatav

Tere! On probleem arvuti aktiviseerimisega. Arvuti on kolm aastat vana. Selle aja jooksul olen teinud arvutile üpris palju *format*'eid, kahtlustades erinevaid viirusi ja *keylogger*'eid, mida maha ei saa. *Format*'i tegemisel pole kasutanud käsku *Quick Format*, vaid olen pikema tee valinud. Nüüd, tahtes Windowsit aktiviseeruda, ütleb arvuti, et CD-*key*'d on liiga palju sisestatud ja ta tahab uut. Kas nüüd pean tõesti uue CD-*key* ostma? Või on ka mõni muu lahendus? Gustav

Jah, selline asi, et Windows XP uut koodi küsima hakkab, juhtub tõesti. Aga ei usu, et uue tarkvara ostma peaks, vähemalt täna veel ei pea. Helista Microsofti Eesti tehnilise toe telefonile 6504984 ja räägi sama jutt neile. Sealsed inimesed teevad mõned klõpsud oma andmebaasis ja saad uuesti aktiveerida.

Asjatundjalt asjatundjale

Tahaksin küsida, kas videokaart ATI Rage Pro 128 32 MB on T&L suuteline? Parimate soovidega, Marko

Ohoo, sellised kaarte ka veel olemas? Ei, ATI Rage Pro 128 on väga vana ja ei oma T&L tuge. *Hardware Transform and Lighting* tuli ATI Radeoni ja nVidia GeForce 256 klassi videokaartidega, Radeon 8500 ja GeForce 2 alates muutus T&L tähtsamaks.

Arvuti töötab üle

Kui arvuti on uus ja puhas ning installitud on ainult Windows XP Home SP2, mitut töötavat protsessi peaks Task Manager näitama ja millised need oleks? Minu arvuti on juba mõnda aega kasutuses ja kogunenud on mitmeid vajalikke ning vähem vajalikke kellasid-vilesid alates NAVist lõpetades Webshotsiga. Osaliselt on protsesside nimed selgelt mingi programmiga seostatavad, paljud kahjuks mitte (see on muidugi minu viga). Kas ja kuidas oleks võimalik leida seoseid töötavate protsesside ja installitud või installeerunud programmide vahel? Toivo

Kuidas teada saada, mis on mis, aitab Google. Trükid küsimusi valmistava rea otsingusse, ja kui inglise keelt veidi osata, saab vastuse kindlasti. Selle info alusel saad arvestada, kas see on vajalik või mitte. Töötavate protsesside arvu on väga raske öelda, sest see erineb arvutite puhul väga. Mõni viirusetõrje näitaks lükkab käima terve hulga protsesse, mõni ainult ühe. Ja oleneb, mis draiverid ning millist lisatarkvara sul arvutil peal on.

[KUU KIRI]

Kuidas paberpilte digitaliseerida?

Kui juba jutule sai, küsiks nõu ka. On nimelt plaanis arhiveerida skänneri abiga kunagised reisislaidid, mis vajaksid säilitamist ja vahest ka vaatamist-näitamist, aga praeguses olukorras kipuvad need mälestushetked juba luituma. Mul ei ole küll spets slaidiskänner, aga lubab küllalt korralikku punktihulka skännida. Kavatsen slaidipilte arvutis kergelt puhastada, värve parandada ja siis talletada – kas või DVD plaadile näiteks. Missuguse resolutsiooniga oleks õige plaadistada, et mingis tulevikus saaks seinale sirutada küllalt suure pildi ja see ei oleks liialt teraline? Teiseks peaks vist ikkagi salvestama tagavaraks teised n-ö nullkoopiad, maksimaalse resolutsiooniga, mida võiks edasi parandada ja töödelda, kui ise targemaks saanud ja tehnika pagan teab kuhu sellal on jõudnud. Paluks spetside arvamust enda ja mõne teise sarnase harimiseks. Raivo

Asjalik küsimus teemal, mis huvitab kindlasti paljusid. Missuguse resolutsiooniga? Maksimaalsega, mida skänner võimaldab. Küll võib salvestamiseks *lossless* TIFF asemel kasutada näiteks maksimaalse kvaliteediga JPG-d. Hoiab ruumi kokku, aga kvaliteet praktiliselt sama. Kui võimalik, siis võiks oma pildivarust kaks koopiat teha-hoida. Soovitatavalt erineval meediumil ehk kui üks on DVD, siis teine mingi kõvaketas. Ja viie-kümne aasta tagant uuele koopiale kirjutama. On üsna tavaline, et viie aasta tagused isekirjutatud CDd juba juravad.

ISTOCKPHOTO

Soovitame tõepoolest aegajalt õues ringi vaadata, võib päris huvitav olla.

Tahan toast välja

Tere! Mul on küsimus viimase [digiga] kaasas olnud mängu kohta. „Agatha Christie: And then there were None", kui palju neid asju seal leidma peab ja kuidas saab toast välja? Leian mingi üheksa asja, kogu toa liigun läbi, aga mitte midagi ei juhtu. Palun aidake :). Ette tänades, Kristi

Kui juhe on kokku jooksnud, siis toast vast oskad veel välja saada. Astu toaukse juurde, tee see lahti, pane saapad jalga ja jope selga ning mine hinga värsket õhku. Tegelikult on üks hea seiklusmäng ikka keerukas ja nüansirikas ning meil pole ajakirjas ruumi tervet lahendust ära trükkida. Kui sa ikka oma peaga jagu ei saa, siis trüki Google'isse *and then there were none demo walkthrough* ning otsi juhendit.

vaatame kuulame

[FILM]

Final Fantasy VII: Advent Children

● Jaapani Square Enix on CG (*computer generated* – arvutiga meisterdatud) animatsioonide eliittootja. Nime tegid nad „Final Fantasy" mänguseeriatega ja täispika filmi valmistamise maitse said suhu 2001. aastal „Final Fantasy: The Spirits Withiniga". See kukkus põhjendamatult läbi, aga hiirt ei visatud nurka ja enne tänast filmi üllitati paljukiidetud „The Animatrix: The Final Flight of the Osiris".

„Final Fantasy VII: Advent Children" on paigutatud „Final Fantasy VII" keskkonda ehk võõra maailma kangelaste võitlus hävitusjõudude ja laastava haiguse vastu. Filmi sisu ei ole hollywoodilikult lihtne ja kindlasti saab mängudega tuttav vaataja toimuvast paremini aru. Pildiliselt on tegu absoluutse arvutianimatsiooni kõrgklassiga! Vapustavalt ilus ja efektne, meeletult kaunis ja detailne, üllatavalt mõnusalt varieeruv ja suurepäraselt sobiva muusikataustaga. Üle poole filmist on pühendatud madistamistele. Õhus ja mootorratastel, linnas, kõrbes, metsas ja varemetes ... tulirelvade ja terariistadega. Peaaegu võiks öelda, et märul taasavastab end. Koreograafia kordub harva, ebamaiste tegelaste liigutused on nii graatsilised, hakkab kahju, et inimesed seda kunsti sel tasemel ei valda. Rööggatult kvaliteetne teos, kui oskate selle võlusid nautida, saate meeldejääva elamuse.

[d] LEHO LAHTVEE

[AUDIO]

Zoe's Radio Show

www.zoeradio.com

● *Podcast* ehk taskuhääling on kuum teema. Kes ei tea, mis on taskuhääling, lugegu podcast.kolhoos.ee. Lühidalt öeldes on tegemist lihtkodanike raadiosaadetega, mida nad internetis levitavad. Üks selliseid on 15aastane USA tüdruk Zoe, kes mängib oma vanuse kohta üllatavalt mõnusat muusikat (nii uuemat kui vanemat – isa plaadikogust) ja räägib vahele ehtsa DJ kombel oma tegemistest.

Zoe on praegu veebis kuum teema, inimesed kuulavad ja naudivad. Meie oleme ka selle [digi] tegemise kõrvale Zoe raadiot kuulanud ning ootame pikisilmi järgmiseid saateid. Head muusikat pole kunagi liiga palju.

[d] HENRIK ROONEMAA

[FILM]

Are We There Yet?

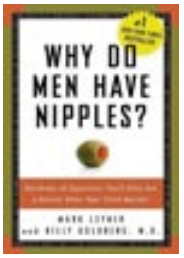
● Mis jama on, et kõvad XXX agendid lapsehoidmise filmidesse ronivad ja siis filmipõngerjatelt ja kriitikutelt tümitada saavad? Tegelikult tegi „XXX 2" mees Ice Cube „Are We There Yet?" enne Xi, kuid Vin Diesel hüppas oma musta potti „The Pacifier" pärast TripleXi. Ja ärge üldse tuletage meelde *macho*-mehe Hulk Hogani 1993. aasta filmi „Mr. Nanny". Prr...

Film räägib endisest sportlasest Nickist, kel on spordimeenete pood, palju raha ja elumehe suhtumine. Kui talle hakkab huvi pakkuma Nia Longi mängitud üksikema, tuleb tal tegeleda naise lastega, kes on seni hävitanud kõigi võimalused nende emaga liini ajada. Pärast paari äpardust tuleb Nickil teha autoretk kahe põrgulisega, et nad ema juurde viia. Kuigi reis kujuneb katastroofiks, on õnnelik lõpp filmile kohustuslik. Ja see on selle filmi haledaim koht. Soovitaks vältida, kui just lapsed pole võtnud pähe seda koos vanematega vaadata.

[d] LEHO LAHTVEE

[RAAMAT]

Why Do Men Have Nipples?



● Arstil võib olla pidudel ikka päris tüütu käia, sest pärast mõnda drinki tekivad inimestel ikka igasugused küsimused maailma asjade kohta. Üks neist on kahtlemata õigustatud küsimus, miks meestel on rinnanibud, aga selliseid küsimusi on sadu ja sadu.

Õnneks on kaks pealehakkamist täis USA arsti nendelt koosviibimiste käigus küsitud küsimused kirja pannud ning nende raamatust sai hoobilt hitt. Eestis pole teda näinud, ent näiteks Amazonist saab tellida küll ja see on seda väärt. Elu meie ümber ja meie sees on piisavalt imelik ja küsimused selle kohta piisavalt piinlikkusttekitavad, et nendest vaikselt raamatust lugeda, mitte näiteks perearsti niigi kiirel gripihooajal kiusata.

Miks vanainimestel hakkavad kõrvadel karvad kasvama? Kas kontaktlääts võib su pea sisse igaveseks ära kaduda? Kuidas pohmellist lahti saada? Miks hambad pohmelliga plagisema hakkavad?

[d] HENRIK ROONEMAA

Telli DIIVAN ja vali kingitus

Vormista Diivani tellimus ajavahemikus 1. veebruar – 31. märts 2006 ja vali kingituseks üks kolmest Saksa firma Koziol disainitud esemest (väärtusega kuni 150 krooni)

3
CD-hoidja Dimitri. Hind poes 150.-

2
Riiul Baroque. Hind poes 150.-

1
Apelsinikoorija Emma P. Hind poes 90.-

Diivani aastatellimus maksab 299 kr.

Ajakirja tellimiseks:

- helista 661 6186
- saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee
- mine kodulehele http://diivan.presshouse.ee
- postita ajakirja vahel olev kupong

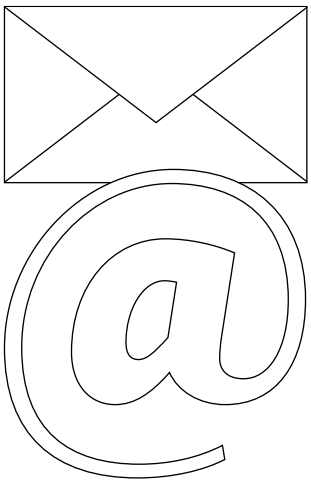
Kingituse saavad kõik Diivani tellijad, kes on vahemikus 1. veebruar kuni 31. märts tasunud Diivani aastatellimuse eest. Tallinna ja Harjumaa tellijad saavad kingitused kätte Diivani toimetusest kahe kuu jooksul pärast kampaania lõppu, teistele tellijatele saadame kingituse lähimasse postkontorisse.

Pakkumine kehtib nii uutele tellijatele kui ka tellimuse pikendajatele. Tellijad, kes on pärast 1. veebruari 2006 tellimuse katkestanud ja seejärel uue vormistanud, kinki ei saa.

DIIVAN

koziol

saabunud post



Minagi võiks teha MP3-mängija

● Olen eelmisest suvest saadik [digi] tellija ja pole senini veel pidanud kahetsema – artiklid on konkreetsed ja mõnusa stiilikiiksuga.

MP3-mängijatest võiks pisut vähem juttu olla, sest tegemist tänapäeval nii lihtsa vidinaga, et enam-vähem kõlbuliku riista suudab ka Põhja-Korea konservitehas kokku panna. Väga hea oli artikkel Bittorrentist, igas numbris võiks olla pikem artikkel mõnest programmist koos õpetuste ja konfiguratsioonidega.

Pakuksingi ühe teema välja, nimelt kubiseb internet inimeste appikarjetest, kellel on võimas arvuti ja ruuteriga jagatud kiire ADSL, aga sõpradega mänge mängida ei saa. Võiksite teha pikema loo ruuteritest, milleks nad head on, millist valida ja põhjalikuma ülevaate TCP/IP konfiguratsioonist. Samuti virtuaalserveri võimalustest. Arvan, et tuhanded mänguhuvilised oleksid teile sellise artikli eest ülimalt tänulikud. Tervitades ja jõudu soovides, Bruno

Tüüpilise algaja vead

● Minu esimene [digi]. Hiljuti õpetas minu fotograafiaõpetaja mind julgelt fotokat kruttima ja esimest korda nägin poes [digi] ning tehnika muutus minu jaoks huvitavaks. Siiani olen kartnud internetist programme tõmmata ja isegi muusikat otsida (arvates, et kohe on arvuti katki ja suured arved majas). Proovisin kohe TV kaarti sisse panna, aga installimisega jäin hätta, ehk annate nõu, mis on tüüpilised installimise näpukad, mida algajad teevad. Aitäh [digile] videotöötluse eest! Nüüdseks olen [digi] püsiklient ja üllatuseks usaldavad ka mu sugulased [digi] soovitusi 100%. Piia

[digi] vastus:

● Meil on hea meel kuulda, et me oleme lahedad, aga samas jääme ilmselt jänni sulle nõu andmisega, sest sa ei kirjelda just ülemäära täpselt, mida tegid ja milles vead ilmnesid. Teoreetiliselt pole selles kõiges midagi keerulist – kaart sisse ja kaasatulnud CD-lt tarkvara arvutisse (või mõnikord vastupidi, loe enne kasutusjuhendit). Ja peakski töötama. Kui ei, tuleb probleemi otsida veidi põhjalikumalt.

Südamlik tänu Petsile

● Suvel, kui [digi] esimest korda lugesin, tekkis kohe ahvatlus see väga huvitav ja omapärane ajakiri iga kuu oma postkastist leida ja kohe tõttasingi tellima. Nüüdseks on mul olemas viis [digi] ja sooviksin neid kogu aeg juurde.

Ma tahaksin südamest tänada Peeter Marvetit, kes on mind palju aidanud läbi oma erinevate klippide. Eriti meeldiv on ajakirjas „Aeg surnuks" rubriik, sealt võib tihti leida midagi huvitavat, millega vaba aega sisustada. Edu teile kõigile ja olen kindel, et [digi] minu igakuistest ajakirjadest veel niipea ei kao. Annika

Kirjuta meile:

● **e-posti aadressil**
digi@presshouse.ee

● **aadressil**
[digi]
Paldiski mnt 26a
10149 Tallinn

Otsin vähenõudlikku mängu

● Tere! Olen [digi] suur lugeja ning mul on üks ettepanek – võiksite rääkida rubriigis [play] arvutimängudest, millel on arvutile väiksed nõuded. Pärtel

[digi] vastus:

● Tungiv soovitus mängutoimetajale edasi antud.

Ülbikud!

● Tere! Teate, teil on rumal komme külge tulnud – kirjadele enam mitte vastata. Paar sõpra räägivad sama. Kui ajakiri oli alustanud, siis ikka püüdsite lugejale meeldida, nüüd on siis teatud edu saavutamise juures kõrkus kasvanud, on nii? Jõudu sellegipoolest!

[digi] vastus:

● Asi pole sugugi kõrkuses või mis iganes uhkuse vormis. Kardan, et te ei kujuta ette seda kirjade massiivi, mis meid iga hommik postkastis ootab. Tahes tahtmata peame valima, millele vastata meilitsi, millele ajakirjas või mis peab kahjuks vastamata jääma. Aeg on tõsiselt kallis vara tehes ajakirjanduslikku väljaannet ja kui peaksime vastama igale kirjale, siis jõuaksime [digi] kolm korda harvem välja anda või lisaks kaks inimest juurde värbama. Me siiski jätame endale õiguse valida, nagu vabas ühiskonnas lubatud, ning palume lugejatel meist aru saada.

Kui turvaline on turvaline?

● Olete õigest otsast alustanud ja vajalikest asjadest kirjutanud, just nendest, millega arvutikasutaja iga päev kokku puutub. Ühe väikese miinuse leidsin – kui ajakirja loen, siis pärast on sõrmed mustad ja kiri natuke laiali.

Sooviksin ajakirjast lugeda ikka ja jälle viirusetõrjest ja nuhkvarast. Ei ole näinud kuskil veel sellist testi või võrdlust, kus on kõrvuti vabavara ja tasuline viirusetõrje, kumb on ikkagi parem? Olen kuulnud, et mõni vabavaraline viirusetõrjeprogramm on parem kui tasuline. Foorumites on neist juttu olnud, aga üks kiidab üht ja teine teist. Milline siis on tõesti turvaline viirusetõrje ja tulemüür? Aga jätkake samas vaimus ja ootan juba uut ajakirja. Teid ette tänades, Gert

[digi] vastus:

● Jah, see on igavene küsimus, et milline on see parim tulemüür või milline on see parim viirusetõrje. Üldjuhul on turvaline kasutada suurematuntumate tootjate tooteid või vabavarast seda, mis foorumitest läbi käinud ja positiivse tagasiside saanud.

PDFid ruulivad sajaga!

● Mõtlesin, et kirjutan ka, et teil tagasisidet ei napiks. Hea ajakiri on. Sattusin esimest korda peale teisele numbrile, kus Skype'i komplekt kaasas oli. Edasi olen juba tellinud. Viimane ajakiri (nr 9) pani kirjutama. Väga super on PDF versioonid ajakirjast CD-l. Seal saab ju neid linke klikkida, mida muidu ei viitsinud ajakirjast arvu-

tisse ümber tippida. See meil on ka saadetud PDF failis olevale *mailto:* lingile klikates. Ja tore on, et saan lugeda ka esimest numbrit, mida muidu pole näinudki. Rauno

Musta mere kangelane

● Tean, et teil oli kunagi üks suurem MP3-mängijate võrdlus, kuid ma pole seda näinud ja üldiselt kahtlen, kas teil seal oli juttu sellisest mängijast, mille kohta sooviksin teie arvamust. Tegemist minu jaoks *noname* firmaga Sweex, mudeliga Black Sea 1 GB. Pilk langes sellele, sest seda müüakse K-arvutisalongis väga odavalt, kuskil 1400 krooni kandis, hinda täpselt ei mäleta. Kuna tegemist tundmatu firma ja hind odav, siis kahtlustan, et tegemist võib olla mitte-just-korraliku tootega. Oskate äkki oma arvamuse asjast avaldada? Või vaadata Creative'i mudeli MuVo 512 MB poole, mis tuhande krooni kandis, kuid vähemalt on firmal mingi maine. Kristjan

[digi] vastus:

● Me pole ise konkreetset Sweexi mudelit testinud. K-Arvutisalongi hinnakirjas on ta tõesti olemas, praegu on hinnaks märgitud 1696 krooni. Kui sa valid Sweexi ja Creative'i vahel, siis on Creative kui ülemaailmselt tuntud ja tunnustatud MP3-mängijate tootja kindlam valik. Creative'i 1 GB mängijad on siiski mõnisada krooni kallimad. Kui aga Sweexi-mõte meeldib, soovitame sul minna poodi ja mängija üle vaadata – kas nupud töötavad korralikult, menüü on lihtne ja hästi kasutatav ning nii edasi. Arvesta, et uued klapid pead sa ostma ülimalt tõenäoliselt. Aga siis ei olegi enam hinnavahe näiteks Creative'iga väga suur või mis?

Täielik nonsenss!

● Lugesin ajakirja läbi, täitsa põnev oli ja lugemist jagus igal lehel. Eriliselt jäi silma teie jutt uuest Creative'i helikaardist. Olen seda kaarti kasutanud ja oma hinna eest teeb vägagi head häält. Ajakirjas oli ka öeldud, et see nõuab vastavat heli ka. Kõlaritest on teil juttu olnud maa ja ilm, aga ma pole näinud, et juttu oleks kuskil olnud kõrvaklappidest. Ise tegelen muusika produtseerimisega. Igati meeldiv oleks, et kui tuleks juttu tulevas numbris kõrvaklappidest. Võrdlus DJ-klappide, stuudioklappide ja tavaliste maksimarketi klappide vahel. Et inimestel oleks aimu, et peale 200krooniste Sony klappide on olemas paremad klapid. Ise olen kallite AKGde omanik ja suvalised külapoisid tulevad ja koputavad, et miks raisata nii palju raha selliste asjade peale, kui saab ka odavamalt. Täielik nonsenss. Danel

[digi] vastus:

● Me nõustume täielikult. Suvalised külapoisid, kuulake Danelit!

[KUU KIRI]

[digil] nüüd oma maskott

● Mul nimelt selline vahva idee, et [digil] võiks olla pisike maskott, kelle nimi on Digitaalne Digidino [digi]. Kuna mulle teie ajakiri väga väga meeldib, siis tahtsin teile teha väikese kingituse, et te nii tublit ja head tööd teete. DDD = Digitaalne Digidino [digi] on saadaval eri värvides, ise valite, millist soovite. Pilt on minu tehtud, ei ole kopeerinud kusagilt maha ega nii. Olen õppinud niiviisi joonistama multifilme vaadates. Aga jah, loodan, et teile see kingitus meeldib. Kuna teie teete valmis väga vinge ajakirja, mida on huvitav lugeda, siis miks mitte ei või teile vastu heategu teha? Merlyn

[digi] vastus:

● Jaanuaris oli Plakatitondi ja ülejäänud [digi] meeskonna kindlateks lemmikkirjadeks Shadow Hedgehogi omad. Kuigi [digi] tavaliselt ei saa anda täit nime mitteavaldavale inimesele kinke, siis seekord oli saadetis nii hea, et uurisime nime välja. **Flacko** ehk **Merlyn Kotljar** oli see tore, andekas kunstnik (ja muusik ja kujur), kes saatis meile hulga isejoonistatud pilte [digi] maskoti Digitaalne Digidino ehk DDDst ja palju häid nõuandeid ajakirja parendamiseks. Temale pudenevad järgmised asjad: „Word Of Warcrafti" T-särk, „Guild Wars" hiirepadi, „Empire Earth" võtme/mobiilipael, „187 Ride or Die" kleeps, „Beyond Good and Evil" plakat ja muidugi ka Buffalo WiFi jaam (mille on auhinnaks välja pannud Enter IT Market)!

EURONICS

[JÄRGMINE KORD]

● Me peame tunnistama, et lisaks toredatele kirjadele meeldib meile ka lugejatelt toredaid kingitusi saada. Me lihtsalt sulame kingituste peale. Aga siiski kirjade peale ka! Nii et saatke-saatke-saatke! Järgmise kuu parima lugejakirja (või kingituse) autor saab meilt ja Euronicsilt auhinnaks pangakaardisuuruse üliõhukese USB-mälukaardi, mis ilusti rahakotti pangakaartide kõrvale mahub.

Helena

Kas järgmine president võiks olla naine või mees?
Kui nii küsid, siis võiks ju isegi naine olla.

Telekast vaatad parema meelega jalgpalli või suusatamist?
Ma arvan, et vaatan midagi kolmandat.

Kas raamatud on jälle moes? Või on moes hoopis bloogid?
Pigem ikka raamatud. Bloogid on jamad.

Mis raamatut viimati lugesid?
Üht head armastusromaani, Santa Montefiore'i „Liblikalaegas".

On sul mõni iidol, kellele alt üles vaatad?
Ei ole iidoleid. Mõte iidolist ei anna mulle mitte midagi.

Kuidas sina maailma paremaks muudaksid?
Mina ei saa midagi muuta. Kui saaks, siis muudaks moslemite mõttemaailma. Milleks seda sõda on vaja?

Kellega Eesti sportlastest üksikule saarele läheksid?
(*Naerab*) Sellele küsimusele jään vastuse võlgu.

No kui sportlane jääb maha, siis millised kolm asja kaasa võtaksid?
Näiteks telgi, paki kartulikrõpse ja hea raamatu.

Kas see on hea, kui naised õlut joovad?
Pärast sauna ikka võib.

Kas osaleksid *reality-show*'s?
Ükskord naljapärast proovisin, aga ei pääsenud sarja. Tegelikult oli see juhuslik kokkusattumus, mõtlesin, et teen ühe päeva kaasa.

Mis *show* see oli?
„Missid"

[HELENA]

Mobiiltelefon: Nokia 6020
E-post: Iga päev, isegi mitu korda päevas
SMS: Pigem saadangi sõnumeid, kui midagi tähtsat on öelda
Muud vidinad: Eriti ei kasutagi mingeid vidinaid peale mobiili

FOTO: EGERT KAMENIK

Fujitsu Siemens Computers soovitab:
Windows® XP Professional operatsioonisüsteemiga

intel inside
centrino™
MOBILE TECHNOLOGY

Hangi kvaliteeti!

LIFEBOOK S7020

1,77 kg ja seda paljude liidestega

Siin on kõik, mida vajad!

Kui tahad oma firma rahade eest midagi tõeliselt head saada, hangigi firmadele mõeldud, pika elueaga sülearvuti LIFEBOOK S7020 Intel® Centrino™ tehnoloogiaga. See pakub Sulle parimaid võimalusi traadivabaks tööks, olles kerge, paljude liidestega, kõrgekvaliteedilise sooritusvõimega ja pika aku vastupidavusega. Tõelise firmasülearvuti rohked liidesed tagavad selle, et Sinu arvuti välismõõdud saavad vastavalt soovile kasvada, valid Sa siis lisaaku, optilise seadme või välise kõvaketta.
Unusta kompromissid ja vali LIFEBOOK S7020 – ainus ja õige sülearvuti firmadele. Laienemisvõimalused sobivad ka LIFEBOOK C1320 ja E8020 omadega. Tutvu sülearvutiga lähemalt edasimüüjate juures: **Elion Esindused** tel 165 / **MarkIT** www.markit.ee / **EMT Esindused** tel 123 / **Datel** tel 626 3000 / **K-Arvutisalong** tel 665 0591 / **Siemens** tel 630 4777 / **Bait Partner** tel 680 8900 / **Fujitsu Services** tel 651 9900 / **Flex Arvutid** tel 626 7863

LIFEBOOK S7020 – pika elueaga sülearvuti

- Intel Centrino tehnoloogia
- Microsoft Windows XP Professional operatsioonisüsteem
- 512 MB mälu
- DVD kirjutaja
- 60 GB kõvaketas
- 14,1" XGA LCD-ekraan
- LAN/Modem/Blue Tooth/FireWire/WLAN
- kaasas F-Secure AntiVirus, Win DVD, Nero ja Norton Ghost programmid
- Kaal 1,77 kg
- 3-aastane garantii

FSC LB S7020 PM740/512/60/DRW/14/WLAN/B
(NB! Komplektis port replikaator)

Lifebook S7020 Basic XGA light ITFT Pentium M 740 1.73GHz 2MB 533MHz 512MB DDR2-533 PC2-4200 DVD-RW Dual Double Layer HDD SATA 60GB 5.4k Bluetooth Module V1.2 WLAN Intel 2200 b\g 13ch. Modem set Nordics (S, SF, N, DK) Country Kit NORDICS(DK,N,S,SF,EST,LT,LV) Keyboard w\TS EST Win XP Prof Multilingual Portreplicator\AC Adapter\EU-Cable Ki

We make sure

FUJITSU COMPUTERS SIEMENS

© 2005 Samsung Electronics Co. Ltd. Ekraani kujutised on simuleeritud.

Kujutlege televiisorit, mis äratab iga ruumi ellu.

Kujutlege kinoheli, DNIe™ pildiväärindust ja dünaamilist kontrastsussuhet 3000:1. Televiisor, mille juures köidab võrdselt nii disain kui ka pilt. Samsungi 40" vedelkristallteleri puhul ei ole seda raske ette kujutada. Lisateabe saamiseks vaadake www.samsung.ee

EOK PARTNER

SAMSUNG